



UNCUYO
UNIVERSIDAD
NACIONAL DE CUYO



FACULTAD
DE INGENIERÍA

NOMBRE: ALVARO BLANCO
LEGAJO: 10622
TRABAJO PRACTICO Arbol AVL

PARTE I

```
from linkedlist import add, printList
from classes import *

def rotateLeft(Tree, avlnode):
    if avlnode and avlnode.rightrightnode:
        newRoot = avlnode.rightrightnode
        avlnode.rightrightnode = newRoot.leftnode

        if newRoot.leftnode != None:
            newRoot.leftnode.parent = avlnode
            newRoot.parent = avlnode.parent

        if avlnode.parent == None:
            Tree.root = newRoot
        else:
            if avlnode.parent.leftnode == avlnode:
                avlnode.parent.leftnode = newRoot
            else:
                avlnode.parent.rightrightnode = newRoot

        newRoot.leftnode = avlnode
        avlnode.parent = newRoot

def rotateRight(Tree, avlnode):
    if avlnode and avlnode.leftnode:
        newRoot = avlnode.leftnode
        avlnode.leftnode = newRoot.rightrightnode

        if newRoot.rightrightnode != None:
            newRoot.rightrightnode.parent = avlnode
            newRoot.parent = avlnode.parent

        if avlnode.parent == None:
            Tree.root = newRoot
        else:
            if avlnode.parent.rightrightnode == avlnode:
                avlnode.parent.rightrightnode = newRoot
            else:
                avlnode.parent.leftnode = newRoot

        newRoot.rightrightnode = avlnode
        avlnode.parent = newRoot
```

```

def height(root):
    if root == None:
        return -1

    lh = height(root.leftnode)
    rh = height(root.rightnode)

    return max(lh, rh) + 1

def calculateBalance(AVLTree):
    calculateBf(AVLTree.root)
    return AVLTree

def calculateBf(root):
    left = height(root.leftnode)
    right = height(root.rightnode)
    root.bf = left - right
    if root.leftnode != None:
        calculateBf(root.leftnode)
    if root.rightnode != None:
        calculateBf(root.rightnode)

def insert(B, element, key):
    root = B.root
    newNode = AVLNode()
    newNode.value = element
    newNode.key = key
    if root == None:
        B.root = newNode
        return key
    else:
        newKey = insertNode(newNode, root)
        return newKey

def insertAVL(B, element, key):
    root = B.root
    newNode = AVLNode()
    newNode.value = element
    newNode.key = key
    if root == None:
        B.root = newNode
        return key
    else:
        newKey = insertNode(newNode, root)
        reBalance(B)
        return newKey

def insertNode(newNode, current):
    if newNode.key < current.key:
        if current.leftnode == None:
            current.leftnode = newNode
            newNode.parent = current

```

```

    else:
        insertNode(newNode, current.leftnode)
    elif newNode.key > current.key:
        if current.righnode == None:
            current.righnode = newNode
            newNode.parent = current
        else:
            insertNode(newNode, current.righnode)

    if newNode.parent != None:
        return newNode.key
    else:
        return None

def nodeByKey(key, root):
    current = root
    if current == None:
        return None
    elif current.key == key:
        return current
    else:
        if nodeByKey(key, current.righnode):
            return nodeByKey(key, current.righnode)
        else:
            return nodeByKey(key, current.leftnode)

def deleteKey(B, key):
    if B.root == None:
        return None
    else:
        key = delKey(B.root, key)
        reBalance(B)
    return key

def delKey(root, key):
    if root != None:
        if root.key == key:
            if root.righnode == None and root.leftnode == None:
                parent = root.parent
                if parent.key > key:
                    parent.leftnode = None
                else:
                    parent.righnode = None
                return key

            elif root.righnode == None and root.leftnode != None:
                parent = root.parent
                root.leftnode.parent = parent
                if key < parent.key:
                    parent.leftnode = root.leftnode
                else:
                    parent.righnode = root.leftnode
                return key

            elif root.righnode != None and root.leftnode == None:
                parent = root.parent
                root.righnode.parent = parent

```

```

    if key < parent.key:
        parent.leftnode = root.rightnode
    else:
        parent.rightnode = root.rightnode
    return key

else:
    successornode = inorderSucessor(root)
    root.value = successornode.value
    root.key = successornode.key

    if root.leftnode == successornode:
        root.leftnode = None
    else:
        delKey(root.leftnode, successornode.key)
    return key

elif root.key < key:
    return delKey(root.rightnode, key)
else:
    return delKey(root.leftnode, key)

def inorderSucessor(N):
    if isLeaf(N):
        parentNode = N.parent
        while parentNode.key < N.key:
            parentNode = parentNode.parent
        return parentNode
    N = N.rightnode
    if N:
        return successorNode(N)
    else:
        return None

def successorNode(node):
    if node.leftnode == None:
        return node
    else:
        return successorNode(node.leftnode)

def isLeaf(node):
    if node.leftnode == None and node.rightnode == None:
        return True
    else:
        return False

def reBalance(AVLTree):
    calculateBalance(AVLTree)
    reBalanceTree(AVLTree, AVLTree.root)

