

PICTS MANAGER : PRENDRE, STOCKER, ÉTIQUETER ET MANIPULER DES PHOTOS



“PIXMAN”



Date (09-04-2023)

1) Présentation des membres :

Ce projet est mené par :

- Kéfil Koussonda
- Malo Genty
- Allan Klein
- Amine Amarzouk
- Yanis Slimani

2) Objectif de l'application :

Développer une application mobile et le serveur associé pour prendre et partager des photos.

Les photos sont classées dans des albums, qui ont un propriétaire et une liste de personnes qui peuvent les voir.

3) Présentation de l'application :

- ↻ L'application ne stocke que les noms des images et les identifiants associés. Les images, les métadonnées et autres informations sont stockées dans le serveur distant et peuvent être récupérées et/ou mises à jour à l'aide de requêtes spécifiques.
- ↻ Les photos prises avec l'appareil photo du téléphone doivent être compressées avant d'être stockées.
- ↻ Comprime et stocke les photos prises par le capteur photo du téléphone d'une manière à ce que ces dernières soient visuellement acceptables.
- ↻ L'utilisateur est l'unique propriétaire de ses propres photos. Cette propriété ne peut être ni partagée, ni transférée, ni cédée.
- ↻ Seul le propriétaire d'une photo/d'un album peut la modifier/supprimer.
- ↻ Les utilisateurs ne peuvent voir que les photos/albums qu'ils possèdent ou auxquels ils ont été autorisés à accéder.
- ↻ Un moteur de recherche doit être implémenté explicitement (aucune bibliothèque externe n'est autorisée).
- ↻ L'application doit être réactive.

- ☞ L'architecture de l'application doit être conçue en tenant compte de l'évolutivité.
- ☞ Pour l'instant, uniquement disponible sous Android.

4) **Configuration requise :**

L'application est disponible sous Android pour les mobiles possédant une version d'Android supérieure à la version 2.3 (Android Gingerbread).

Afin d'utiliser aux mieux les services proposés par « **PIXMAN** », les paramètres d'accès à l'appareil photos et l'accès aux données doivent être activés : **Paramètres -> album photo - > accès album photo coché.** « **PIXMAN** » utilisant des données en temps réel, la connexion internet doit être activée.

5) **Specifications des besoins :**

Besoins fonctionnels:

I. Processus :

- ☞ 1 - Page d'accueil : Tutoriel sur le fonctionnement de l'APP et présentation de Pixman .
- ☞ 2 – Affichage d'une interface d'authentification qui offre deux méthodes d'accès :
 - i. Accès à l'aide des coordonnées du compte Google ou du compte Facebook.
 - ii. Formulaire d'Inscription dans le cas où c'est un nouvel utilisateur.
- ☞ 3 – Affichage de photos dans l'album photo par défaut.
- ☞ 4 – a) Possibilité de prendre une photo à l'aide du bouton « prendre une photo » situé en bas à droite.
- ☞ 4 – b) Possibilité de voir la liste des albums.
- ☞ 4 – c) Possibilité pour un utilisateur de partager ses propres photos ou albums avec d'autres utilisateurs à qui ce dernier leurs à partager l'accès.

II – Actions de saisie, d’ajustements, et d’annulation :

- ✎ L'utilisateur peut ajouter une photo à son album.
- ✎ L'utilisateur peut supprimer une photo de son album.
- ✎ L'utilisateur peut modifier le nom et les détails d'une photo.
- ✎ L'utilisateur peut autoriser d'autres utilisateurs l'accès à son propre album.

III – Authentification et accès :

- ✎ Les utilisateurs doivent entrer un mot de passe pour accéder à son espace personnel.
- ✎ Les utilisateurs ont accès à toutes les fonctionnalités que proposent l'application.

IV – Respect des obligations légales :

- ✎ L'utilisateur doit donner son autorisation aux autres utilisateurs afin d'avoir l'accès à son album.
- ✎ L'utilisateur est informé sur les données collectées.
- ✎ L'utilisateur doit pour pouvoir accéder à ses propres données.
- ✎ L'utilisateur doit pouvoir modifier ses données.
- ✎ L'utilisateur doit être tenu au courant en cas de brèche de sécurité.

