Association Rules (Kaidah Asosiasi)

Ardytha Luthfiarta

Association Rules

- O Association Rule Mining disebut juga Frequent Itemset Mining
- O Adalah proses mendeteksi kumpulan atribut-atribut yang muncul bersamaan (co-occur) dalam frekuensi yang sering (itemset), dan membentuk sejumlah kaidah (rules) dari kumpulan-kumpulan tersebut.
- O Karena aplikasi association rules yang sangat luas untuk menganalisa keranjang belanja di pasar swalayan, association rules sering juga disebut sebagai market basket analysis.
- O Tujuan dari algoritma association rules adalah untuk menghasilkan algoritma yang efisien untuk analisa pola frekuensi tinggi (frequent pattern mining)
- O Contoh: 90% orang yang berbelanja di suatu supermarket yang membeli roti juga membeli selai, dan 60% dari semua orang yang berbelanja membeli keduanya.
- O Contoh 2: "70% dari orang-orang yang membeli mie, juice dan saus akan membeli juga roti tawar".

Definisi Association Rules (dari bbrp pakar)

- O Association rule mining adalah analisa dari kebiasaan belanja konsumen dengan mencari asosiasi dan korelasi antara item-item berbeda yang diletakkan konsumen dalam keranjang belanjaannya (Yang, 2003)
- O Dengan kemajuan teknologi, data penjualan dapat disimpan dalam jumlah besar yang disebut dengan "basket data."
- O Aturan asosiasi yang didefinisikan pada basket data tersebut, dapat digunakan untuk menganalisa data dalam rangka:
 - O keperluan desain katalog promosi,
 - O proses pembuatan keputusan bisnis,
 - O Kampanye pemasaran dengan diskon atau potongan harga
 - O Pengaturan tata letak display barang, (barang A didekatkan dengan barang B)
 - O segmentasi konsumen dan
 - O target pemasaran.

Contoh aplikasi kaidah asosiasi

O Marketing and Sales Promotion

O Misal:

- OKetergantungan {bagels, ... } → {Potato Chips}
- O Potato Chips sebagai consequent → dapat digunakan untuk menentukan apa yang dilakukan untuk meningkatkan penjualan
- O Bagels in the antecedent → dapat digunakan untuk melihat produk mana yang akan terkena dampak jika toko tersebut tidak lagi menjual bagels.
- O Bagels in antecedent and Potato chips in consequent → Dapat digunakan untuk melihat produk apa yang harus dijual dengan bagels untuk mempromosikan penjualan potato chips.

Contoh aplikasi kaidah asosiasi

O Supermarket Shelf Management

- O Tujuan untuk mengenali item2 yang dibeli bersama-sama(dalam sekali transaksi) oleh beberapa pelanggan.
- O Pendekatan: memproses data point of sale dengan pemindai barcode untuk dicari ketergantungan antar item.
- O Implementasi real pada promosi di supermarket atau swalayan, akan jamak kita jumpai pembelian 6 pack keju cheedar yang dibundling dengan 1 pack roti tawar.
- O Atau kita jumpai, penataan pampers yang berdekatan dengan tissue,

O Inventory Management

- O Tujuan : seorang pelanggan perusahaan perbaikan peralatan mengharapkan keaslian dari perbaikan produk konsumen dan menjaga pelayanan dengan menggunakan suku cadang yang baik untuk mengurangi jumlah kunjungan ke rumah pelanggan.
- O Pendekatan: memproses data peralatan dan suku cadang yang dibutuhkan pada perbaikan sebelumnya di tempat pelanggan yang berbeda dan menemukan pola kejadian yang berulang.

Association Rules Pattern

O Bentuk dari aturan asosiasi umumnya dinyatakan dalam bentuk:

- O Aturan tersebut berarti "50%" dari transaksi di database yang memuat item roti dan mentega juga memuat item susu. Sedangkan 40% dari seluruh transaksi yang ada di database memuat ketiga item itu.
- O Dapat juga diartikan : seorang konsumen yang membeli roti dan mentega punya kemungkinan 50% untuk juga membeli susu. Aturan ini cukup signifikan karena mewakili 40% dari catatan transasksi selama ini.