```

```

def reBalanceTree(Tree, root):
    if root.bf < 0:
        if root.rightnode.bf > 0:
            rotateRight(Tree, root.rightnode)
            rotateLeft(Tree, root)
        else:
            rotateLeft(Tree, root.rightnode)
    elif root.bf > 0:
        if root.leftnode.bf < 0:
            rotateLeft(Tree, root.leftnode)
            rotateRight(Tree, root)
        else:
            rotateRight(Tree, root.leftnode)

def preOrder(current, L):
    if current != None:
        add(L, current.bf)
        preOrder(current.leftnode, L)
        preOrder(current.rightnode, L)
    return L

def preOrden(current, L):
    if current != None:
        add(L, current.value)
        preOrden(current.leftnode, L)
        preOrden(current.rightnode, L)
    return L

def traversePreOrder(B):
    root = B.root
    preOrderList = LinkedList()
    preOrderList = preOrder(root, preOrderList)
    return preOrderList

def traversePreOrden(B):
    root = B.root
    preOrderList = LinkedList()
    preOrderList = preOrden(root, preOrderList)
    return preOrderList

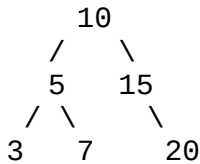
```

LINK REPLIT: <https://replit.com/@AlvaroBlanco/AVL-TREE-1>

PARTE II

Ejercicio 6:

a. FALSO. Lo que se requiere es que para cada nodo del árbol la altura del subárbol derecho e izquierdo difieran en no más de una unidad, esto no necesariamente implica que el penúltimo nivel esté completo:



En este ejemplo el nodo 15 pertenece al penúltimo nivel el cual no está completo pero el árbol está balanceado

b. VERDADERO. Esto implica que las alturas de los subárboles de cada nodo del árbol son iguales en altura, ya que el balance factor es 0, lo cual nos indica que necesariamente el árbol debe estar completo para que cada nodo tenga iguales a sus respectivos subárboles.

c. VERDADERO. Si al actualizar el factor de balance del padre del nodo insertado no se produce un desequilibrio, esto significa que la diferencia de alturas entre el subárbol izquierdo y derecho del padre sigue siendo menor o igual a 1, lo que garantiza que el árbol sigue siendo AVL

d. VERDADERO. un árbol AVL puede tener una altura mínima de 0, en cuyo caso consta únicamente de un nodo con factor de balance 0. Si un árbol AVL tiene una altura mayor que 0, entonces su hoja más profunda debe tener una altura mínima de 0 o 1 (debido a la propiedad de equilibrio AVL), lo que implica que su padre tiene un factor de balance de -1, 0 o 1. Esto a su vez implica que hay al menos un nodo en el árbol con factor de balance 0.

Ejercicio 7:

Debido a que x será una key que estará entre las keys del árbol A (menores) y las keys del árbol B (mayores). Debería buscar el más grande de las keys en A (20). Luego buscar el menor de las keys de B que son mayores a la key x (50). Ambas búsquedas deberían ser en $\log n$ y $\log m$ respectivamente por ejemplo búsqueda binaria. Luego debería unir como subárbol izquierdo de la primera key (la key más grande de A) y unir el subárbol derecho de la segunda key (key más chica del árbol B mayor que x) con x como raíz.

La raíz del nuevo árbol será x , con subárbol izquierdo a A y subárbol derecho a B.

Ejercicio 8:

Caso base: Para $h=1$, la altura del AVL es 1 y la única rama posible es la raíz. En este caso, la mínima longitud de una rama truncada es 0, que es igual a $h/2$ tomando la parte entera por abajo.

Hipótesis inductiva: Supongamos que para un AVL de altura h , la mínima longitud de una rama truncada es $h/2$ (tomando la parte entera por abajo).

Paso inductivo: Consideremos un AVL de altura $h+1$. Podemos tener dos casos:

- 1- El hijo derecho del nodo raíz está vacío. En este caso, la rama truncada de longitud mínima es la que sigue por el hijo izquierdo de la raíz. Como el subárbol izquierdo tiene altura h , por hipótesis inductiva la mínima longitud de una rama truncada es $h/2$ (tomando la parte entera por abajo). Sumando 1 a la longitud de esta rama, obtenemos una longitud mínima de $(h/2)+1$ para la rama truncada del AVL completo de altura $h+1$.
- 2- El hijo derecho del nodo raíz no está vacío. En este caso, la rama truncada de longitud mínima es la que sigue por el hijo derecho de la raíz y luego por la rama truncada de longitud mínima del subárbol derecho. Como ambos subárboles tienen altura h , por hipótesis inductiva la mínima longitud de una rama truncada en cada subárbol es $h/2$ (tomando la parte entera por abajo). Sumando 1 a la longitud de la rama truncada del hijo derecho, obtenemos una longitud mínima de $(h/2)+1$ para la rama truncada del AVL completo de altura $h+1$.