

Zadania funkcje

Zadanie 1

Zbuduj projekt wycieczka.py:

Napisz funkcję kwota w której policzysz kwotę do zapłaty za wycieczkę, która opiera się na rozliczeniu wartości takich jak **kategoria1**: cena za transport i nocleg i wyżywienie, **kategoria 2**: wycieczki, ubezpieczenie i inne koszty, gdzie rabatowane są tylko dwie pierwsze wartości.

Rabat można zadawać tylko w zakresie od 1 do 35 % - uwzględnij to w projektowaniu funkcji

Użyj funkcji do policzenia kwoty do zapłaty po rabacie – zadaj niezbędne dane i przetestuj funkcję.

Napisz dekorator, który wyświetli opis do tej funkcji przed jej uruchomieniem.

Udekoruj funkcję kwota.

Następnie zbuduj tablicę z różnymi wartościami rabatu i iteracyjnie wyznacz wartości do zapłaty dla stałych kosztów a zmiennego rabatu.

```
rabaty = [0, 2, 8, 10, 12, 15, 20, 25, 32, 35]
```

Wynik przedstaw w następującej formie:

dla rabatu 0 wypisz -> kwota bazowa wynosi: kwota

dla rabatów pozostałych -> dla rabatu x% kwota do zapłaty wynosi: kwota

zapisz kwoty które policzyliśmy dla każdego rabatu do tablicy wynik=[]

Zadanie 2

Zbuduj projekt `odleglosci.py`:

Napisz funkcję która przelicza odległość w metrach na miarę anglosaską: do wyboru, odległość w milach(morskich i lądowych) , jardach stopach lub calach.

Przelicznik

1 mila morska = 1852 metrów,

1 mila lądowa = 1609.344 metrów ,

1 jard = 0,9144 metrów,

1 stopa = 0.30477 metrów,

1 cal = 0.0254 metrów

Napisz dekorator który pozwoli wprowadzić dane do funkcji [z konsoli – funkcja `input()`]:
odległość w metrach i miarę