Association Rule Mining

O Jika terdapat sebuah himpunan transaksi T, maka tujuan dari association rules mining adalah untuk menemukan semua aturan yang mempunyai support >= minsup dan confidence >= minconf

Tabel Representasi Biner

Tabel pembelian

		такет реттк		
ld_Trans	Id_Cust	Tanggal	Item	Jumlah
111	201	5/1/2007	Pena	2
111	201	5/1/2007	Tinta	1
111	201	5/1/2007	Susu	3
111	201	5/1/2007	Jus	6
112	105	6/3/2007	Pena	1
112	105	6/3/2007	Tinta	1
112	105	6/3/2007	Susu	1
113	106	5/10/2007	Pena	1
113	106	5/10/2007	Susu	1
114	201	6/1/2007	Pena	2
114	201	6/1/2007	Tinta	2
114	201	6/1/2007	Jus	4
114	201	6/1/2007	Air	1

Tabel representasi biner

Id_Trans	Pena	Tinta	Susu	Jus	Air
111	1	1	1	1	0
112	1	1	1	0	0
113	1	0	1	0	0
114	1	1	0	1	1

Jika diamati ada redundancy pada table pembelian.

Pembuatan table 'denormalized' untuk mempermudah data mining dilakukan pada tahap data preparation pada CRISP-DM.

Support - Minimum Support - Frequent itemset

Catatan: Itemset dapat berisi hanya satu item.

Id_Trans	Pena	Tinta	Susu	Jus	Air
111	1	1	1	1	0
112	1	1	1	0	0
113	1	0	1	0	0
114	1	1	0	1	1

- O Pada table diatas, dapat kita hitung:
- O Support count (σ), merupakan jumlah transaksi yang berisi suatu itemset tertentu atau merupakan frekuensi kejadian dari suatu itemset.
- O **Support** dari suatu item adalah perbandingan dari transaksi dalam basisdata yang berisi semua item dalam itemset.
- O Dalam contoh diatas, itemset (pena,tinta) memiliki support 75% dalam table pembelian. Itemset (susu,jus) supportnya hanya 25%
- O Frequent itemset menunjukkan itemset yang memiliki frekuensi kemunculan lebih dari nilai minimum yang telah ditentukan (φ)
- O Jika missal, ditentukan **minimum support** adalah **70%**, maka **frequent-itemset** pada contoh diatas adalah {pena}, {tinta}, {susu}, {pena,tinta}, dan {pena,susu}

Support and Confidence

- O Support (s) dan Confidence (c) merupakan metrik yang digunakan pada Association Rule.
- O Support menunjukkan persentasi jumlah transaksi yang berisi X dan Y.
- Sedangkan Confidence menunjukkan persentasi banyaknya Y pada transaksi yang mengandung X.
- O Bentuk persamaan matematisnya dapat dituliskan seperti ini: $\begin{array}{l} \textit{support}(X \Rightarrow Y) = P(X \cup Y) \\ \textit{confidence}(X \Rightarrow Y) = P(Y \mid X) \end{array}$
- O Contoh : {Milk, Diaper} => {Beer}

support({Milk,Diaper}
$$\Rightarrow$$
 {Beer}) = $\frac{2}{5}$ = 0.4 = 40%
confidence({Milk,Diaper} \Rightarrow {Beer}) = $\frac{2}{3}$ = 0.667 = 66.7%

Support and Confidence

- Confidence menyatakan seberapa sering item-item dalam Y muncul dalam transaksi yang berisi X
- O S $(X \rightarrow Y) = \sigma (X \cup Y)$, Dimana S = Support, N = total transaksi
- O C $(X \rightarrow Y) = \sigma (X \cup Y)$, Dimana c = confidence $\sigma(X)$

{Pena,Tinta}→Jus

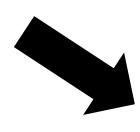
Contoh:
$$S(X \rightarrow Y) = \sigma(\{Pena, Tinta, Jus\})/4 = 2/4 = 0.5$$

 $C(X \rightarrow Y) = \sigma(\{Pena, Tinta, Jus\})/\sigma(\{Pena, Tinta\}) = 2/3 = 0.67$

