



1.1. Krijoni klasën abstrakte **Mesimdhenesi** që atributet: **emri**[readonly], **vitiLindjes** si dhe **fushaStudimit**

- a) Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
- b) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- c) Reprerentimi në String i një **Mesimdhenesi** ka formatin:

*<emri> : < vitiLindjes > me fushe studimi <fushaStudimit>*

- d) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Mesimdhenesi** për barazi.

**Vini re:** Dy mësimdhënës janë të njëjtë nëse kanë **emrin** dhe **vitin e lindjes** të njëjtë.

1.2. Krijoni interface-in **Angazhohet** që ka metodat:

- a) String getAngazhimi();
- b) boolean mentoron() (*supozoni se në përgjithësi mësimdhënësit mentorojnë*).

1.3. Klasa konkrete **Profesori** është një **Mësimdhënës** dhe ka atributin shtesë: **thirrjaAkademike**

- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme.
- b) Një profesor ka angazhimin “Ligjerata” dhe mund të mentoroj punime diplome.
- c) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Profesori** në formatin:

*Profesori <emri> : < vitiLindjes > me fushe studimi <fushaStudimit>, ka thirrje <thirrjaAkademike>*

1.4. Klasa konkrete **Asistenti** është një **Mësimdhënës** dhe ka atributin shtesë: **llojiUshtrimve**

- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme.
- b) Një asistent ka angazhimin “Ushtrime” dhe nuk mund të mentoroj punime diplome.
- c) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Asistenti** në formatin:

*Asistenti <emri> : < vitiLindjes > me fushe studimi <fushaStudimit> <llojiUshtrimeve>*

1.5. Krijoni klasën **Fakulteti** që ka **drejtimin** dhe mësimdhënës të ndryshëm.

- a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon drejtimin si dhe numrin e mësimdhënësve.
- b) Ofroni metodën **shtoMesimdhenesin** që e shton një mësimdhënës nëse ai nuk ekziston
- c) Metoda **shtypFushaStudimit** që shtyp mësimdhënësit e një fushe studimi të caktuar.
- d) Metoda **ktheAngazhimin** që kthen mësimdhënësit me një angazhim të caktuar.
- e) Ofroni metodën **main** ku do të krijohet një instancë e klasës Fakulteti me drejtim “Shkenca Kompjuterike”, shtoni mësimdhënës të ndryshëm dhe testoni të gjitha metodat.



2.1. Krijoni klasën abstrakte **Automjeti** që ka tri attribute: **nrShasise** [readonly], **prodhuesi** si dhe **vitiProdhimit**

- a) Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
- b) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- c) Ofroni metodën abstrakte **eshteAutomatik** që tregon nëse një automjet është automatik
- d) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Automjeti** në formatin:  
`<nrShasise> : <prodhuesi> - <vitiProdhimit>`

e) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Automjeti**.

**Vini re:** Dy automjete janë të njëjtë nëse kanë **numrin e shasisë** të njëjtë.

2.2. Krijoni interface-in **Vozitet** që ka metodat:

- a) `int numriShpejtesive();`
- b) `boolean kaTempomat();`  
(Supozoni se automjetet ne përgjithësi kane tempomat)

2.3. Krijoni klasën **Limuzina** që është një **Automjet** automatik që **vozet** me 6 shpejtesi, pa tempomat, dhe ka atributin **ngjyra** dhe reprezentohet në String në formatin:

`Limuzina <nrShasise> : <prodhuesi> - <vitiProdhimit> : <ngjyra>`

2.4. Krijoni klasën **SUV** që është një **Automjet** jo-automatik që **vozet** me 5 shpejtesi, me tempomat dhe ka atributin **eshte4x4** dhe reprezentohet në String në formatin:

`SUV <nrShasise> : <prodhuesi> - <vitiProdhimit> : (nuk) eshte 4x4`

2.5. Krijoni klasën **Autosalloni** që ka atributin **emri** , dhe përmban një varg ku do të ruhen si *limuzina* ashtu edhe *SUV*.

- a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon emrin si dhe numrin e automjeteve.
- b) Ofroni metodën **shtoAutomjetin** që e shton një automjet në varg nëse veq nuk ekziston dhe ka vend në varg.
- c) Metoda **shtypNumriShpejtesive** që shtyp automjetet me një numër të caktuar të shpejtësive, varësisht nga parametri i pranuar.
- d) Metoda **ktheMeTempomat** që kthen automjetet me/pa tempomat, varësisht nga parametri i pranuar.
- e) Ofroni metodën **main** dhe krijohet një instancë e klasës **Autosalloni** me emrin “Salloni ABC” që mund të ketë 50 automjete, dhe shtoni disa *limuzina* ashtu edhe *SUV*.
- f) Të testohen të gjitha metodat.