|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test końcowy | | | *PS-06-01-Z1/03*  Ważne od: 2019.05.07 | |
| ***CorelDraw - poziom średnio zaawansowany***  ***SK-COR-X6***  ***Data: 22.10.2020 - 23.10.2020***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak***  ***TES\_201023\_2551500COR\_140408AK\_*** | | |  | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię: proszę uzupełnić*** | ***Maksymalna:*** *….* | |
| ***Nazwisko: proszę uzupełnić*** | ***Uzyskana:*** *….* | |
| ***Data wypełnienia testu: proszę wybrać datę*** |  | |
| ***Miejscowość: proszę uzupełnić*** |  | |

1. **Oprogramowanie CorelDraw to uniwersalny zestaw narzędzi do tworzenia:**

Wykresów

Grafiki wektorowej

Grafiki rastrowej

Video

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **W celu wypełnienia kolorem obiektu korzystamy z:**

Narzędzia Środki Artystyczne

Menu Układ

Paska Toolbox

Paska Paleta Kolorów

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Jakie formaty plików można otwierać bezpośrednio w programie CorelDraw?**

JAVA

CDR

PCT

AI

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Obiekty w programie CorelDraw można zaznaczać w następujące sposoby:**

Klikając na wybrane obiekty z przytrzymanym klawiszem SHIFT

Klikając na wybrane obiekty z przytrzymanym klawiszem ALT

Stosując narzędzie pisak

Stosując narzędzie wskaźnik

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Tworząc nowy dokument możesz dokonać ustawień:**

rozmiar strony

liczba stron

orientacja strony (pionowa/pozioma)

html doctype

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Do narzędzi prgramu Corel należą:**

Łącznik prostoliniowy

Pipeta kolorów

Podajnik

Tabela

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Skrót ctrl+D powoduje:**

powtórzenie ostatniej operacji

kopiowanie cykliczne obiektu

rysowanie ortogonalnej linii

redukcję liczby punktów kstałtu

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Definicje wyglądu obiektów można zapisaywać jako:**

Pipeta kolorów

Poradnik

Help

Styl

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Do kreślenia krzywych w programiw Corel możemy używać narzędzi:**

Rysunek odręczny

Bezier

Wypełnienie interaktywne

Linia b-sklejana

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Tworząc nowy dokument możesz wybrać wzorzec:**

Internet

Tablet

Plakat

Domyślnie CMYK

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Jeśli chcesz dodać do prawego panelu opcje w oknie dokowalnym to:**

klikasz prawym klawiszem myszy i wybierasz otwórz obiekt

rysujesz prostokąt i go wypełniasz

klikasz menu Okno - Dokery i wybierasz stosowne okno

klikasz w menu Widok – Szkielet i wybierasz okno

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **W celu wypełnienia kolorem obiektu korzystamy z:**

Użycie paska właściwości Tekst

Narzędzia Wymiar Równoległy

Narzędzia Pole tekstowe

Zaznaczenie tekstu i kliknięcia na niego prawym klawiszem myszy oraz wybór właściwego narzędzia

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Rodzaje przeźroczystości dostępne w programie CorelDraw to przeźroczystość:**

tonalna

desenia wektorowego

niejednorodna

desenia z mapy bitowej

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Punkty kontrolne dodajemy stosując narzędzie:**

Interakcyjne wypełnienie

Kadrowanie

Linia

Kształt

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Rodzaje tekstu, możliwe do utworzenia w programie Corel Draw to:**

tekst sferyczny

tekst akapitowy

tekst liniowy

tekst ozdobny

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Pole tekstowe w programie Corel Draw może mieć kształt:**

Linii

Prostokąta

Elipsy

Dowolnej krzywej

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Automatyzacja w programie Corel Draw może mieć charakter skryptów napisanych w języku:**

Java

JavaScript

VBA

Python

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***