Id_Trans	Pena	Tinta	Susu	Jus	Air
111	1	1	1	1	0
112	1	1	1	0	0
113	1	0	1	0	0
114	1	1	0	1	1

{milk,Diaper}→beer , tentukan s dan c nya

ld_Trans	Pena	Tinta	Susu	Jus	Air
111	1	1	1	1	0
112	1	1	1	0	0
113	1	0	1	0	0
114	1	1	0	1	1



ld trans	Items
1	Bread, milk
2	Bread, diaper, beer, eggs
3	Milk,diaper,beer,coke
4	Bread,milk,diaper,beer
5	Bread,milk,diaper,coker

{Pena,Tinta}→Jus

Contoh: $S(X \rightarrow Y) = \sigma(\{Pena, Tinta, Jus\})/4 = 2/4 = 0.5$

C $(X \rightarrow Y) = \sigma$ ({Pena, Tinta, Jus})/ σ ({Pena, Tinta}) = 2/3 = 0.67

Algorithma Association Rules

- O Algoritma A priori termasuk dalam association rules.
- O Algoritma lainnya yang termasuk kedalam association rules diantaranya:
 - O FP-Growth
 - O Generalized Rule Induction
 - O Hash Based algorithm

Apriori Algorithm

- O Algoritma Apriori pertama kali dikenalkan oleh Agrewal, Imielinski dan Swami.
- O Algoritma Apriori merupakan salah satu algoritma yang digunakan di dalam memecahkan persoalan association rule mining.
- O Yang mengolah suatu database transaksi dengan setiap transaksi adalah suatu himpunan item-item. Kemudian mencari seluruh kaidah apriori yang memenuhi kendala minimum support dan minimum confidence yang diberikan user.
- O Algoritma Apriori dapat digunakan untuk menemukan tren bisnis dengan menganalisa transaksi konsumen.
- O Contoh: 30% dari transaksi yang memuat bir juga memuat popok 5% yang artinya 30% merupakan confidence dan 5% merupakan support dari kaidah ini.

Pseudo-Code Apriori Algorithm

```
Ck: Kandidate itemset dari ukuran k;
```

Lk: Frequent itemset dari ukuran k.

L1 = {frequent items};

```
for (k = 1; Lk !=0; k++) do begin

Ck+1 = \{kandidat dibangun dari\}
```

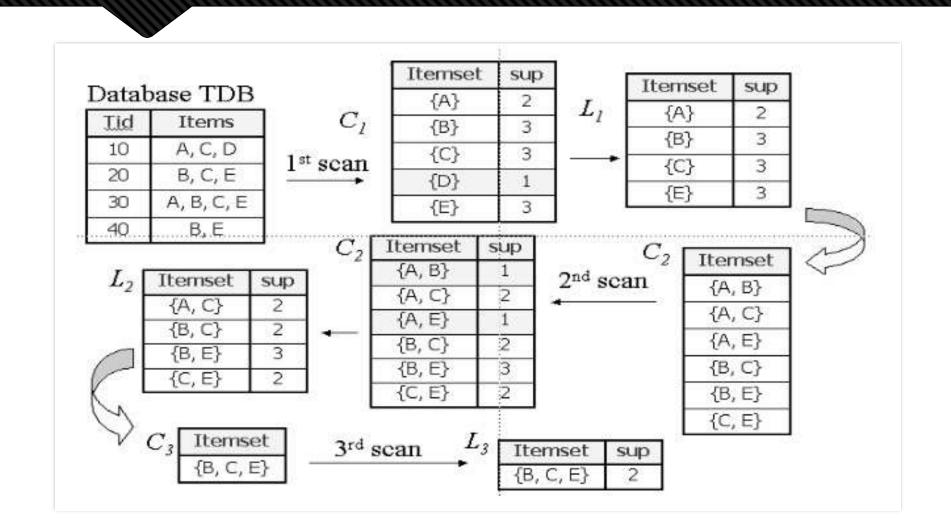
for each transaksi t yang dimuat dalam database do naikkan hitungan dari seluruh kandidat dalam Ck+1 yang dimuat dalam t

```
Lk+1 = {kandidat dalam Ck+1 dengan min_support}
```

end

return .k Lk;

Ilustrasi Algoritma Apriori



Contoh Soal:

O Berikut ini Contoh dari 4 Transaksi belanja konsumen, akan dicari hubungan asosiasi antar item dengan minimal support 50%

Itemset
A.Kopi, C.Gula, D.Bir
B.Teh, C.Gula, E.Roti
A.Kopi, B.Teh, C.Gula, E.Roti
B.Teh, E.Roti

No Itemset

O Langkah 1: L1 = {large 1-itemset}

Jumlah transaksi = 4.

