|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | |  | |
| Test końcowy | | | *PS-06-01-Z1/03*  Ważne od: 2025.02.05 | |
| ***Podstawy programowania w języku Python***  ***Data: 30.06.2025 – 02.07.2025***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak***  ***TES\_250630\_2551500PYT\_140408AKO\_*** | | |  | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię:*** Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | ***Maksymalna:*** | |
| ***Nazwisko:*** Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | ***Uzyskana:*** | |
| ***Data wypełnienia testu:*** Proszę wybrać datę |  | |
| ***Miejscowość: Internet*** |  | |

1. **Cechy języka Python to**

Wsparcie paradygmatów programowania obiektowego

Implementacja składni C++

Typowanie dynamiczne

Wieloplatformowość

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Środowiska deweloperskie dla języka Python to:**

Eclipse

Visual Studio 2019

PyScripter

Adobe Dreamweaver

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **W jaki sposób zadeklarujesz w Java zmienną x=3,4454554545**

Int x=3.4454554545

x=3.4454554545

Double x=3.4454554545

Conv x=3.4454554545

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Tuple oznacza:**

Listę/Tablicę mutowalną

Zbiór

Listę/Tablicę niemutowalną

Definicję klasy

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Metoda listy, która konwertuje sekwencję s na listę to:**

s.count(x)

list(s)

s.append(x)

s.reverse()

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Prawidłowa definicja metody to:**

def nazwa()

def okno(x=0, y=0,szerokosc=400, wysokosc=200)

metoda[]

method nazwa()

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Instrukcje przepływu dostępne w Python to:**

if

while

for

foreach

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Podstawowa definicja klasy to:**

class Nazwa:

class: nazwa

\_class() nazwa:

Nazwa():

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Moduły dają możliwości:**

Wykonywania operacji na ciągach znaków

Obsługi obliczeń matematycznych

Dostępu do stron www przez URL

Przeprowadzenie ataku sieciowego na serwer www

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Prawidłowy zapis dziedziczenia klas to:**

class Szescian(Kwadrat):

class Szescian:Kwadrat

class Szescian extends Kwadrat:

class Szescian import Kwadrat

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Obsługa wyjątków realizowana jest instrukcją:**

try-catch

try−except−else

if-else

exception

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***