

Zadania Python – funkcje i klasy

Zadanie 1: Funkcja

Napisz funkcję `czy_palindrom(slowo)`, która:

1. Przyjmuje jako argument napis (str),
2. Sprawdza, czy napis jest palindromem (czytany od przodu i od tyłu jest taki sam),
3. Zwraca True jeśli tak, w przeciwnym razie False.

Przykłady użycia:

```
print(czy_palindrom("kajak")) # True
print(czy_palindrom("python")) # False
print(czy_palindrom("Anna")) # True (podpowiedź: można użyć .lower())
```

Zadanie 2: Klasa

Napisz klasę `BankAccount`, która symuluje proste konto bankowe.

1. Konstruktor `__init__(self, owner, balance)` przyjmuje właściciela i początkowe saldo,
2. Metoda `deposit(amount)` dodaje pieniądze do salda,
3. Metoda `withdraw(amount)` odejmuje pieniądze od salda (tylko jeśli wystarczy środków – inaczej wypisuje komunikat "Za mało środków!"),
4. Metoda `__str__` zwraca informację w formacie:
Konto właściciela: Jan, saldo: 1500

Przykłady użycia:

```
konto = BankAccount("Jan", 1000)
konto.deposit(500)
print(konto) # Konto właściciela: Jan, saldo: 1500
konto.withdraw(2000) # Za mało środków!
print(konto) # Konto właściciela: Jan, saldo: 1500
```