= 50% artinya 2 dari 4 transaksi. Min support

Langkah 1: L1={large 1-itemset}

Itemset	Support
A	50%
В	75%
C	75%
D	25%
Е	75%

Roti

- O Langkah 2: Mencari kandidat itemset untuk L2
 - O 2.1 Gabungkan itemset pada L1 (algoritma apriori gen) { A B, A C, A D, A E, B C, (B D) B E, C D, C E, (D E)
 - O 2.2 Hapus yang tidak ada dalam itemset Itemset { B D, DE} dihapus karena tidak ada dalam itemset

O Langkah 3: Hitung Support dari tiap kandidat itemset

Itemset
A.Kopi, C.Gula, D.Bir
B.Teh, C.Gula, E.Roti
A.Kopi, B.Teh, C.Gula, E.Roti
B.Teh, E.Roti

Itemset	Support
A B	25 %
AC	50 %
A D	25 %
ΑE	25%
ВС	50%
BE	75%
CD	25%
CE	50%

Support Itemset O Langkah 4: L2 {Large 2-itemset} AB 25 % Itemset Support AC 50 % AC 50 % 25 % A D ΑE 25% BC 50% BC 50% 75% BE BE 75% CE 50% CD 25% CE 50%

O Langkah 5: Ulangi langkah 2-4

O 5.1 Gabungkan itemset pada L2 dan L2:,

O 5.2 Hapus yang tidak ada dalam itemset : { }

O Langkah 6: Hitung Support dari setiap kandidat itemset L3

O Langkah 7: L3 {Large 3-Itemset} {BCE}

O Langkah 8: STOP karena sudah tidak ada lagi

No	Itemset
1	A.Kopi, C.Gula, D.Bir
2	B.Teh, C.Gula, E.Roti
3	A.Kopi, B.Teh, C.Gula, E.Roti
4	B.Teh, E.Roti

kandidat untuk 4-itemset

Itemset	Hasil Gabungan (3 itemset)
AC+BC	ACB
AC+BE	ACB, ACE, ABE BCE
AC+CE	ACE
BC+BE	BCE
BC+CE	BCE
BE+CE	ВСЕ

Langkah

Itemset	Support
ABC	25%
ACE	25%
ABE	25%
BCE	50%

Langkah 6

No	Itemset
1	A.Kopi, C.Gula, D.Bir
2	B.Teh, C.Gula, E.Roti
3	A.Kopi, B.Teh, C.Gula, E.Roti
4	B.Teh, E.Roti

oal ... lanj 6

Confidence= XUY/X Contoh: BC→E = BCE/BC A→C = AC/A

O Hasil Akhir:

Ll		L2		L3	
A	50%	A C	50%	ВСЕ	50%
В	75%	ВС	50%	a <u>.</u> :	4
C	75%	ВЕ	75%		
D	25%	CE	50%		
E	75%				

- O Untuk mencari aturan asosiasi diperlukan juga min-confidence
 - O Misal min-conf: 50%.
 - O Aturan yang mungkin terbentuk:

Aturan (X → Y)	$Sup(X \cup Y)$	Sup(X)	Confidence
BC→E	50%	50%	100%
$BE \rightarrow C$	50%	75%	66.67%
C E → B	50%	50%	100%
$A \rightarrow C$	50%	50%	100 %
C → A	50%	75%	66.67%
$B \rightarrow C$	50%	75%	66.67%
$C \rightarrow B$	50%	75%	66.67%
B → E	75%	75%	100%
$E \rightarrow B$	75%	75%	100%
$C \rightarrow E$	50%	75%	66.67%
$E \rightarrow C$	50%	75%	66.67%

