# Game Console App

Urs Albisser, Danian Kiarostami, Slavisa Obradovic

#### Inhalt der Präsentation

- Einleitung
- Methoden & Technologien
- UML-Diagramm
- Implementierung
- Demo
- Herausforderungen

#### Einleitung

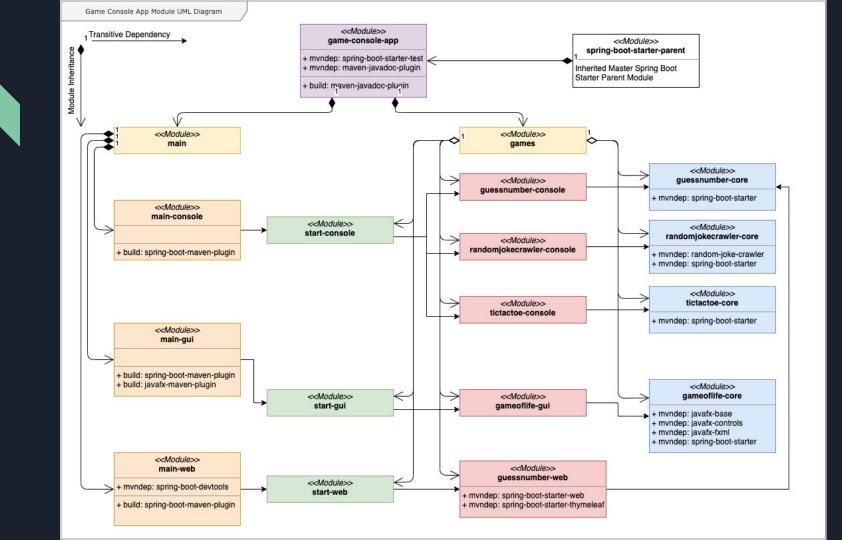
- Eine Sammlung von Spielen erstellen
- Einfach erweiterbar
- Klar strukturiert
- Flexibel bezüglich UI



#### Technologien



- Spring Boot & Maven
- User Interfaces:
  - Console (MVP)
  - GUI (JavaFX)
  - Web (Spring Boot Web & Thymeleaf)
- Maven Dependencies & Plugins (Modul)



## Implementierung

- Game of Life
- Guess the Number Game
- Tic Tac Toe
- Random Joke Crawler

Demo Game Console App

### Herausforderungen

- Spring Boot
- JUnit
- Github
- Zeitmanagement

Besten Dank für die Aufmerksamkeit!