|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test końcowy | | | *PS-06-01-Z1/03*  Ważne od: 2019.05.07 | |
| ***Adobe After Effects***  ***SK-INN-AF***  ***Data: 09.04.2021 – 11.04.2021***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak***  ***TES\_210411\_2551500INN\_140408AK\_*** | | |  | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię: proszę uzupełnić*** | ***Maksymalna:*** *….* ***pkt.*** | |
| ***Nazwisko: proszę uzupełnić*** | ***Uzyskana:*** *….* ***pkt.*** | |
| ***Data wypełnienia testu: proszę wybrać datę*** |  | |
| ***Miejscowość: proszę uzupełnić*** |  | |

1. **Program Adobe After Effects służy do:**

Tworzenia stron www

Tworzenia animacji i efektów wizualnych

Gromadzenia danych w bazie noSQL

Obsługi elementów związanych z geolokacją

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **W programie After Effects możliwe jest importowanie plików w formacie:**

mp3

java

tiff

avi

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Proces łączenia pojedynczych warstw obrazu w całość, celem stworzenia wrażenia ich przynależności do jednej sceny nazywamy:**

komponentem

renderingiem

kompozycją

awatarem

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Do modyfikowania elementów kompozycji służą narzędzia z:**

panelu komponent

przybornika

menu Effects

menu kontekstowego 🡪 Composition Settings

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***



OPOLSKIE SZKOLNICTWO ZAWODOWE DLA RYNKU PRACY

1. **Dodawanie efektów do warstwy, można użyć**

menu Effect

panelu Effects & Presets

menu Animation

panelu Libraries

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Do animowania właściwości warstwy oraz ustawiania punktów In (wejścia) i Out(wyjścia) służy:**

Panel Component

Panel Preview

Panel Timeline

menu File 🡪 Dependencies

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Klatki kluczowe (Keyframes):**

kontrolują położenie obiektu

kontrolują prędkość zmian i czas trwania animacji

automatycznie usuwają nadmiarowe klatki

kontrolują czas renderowania scen

***Liczba punktów \_\_\_***

1. **Aby skutecznie usunąć z animacji tło należy:**

wejść do menu Window 🡪 Extension

wejść do menu Effect 🡪 Channel i wybiorę opcję Blend

wejść do menu Effect 🡪 Keying i wybiorę opcję Keylight

kliknąć na Timeline prawym klawiszem myszy i wybrać opcję Markers

***Liczba punktów \_\_\_\_***

1. **Edycja i formatowanie tekstu jest dostępne w :**

panelu Character

menu 🡪 Composition

menu 🡪 Layer 🡪 new 🡪 Text

menu 🡪 Edit 🡪 Transform

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Warstwę dopasowania używa się do:**

kontrolowania efektu wyostrzenia

korekty koloru

wykonania obrazu wektorowego

budowy obiektu smart

***Liczba punktów \_\_\_\_***



OPOLSKIE SZKOLNICTWO ZAWODOWE DLA RYNKU PRACY