Ganjil = Support 50% Confidence 50% Genap = Support 30% Confidence 50%

1	4,5,3
2	6,9,10,4,7
3	6,1,2,3,7
4	6,1,3
5	4,8,3,7
6	4,6,3,7
7	3,5
8	4,7,3
9	4,6,3,1
10	7,1,4

Suuport=25%, Conf=50%

(Gc	inr	1
		J	

1	1,5,6
2	4,5,6
3	7,1,5
4	2,6,8
5	2,5,1
6	1,3,8
7	1,5,7
8	2,1,5,6
9	2,5,7
10	1,3,7
3 4 5 6 7 8 9	7,1,5 2,6,8 2,5,1 1,3,8 1,5,7 2,1,5,6 2,5,7



1	1,7,8,5
2	2,5,1
3	3,4,5
4	2,3
5	7,8,9
6	1,5,7,9
7	3,5,1
8	2,4,6
9	1,2,3
10	5,6

Soal 1. tentukan Rules yang terbentuk jika MinSupport=30%, MinConf=50%

Ganjil

1	1,5,6
2	4,5,6
3	7,1,5,3
4	2,6,8
5	2,5,1,4
6	1,3,8
7	1,5,7
8	2,1,5,6
9	2,5,7
10	1,3,7,2



1	1,7,8,5
2	2,5,1,6
3	3,4,5
4	2,3,7
5	7,8,9
6	1,3,5,7,9
7	3,5,1
8	2,4,6
9	1,2,3,5
10	5,6,8

Quiz Tentukan Nilai Support dan Confidence Dari Rules Berikut ini:

Ganjil

- O {Gula,Susu} →{Kopi}
- O $\{Kopi\} \rightarrow \{Gula\}$
- O {Kopi} → {Roti,Susu}

Transaksi	Item yang Dibeli
1	Susu, Teh, Gula
2	Teh, Gula, Roti
3	Teh, Gula
4	Susu,Roti
5	Susu,Gula,Roti
6	Teh,Gula
7	Gula,Kopi,Susu
8	Gula,Kopi,Susu
9	Susu,Roti,Kopi
10	Gula,Teh,Kopi

Soal 2 -> Tentukan Nilai Support dan Confidence Dari Rules Berikut ini :

Ganjil

- O {Gula,Susu} →{Kopi}
- O Kopi → Gula
- O $\{Teh,Gula\} \rightarrow \{Roti\}$

Genap

- O {Gula,Kopi} → {Susu}
- O $\{Susu\} \rightarrow \{Roti\}$
- O {Kopi,Susu} → Roti

Transaksi	Item yang Dibeli
1	Susu, Teh, Gula
2	Teh, Gula, Roti
3	Teh, Gula
4	Susu,Roti
5	Susu,Gula,Roti
6	Teh,Gula
7	Gula,Kopi,Susu
8	Gula,Kopi,Susu
9	Susu,Roti,Kopi
10	Gula,Teh,Kopi

Soal 3 -> Tentukan Cluster yang terbentuk dari

•
$$M1 = (3, 5.2),$$

•
$$M2 = (4, 3.5),$$

•
$$M3 = (2, 3.5),$$

•
$$M4 = (5.5, 2.7)$$

•
$$M5 = (7, 3.3),$$

•
$$M6 = (3, 4.5),$$

•
$$M7 = (4, 2.5)$$

•
$$C1 = (2,2)$$

•
$$C2 = (4,4)$$

Stopping Condition, Iterasi maks = 3

Soal 4 dan 5

- O 4 → Clustering merupakan unsupervised classification, Apakah perbedaan dan persamaan dari supervised classification dan unsupervised classification
- O 5 → Jelaskan istilah-istilah berikut ini dan sertai dengan contohnya
 - O Frequent item set
 - O Antecedent dan consequent
 - O Euclidian distance
 - O Partitioning clustering

Todays Quote

Please Study Hard for Your Exams.

There are no secrets to success. It is the result of preparation, hard work, learning from failure, and good team discussion

References

- O Fajar Astutui Hermawati Data Mining 2013
- O Kusrini Algoritma Data Mining 2009
- O Ferry Haryono FCM dan Apriori untuk Segmentasi Produk MKom Thesis Udinus 2011