Les besoins non fonctionnels:

A - La fiabilité:

- ✎ Les caractéristiques étudiées : Possibilité de récupération des données en cas de panne de l'application.

B – la facilité d'utilisation (utilisabilité) :

- ✎ Facilité de compréhension.
- ✎ Facilité d'apprentissage.
- ✎ Facilité d'exploitation / d'utilisation.
- ✎ Attractivité.

C – le rendement et l'efficacité :

- ✎ Comportement vis-à-vis du temps.

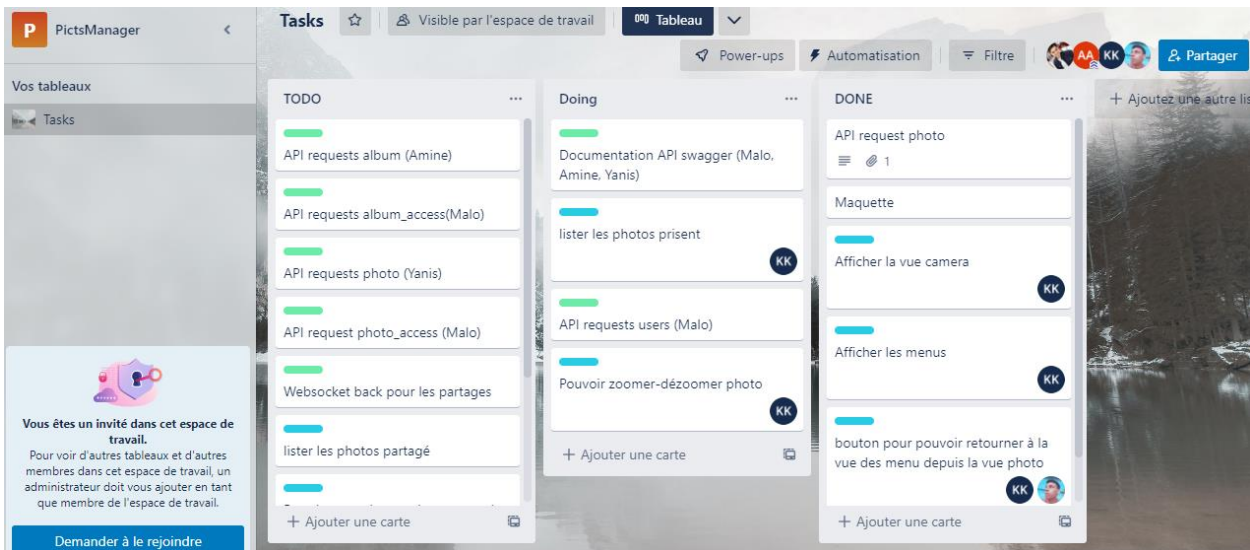
D – la maintenabilité :

- ✎ Facilité d'analyse.
- ✎ Facilité de modification.
- ✎ Stabilité.

Spécification des besoins et contraintes technique :

- ⌘ **Système d'exploitation à favoriser : Android.**
- ⌘ **Langue d'accessibilité de l'application mobile : Français.**
- ⌘ **Technologies utilisées :**
 - **Frontend : Flutter.**
 - **Backend : DJANGO PYTHON.**
 - **Base de données : POSTGRESQL.**

Outils d'organisation pour ce projet : Trello



6) Diagrammes de cas d'utilisation:

Identification des cas d'utilisation:

Acteur	Cas d'utilisation
<u>USER APP</u>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>S'authentifier,</u> • <u>Gérer l'album photos (afficher album, consulter la galerie, ajouter photos, supprimer, modifier les coordonnées),</u> • <u>Partager les photos avec d'autres utilisateurs.</u> • <u>Réinitialiser son mot de passe.</u>
<u>Visiteur</u>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>S'inscrire,</u> • <u>Consulter tutoriel de l'application</u>

