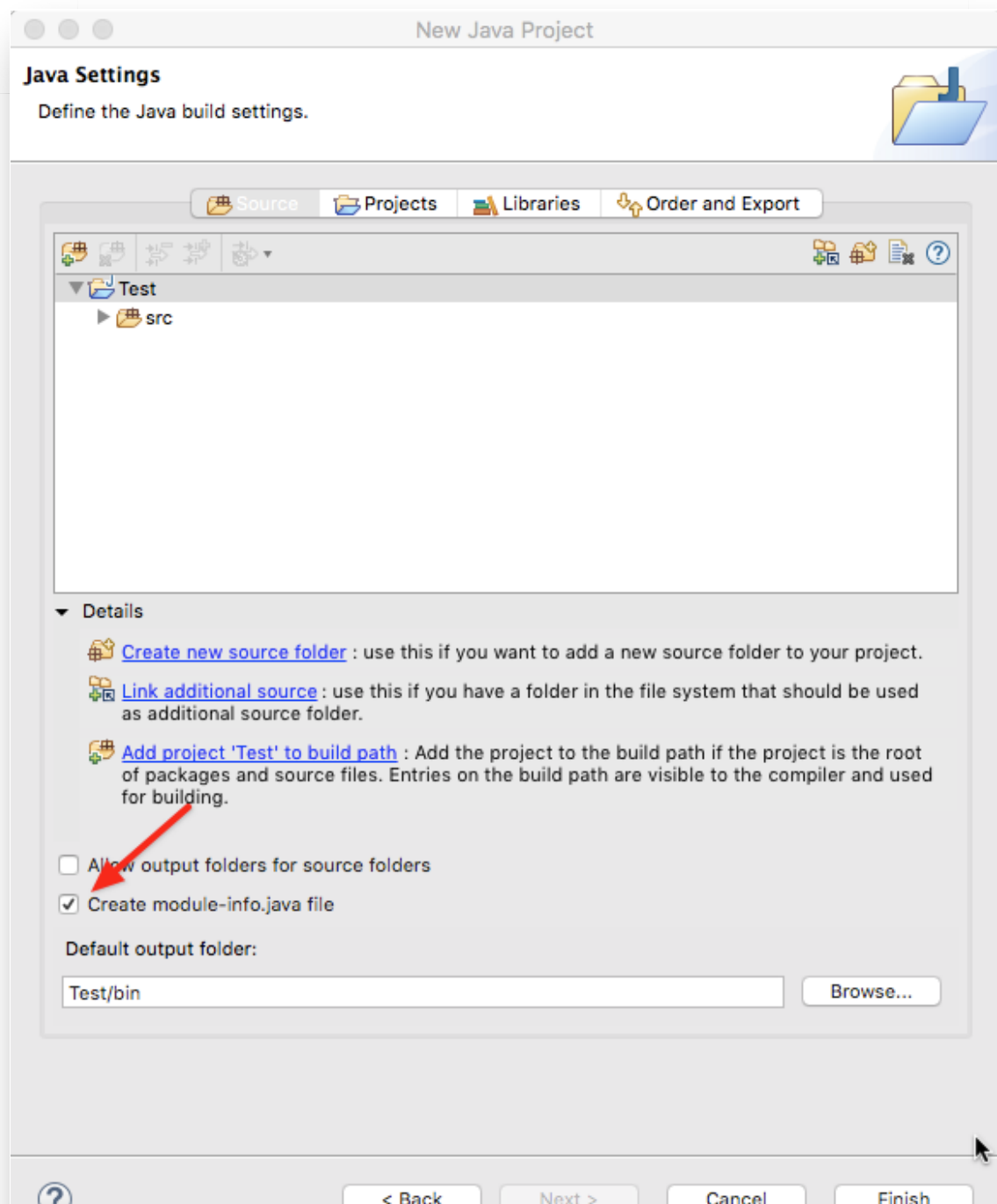


# Javabeginners - Module verwenden

## Anlegen der Projekte

Bei der Anlage eines neuen Projektes wird im zweiten Fenster abgefragt, ob die Anlage einer Datei `module-info.java` gewünscht wird. Sie dient als Moduldeklaration, in der durch **spezielle Direktiven** angegeben wird, welche Bestandteile das Modul enthält und auf welche davon und auf welche Weise von außen darauf zugegriffen werden kann.



Im darauf folgenden Fenster wird der **Modulname** angelegt, bei dem nach den Code-Konventionen darauf geachtet werden sollte, dass er mit einem **Kleinbuchstaben beginnt** und **keine Leerzeichen** enthält. Wir geben hier 'hello' ein.

