

SporTEC



I. Aspectos generales

El objetivo de este proyecto es crear una aplicación en Android que consuma recursos de un servidor web creado en Node.js y utilice MongoDB como el repositorio de datos NoSQL.

La aplicación es una continuación del segundo proyecto realizado en el curso, por lo tanto, solo debe reutilizar las pantallas ya creadas eliminando Firebase y consumir el nuevo servidor web.

Para el llenado de la base de datos puede descargar de cualquier red social por medio de algún hastag todos los posts en un archivo para luego cargar la base de datos Mongo y mostrar contenido real en la aplicación.

II. Aplicación Android

La aplicación utilizará la misma funcionalidad de pantallas detallada en el enunciado del segundo proyecto. El inicio de sesión y registro debe realizarse al nuevo servidor. Se elimina la conexión a redes sociales para efectos de este proyecto.

Se debe agregar una nueva pantalla para chatear con los miembros de un equipo por medio una conexión por Socket.io al servidor de NodeJs.

III. Mecánica del servidor

El servidor debe ser creado en Node.js, se permite el uso de cualquier dependencia o framework que considere pertinente para implementar todo el sistema. Debe exponer un API RESTful/JSON o GraphQL para ser consumido por la aplicación. Todo el contenido debe ser almacenado en una base de datos MongoDB utilizando Mongoose como el Object Document Mapper en NodeJs. A continuación, se detalla los servicios mínimos requeridos:

- Obtener noticias para el muro, estas deben ser filtradas según las opciones de deportes seleccionadas por el usuario.
- Buscador de contenido, obtiene resultados de búsquedas relacionadas a cualquier texto que coincida con títulos de noticias, nombres de equipos, nombres de deportes o nombres de usuario.
- Métodos para el CRUD de los objetos equipos, usuario, noticias, retos, resultados y deportes.
- Socket.IO para el chat en tiempo real con los miembros del equipo.

IV. Aspectos administrativos

- La tarea es individual y se entrega el día 9 de junio del 2018 en la cita de revisión **presencial** indicada por el profesor.
- No se permitirá defensa por medio de video llamadas o algún otro medio. De no presentarse o llegar después de 15 minutos tarde pierde la totalidad del puntaje asignado a la prueba. En caso de ausencia a la defensa tiene 3 días hábiles para

presentar justificación médica otorgada por la CCSS o la clínica del TEC con la fecha del día de la entrega.

- **Asunto del correo:** [I-2018-CE5508] III Proyecto, debe contener:
 - Carnet y nombre del estudiante.
 - Link al repositorio o carpeta de google drive
- El repositorio debe contener el archivo Readme.md, dónde se documenta como instalar todo lo necesario para ejecutar el programa y alguna otra indicación que se considere importante. Recuerde que esto es documentación pertinente a un desarrollador de software.
- Cualquier duda, omisión o contradicción en la especificación se debe aclarar con el profesor.
- Cualquier clase de copia de código será sancionada de acuerdo con el reglamento vigente y se llevará hasta la consecuencia de amonestación con carta al expediente.
- El código debe estar suficientemente documentado de tal forma que usted se pueda orientar en el fácilmente durante la defensa.

V. Evaluación

Todas las pantallas deben estar debidamente conectadas al servidor para consumir y enviar datos. Las 9 pantallas tienen el mismo valor $25/9 \approx 2.7\%$

- Inicio de sesión y registro
- Pantalla principal
- Buscador de contenido
- Perfil de usuario
- Pantalla de noticia
- Pantalla chat
- Pantalla historial de resultados
- Pantalla retos
- Pantalla equipo