

LA COLLE

Principe :
Quiz (QCM) !

Buts :
se cultiver
réviser
s'amuser

Structure du programme :

- fichiers csv par thème avec questions et réponses ordonnées
 - questions tirées du csv → liste triée aléatoirement
- ancienne interface : console python
 - puis interface graphique : Tkinter
 - limite de temps

Problèmes rencontrés :

- penser au f.seek !
 - coder à trois
- faire que les questions ne se répètent pas
 - utiliser une interface graphique