

## Zadanie: Implementacja klasy `KontoBankowe`

### Opis zadania:

Napisz klasę `KontoBankowe`, która będzie reprezentować konto bankowe. Klasa powinna posiadać następujące atrybuty i metody:

#### 1. Atrybuty:

- o `numer_konta`: unikalny numer konta (ciąg znaków).
- o `wlasciciel`: imię i nazwisko właściciela konta (ciąg znaków).
- o `saldo`: bieżące saldo konta (liczba zmiennoprzecinkowa).

#### 2. Metody:

- o `__init__(self, numer_konta, wlasciciel, saldo=0.0)`: konstruktor, który inicjuje atrybuty numerem konta, właścicielem i opcjonalnym początkowym saldem (domyślnie 0.0).
- o `wplata(self, kwota)`: metoda do wpłaty określonej kwoty na konto. Powinna zwiększyć saldo o podaną kwotę.
- o `wyplata(self, kwota)`: metoda do wypłaty określonej kwoty z konta. Powinna zmniejszyć saldo o podaną kwotę, jeśli na koncie jest wystarczająco dużo środków. Jeśli nie, powinna wyświetlić komunikat o braku wystarczających środków.
- o `sprawdz_saldo(self)`: metoda zwracająca bieżące saldo konta.

Zbuduj obiekt tej klasy i przetestuj metody.