Diagramme de cas d'utilisation Globale :

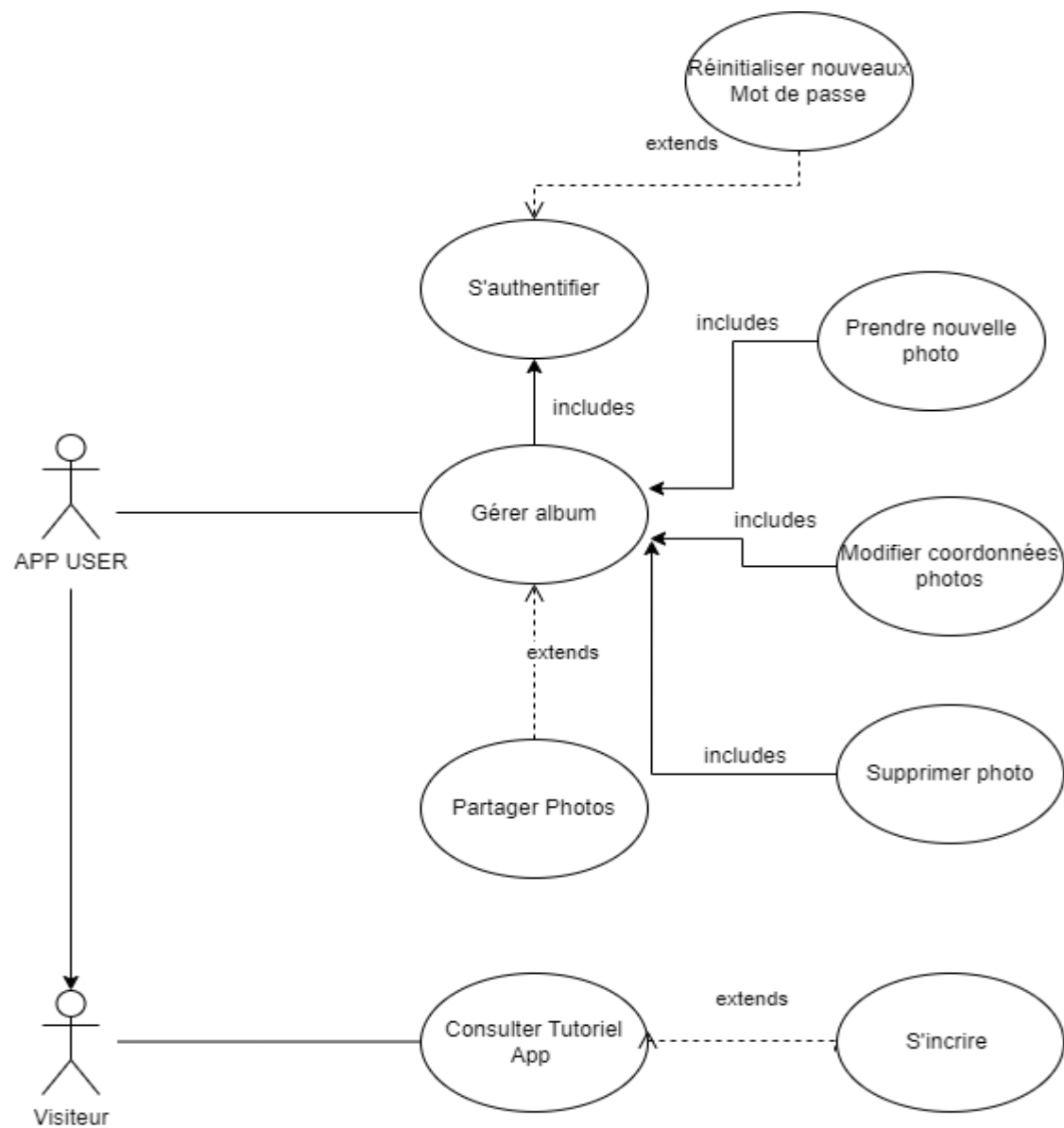


Diagramme d'activité :