Nach Abschluss der Projekterzeugung findet sich `module-info.java` auf oberster Ebene, also direkt im Verzeichnis `src`. Sie kann auch auf einer höheren package-Ebene angelegt werden, muss jedoch zwingend im Wurzelverzeichnis des Moduls liegen. Die Datei enthält einen durch das Schlüsselwort `module` und den Modulnamen eingeleiteten, zunächst noch leeren Block in geschweiften Klammern:

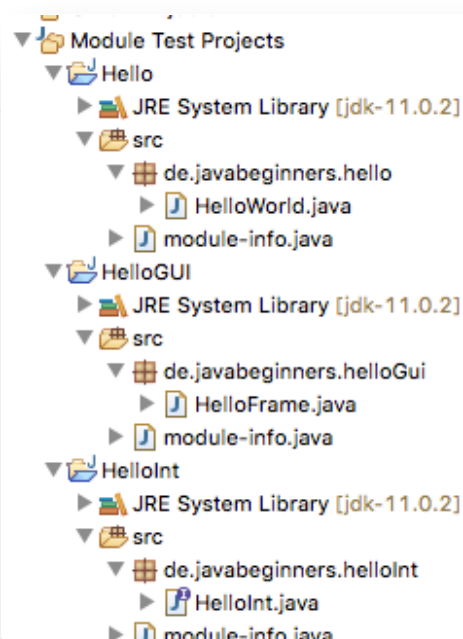
```
module hello {  
}
```

Ein Modul kann eine beliebige package-Struktur enthalten, deren Zugriff detailliert gesteuert werden kann.

Im Beispielprojekt wird zunächst das package `de.javabeginners.hello` und darin eine Klasse `HelloWorld` in einer Datei `HelloWorld.java` erzeugt.

Auf die gleiche Weise werden nun zwei weitere Projekte angelegt: `HelloGUI` mit einem Modul `helloGUI`, einem package `de.javabeginners.helloGUI` und der darin deklarierten GUI-Klasse `HelloFrame`, sowie ein Projekt `HelloInt` mit dem Modul `helloInt`, einem package `de.javabeginners.helloInt` und einem Interface `HelloInt`. Zur besseren Übersicht lassen sich die drei Projekte in Eclipse bei Bedarf zu einem Working Set zusammenfassen:

Die Struktur im package manager sieht nun folgendermaßen aus:



Die drei Quelltextdateien mit den Klassendeklarationen werden nun wie folgt ergänzt. Man beachte, dass `HelloFrame` von `JFrame` abgeleitet wird und `HelloInt` implementiert, somit zwei verschiedene Formen der Abhängigkeit vorliegen:

```
package de.javabeginners.hello;

import de.javabeginners.helloGui>HelloFrame;

public class HelloWorld {

    public static void main(String[] args) {
        HelloFrame frame = new HelloFrame();
        frame.setSize(300, 300);
        frame.setDefaultCloseOperation(HelloFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        var txt = "Text";
        frame.setText(txt);
        frame.sprich();
        frame.setVisible(true);
    }
}
```

HelloWorld.java

```
package de.javabeginners.helloGui;

import java.awt.GridBagLayout;

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;

import de.javabeginners.helloInt>HelloInt;

public class HelloFrame extends JFrame implements HelloInt {
    private JLabel label;

    public HelloFrame() {
        label = new JLabel();
        this.add(label);
        this.setLayout(new GridBagLayout());
    }
}
```

```

    public void setText(String txt) {
        label.setText(txt);
    }

    public void sprich() {
        System.out.println("Hallo Welt!");
    }
}

```

HelloFrame.java

```

package de.javabeginners.helloInt;

public interface HelloInt {
    public void sprich();
}

```

HelloInt.java

Nach Ergänzung der Dateien werden in den Quelltexten eine Reihe an **Fehlern durch rote Schlangenlinien angezeigt**. Es fällt auf, dass selbst die korrekt angegebenen import-Anweisungen derartig gekennzeichnet sind.

Die Ursache liegt darin, dass in modularisierten Projekten die benötigten Zugriffe in der zugehörigen Datei `module-info.java` geregelt werden müssen. Dies gilt auch für die Bausteine der JDK-Bibliothek.

Ergänzt man die Datei `module-info.java` des Projektes HelloGUI folgendermaßen

```

module helloGUI {
    requires java.desktop;
}

```

so verschwindet diese Fehleranzeige in der Klasse HelloFrame. Der Zugriff auf die Elemente des Moduls `java.desktop`, hier die benötigten AWT- und Swing-Bibliotheken, wird durch die Angabe des Moduls nach dem Schlüsselwort `requires` in `module-info.java` auf diese Weise erlaubt. Das Schlüsselwort `requires` kennzeichnet die Abhängigkeit eines Moduls von einem anderen.

