## Zadanie: System Zarządzania Zawodami Biegowymi

Twoim zadaniem jest zaprojektowanie modułu w Pythonie służącego do zarządzania zawodami biegowymi. Projekt powinien wykorzystywać:

Namespace – osobny plik z funkcjami i klasami związanymi z zawodami Funkcje statyczne w klasach Klasy zagnieżdżone wewnątrz funkcji Zapis danych do pliku w formacie JSON

## Szczegóły zadania

- 1. Utwórz **moduł** o nazwie race.py, w którym umieścisz wszystkie klasy i funkcje.
- 2. Zaimplementuj klasę Runner, która będzie przechowywać informacje o zawodniku:
  - o imię
  - o nazwisko
  - o rocznik
  - o numer startowy
  - o czas ukończenia biegu (w minutach)
- 3. W klasie Runner dodaj:
  - metodę calculate\_age(year), która policzy wiek zawodnika w danym roku (statyczna!)
  - o metodę to\_dict(), która przygotuje dane zawodnika w formie słownika.
- 4. Utwórz funkcję create\_race(name: str), która wygeneruje zagnieżdżoną klasę Race:
  - o klasa Race przechowuje listę zawodników
  - o pozwala dodać zawodnika (add\_runner(runner))
  - o pozwala policzyć średni czas ukończenia biegu (average\_time())
  - o umożliwia zapis danych o zawodnikach do pliku JSON (save\_to\_json(filename))
- 5. W pliku main.py:
  - o zaimportuj swój moduł race
  - utwórz wyścig "City Marathon 2025"
  - o dodaj kilku zawodników
  - wyświetl średni czas
  - o zapisz wyniki do pliku results.json

- W pliku JSON dane zawodników powinny być zapisane w czytelnej formie (pretty-print).
- Zadbaj o walidację podstawowych danych (np. czas nie może być ujemny).
- Przykład wywołania funkcji calculate\_age():