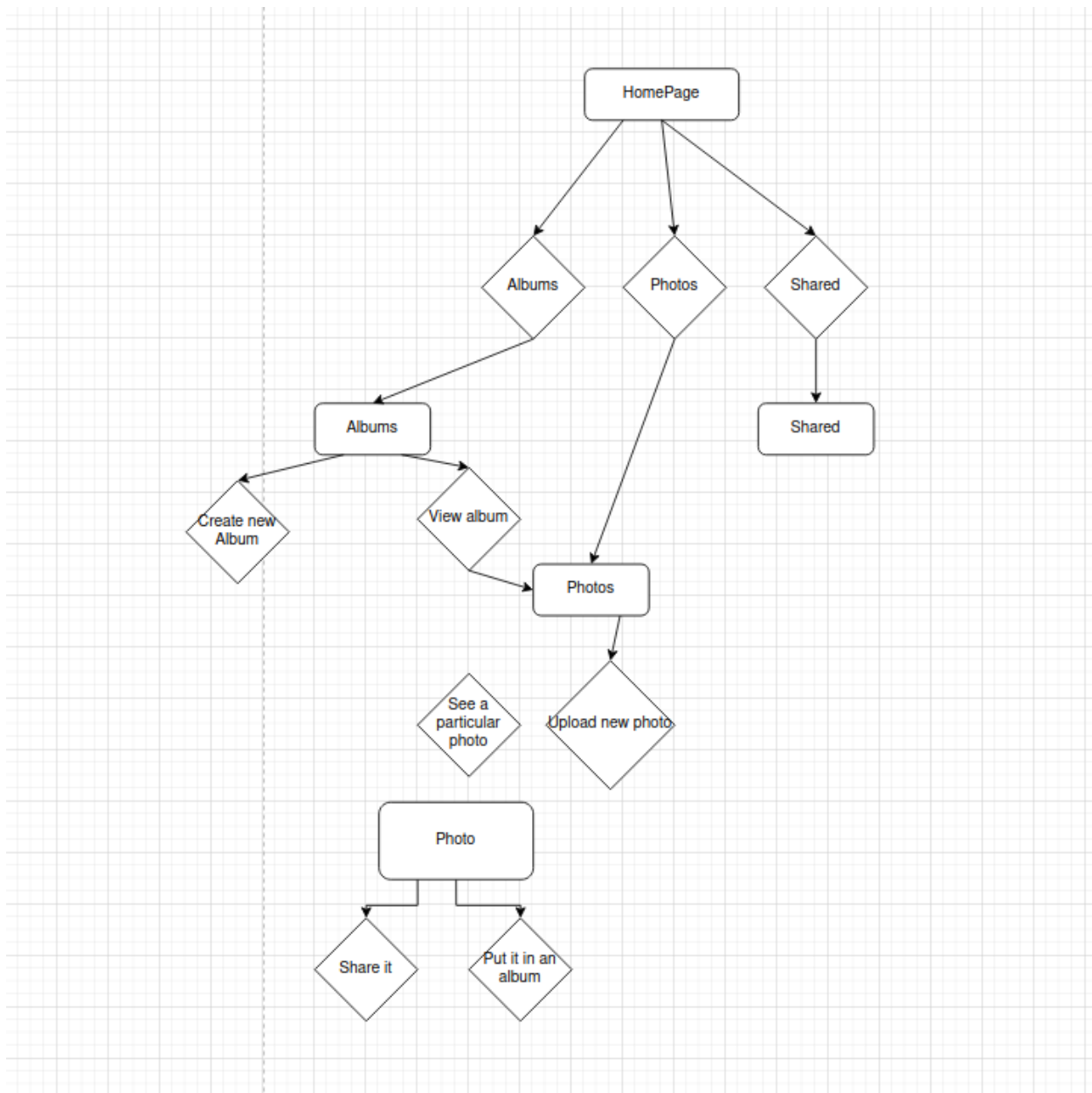


Diagramme de classe :