Ein Überblick über **die hier möglichen Schlüsselworte** und deren Funktionen findet sich im Abschnitt **Schlüsselworte der Moduldirektiven**.

In der Klasse HelloWorld kennzeichnet der Compiler alle Einträge als fehlerhaft, die die

In der Klasse `HelloWorld` kennzeichnet der Compiler die Einträge als `rennertart`, die die Klasse `HelloFrame` referenzieren. Man vermutet zurecht, dass ein entsprechender Eintrag in `module-info.java` des Moduls `hello` benötigt wird, um Zugriff auf die Klasse zu erhalten:

```
module hello {  
    requires helloGUI;  
}
```

Erstaunlicherweise behebt dieser Eintrag jedoch nicht alle Fehleranzeigen. Das ist erst dann der Fall, wenn das package `de.javabeginners.helloGui` explizit in der zugehörigen Moduldeklaration zum Export vorgesehen wird:

```
module helloGUI {  
    requires java.desktop;  
    exports de.javabeginners.helloGui;  
}
```

Nun fehlt noch die Behebung eines Fehlers in der Klasse `HelloFrame`. Es verwundert nun nicht mehr, dass der Import des Interfaces noch markiert ist: Das package muss noch exportiert werden:

```
module helloInt {  
    exports de.javabeginners.helloInt;  
}
```

Der Fehler wird hierdurch jedoch immer noch nicht vollständig behoben, da die Nutzung des Interfaces durch das Modul `helloGUI` noch angezeigt werden muss:

```
module helloGUI {  
    exports de.javabeginners.helloGui;  
    requires java.desktop;  
    requires helloInt;  
    uses de.javabeginners.helloInt.HelloInt;  
}
```

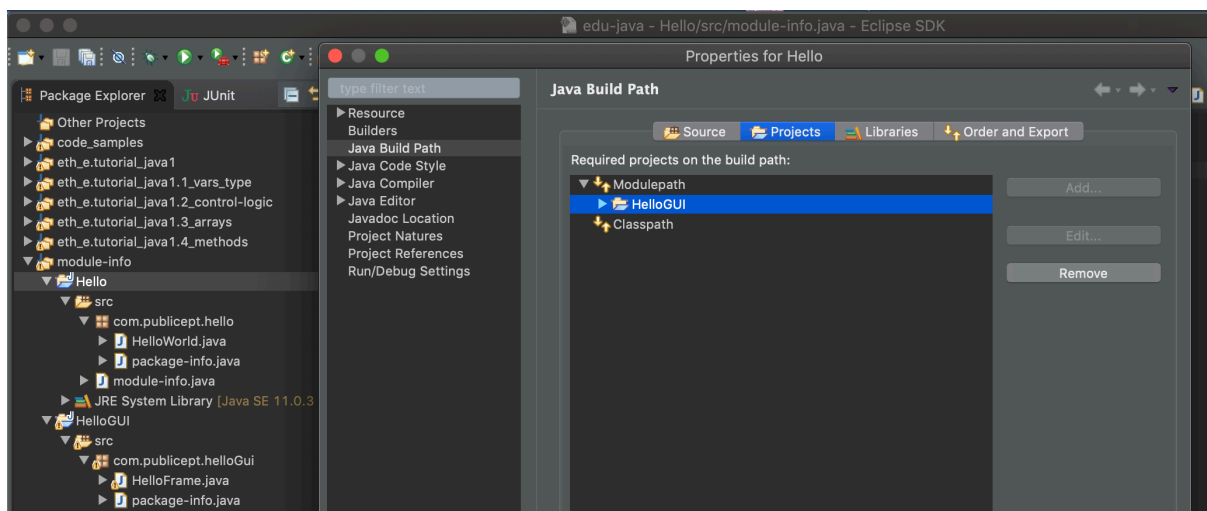
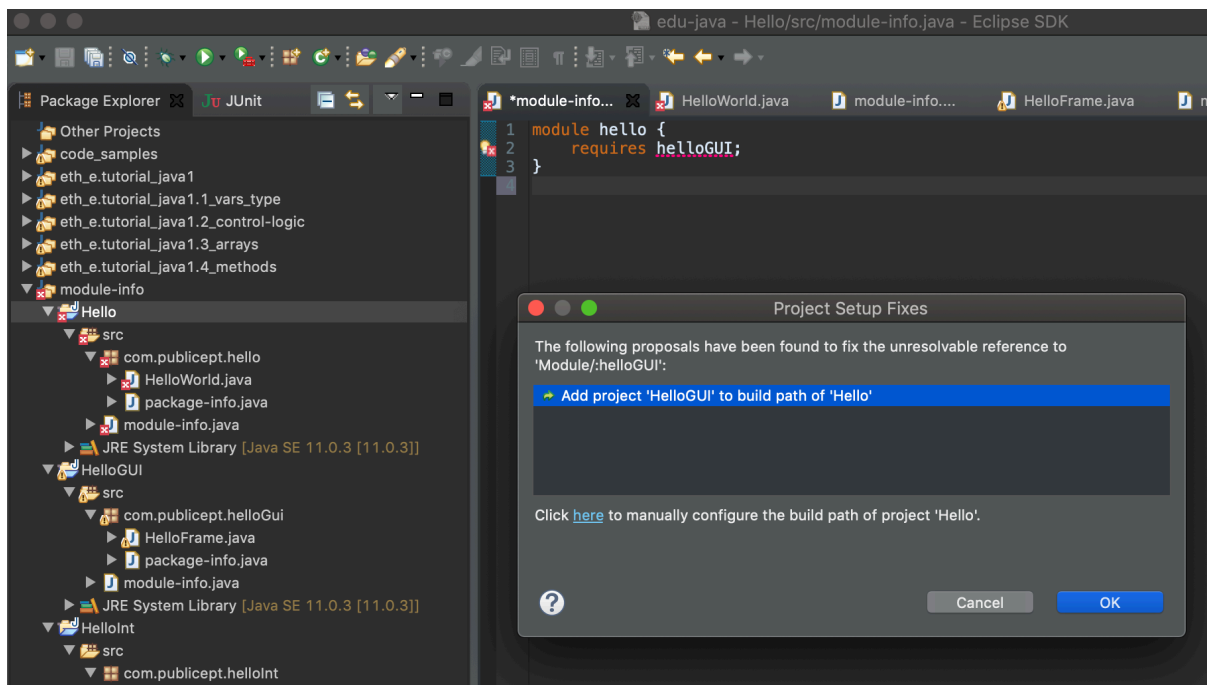
Bei der Nutzung des Interface muss sowohl eine `requires`-, als auch eine `uses`-Direktive

