Zadanie: "System Zarządzania Biblioteką - Obiektowe podejście w Pythonie"

Cel zadania:

Celem ćwiczenia jest praktyczne wykorzystanie paradygmatów programowania obiektowego w Pythonie, ze szczególnym uwzględnieniem:

- projektowania klas i dziedziczenia,
- hermetyzacji danych przy użyciu dekoratora @property,
- pracy z kolekcjami obiektów,
- implementacji podstawowych mechanizmów OOP: enkapsulacji, dziedziczenia i polimorfizmu.

Opis problemu:

Twoim zadaniem jest zaprojektowanie i zaimplementowanie systemu zarządzania biblioteką, który pozwala na rejestrowanie książek oraz zarządzanie listą wypożyczeń przez użytkowników. System ma działać w modelu obiektowym.

Wymagania funkcjonalne:

1. Klasa Book

- Atrybuty:
 - title (str) tytuł książki,
 - author (str) autor książki,
 - year (int) rok wydania,
 - available (bool) informacja, czy książka jest dostępna.
- o Zastosuj @property do kontrolowanego odczytu i modyfikacji atrybutu available.
- o Zaimplementuj metodę __str__(), która zwróci czytelny opis książki.

2. Klasa User

- o Atrybuty:
 - name (str) imię i nazwisko użytkownika,
 - borrowed_books (kolekcja) lista wypożyczonych książek.
- Metody:
 - borrow_book(book: Book) umożliwia wypożyczenie książki (jeśli jest dostępna),
 - return_book(book: Book) umożliwia zwrot książki,
 - list_borrowed_books() wypisuje listę wypożyczonych książek.

3. Klasa Library

- Atrybuty:
 - books (kolekcja) lista wszystkich książek w bibliotece.
- o Metody:
 - add_book(book: Book) dodaje nową książkę do zasobów biblioteki,
 - search_by_author(author: str) wyszukuje i zwraca książki danego autora,
 - search_by_title(title: str) wyszukuje książki po tytule (pełnym lub częściowym),
 - list_available_books() wyświetla wszystkie dostępne książki.

Wymagania techniczne:

Zaimplementuj mechanizmy hermetyzacji przy pomocy dekoratora @property.
Używaj kolekcji do przechowywania obiektów (list, set lub dict, uzasadnij wybór).
Pokaż działanie polimorfizmu (np. nadpisanie metody __str__(), ew. rozważ rozszerzenie klasy Book o inne typy publikacji np. Magazine, Ebook).

Zapewnij odpowiednią walidację danych przy wypożyczaniu i zwrocie książek.

Efekt końcowy:

Stwórz skrypt Python, który:

- Zademonstruje utworzenie przykładowych książek i użytkowników,
- Dodanie książek do biblioteki,
- Obsługę wypożyczeń i zwrotów,
- Prezentację wyników działania metod wyszukiwania i listowania zasobów.

Kod powinien być przejrzysty, dobrze udokumentowany, z zachowaniem zasad OOP.

Zadanie dodatkowe (dla chętnych):

Rozszerz klasę Library o mechanizm zliczania wypożyczeń i raportowania, które książki są najczęściej wypożyczane.