

Zadania:

1. Zbuduj program: Zbuduj plik tekstowy zawierający 100 słów, w tym dodaj kilka Palindromów czyli słów które czytane od końca brzmią identycznie jak od początku np. KAJAK, Napisz program w Groovy/Java , który sprawdzi ile jest Palindromów w pliku – poda ich liczbę oraz wypisze je w formie tablicy i wyświetli.
2. Zbuduj program, który będzie obliczał aktualne wartości kwoty w zadanej walucie (ze złotych na wartość w danej walucie) oraz prognozował metodą regresji liniowej wartość danej waluty w ciągu następnych 3 dni
3. Napisz program, który pozwoli wprowadzać w pętli dane osobowe kolejnych uczestników biegu ultra (pola zdefiniuj samodzielnie), następnie zapisz wszystkie zadane rekordy w pliku zawody.xml o strukturze odzwierciedlającej stworzony model danych.