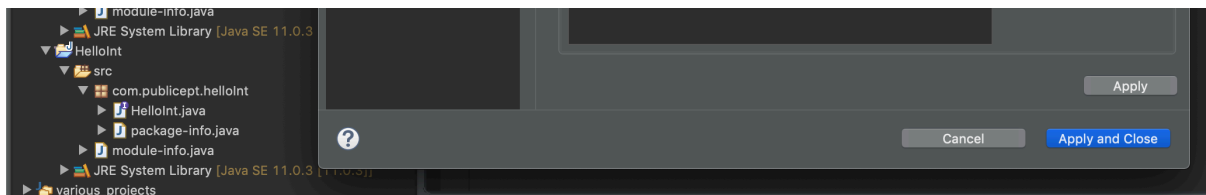
angegeben werden. `requires` kennzeichnet hier wiederum die Abhängigkeit des einen Moduls von dem anderen, `uses` bezeichnet den 'Service', hier also das Implementieren des Interface `HelloInt`. Statt der `uses`-Direktive könnte hier übrigens auch

```
provides de.javabeginners.helloInt.HelloInt with
de.javabeginners.helloGui.HelloFrame;
```

angegeben werde.

Project build path hinzufügen:





## Die JDK-Module

Auch wenn Eclipse mit dem Content-Assistenten beim Fehlen einer Modul-Direktive die notwendigen Vorschläge macht, kann es nicht schaden, gelegentlich einen Überblick über die zur Verfügung stehenden JDK-Module zu erhalten.

Fanden sich in den Java-Versionen vor der Version 9 die Bibliotheken innerhalb des Verzeichnisses `$JAVA_HOME/jre/lib`, so wurde, nach Einführung der Modularisierung mit Java 9, das Verzeichnis `jre` durch `jmods` ersetzt. In diesem befinden sich die JDK-Module. Deren Auflistung kann über die Kommandozeile durch Aufruf der ausführbaren Datei `java` im `bin`-Verzeichnis der Installation mit der Option `--list-modules` erfolgen:

```
# java --list-modules
```

Eine ausführliche Erläuterung der einzelnen Module findet sich dann in der Java-Dokumentation der verwendeten JDK-Version.

## Schlüsselworte der Moduldirektiven

Die im Folgenden gelisteten Schlüsselworte sind im Kontext einer Moduldeklaration für die jeweilige Funktion reserviert und dürfen nicht in einem anderen Kontext verwendet werden.

```
requires <modulname>
```

requires transitive <modulname>

---

exports <modulname>

---

uses <modulname>

---

provides <type> with <class>



---

opens <package>

---

opens <package> to <modullist

open module <modulname>

#### Quellen

<http://www.javamagazine.mozaicreader.com/SeptOct2017#&pageSet=18&page=0>