



Факультет программной инженерии и компьютерной техники  
Направление подготовки: Информатика и вычислительная техника  
Дисциплина «Низкоуровневое программирование»

## Лабораторная работа №1

Вариант 2

Выполнил:

*Богатов А. С.*

*P33302*

Преподаватель

*Кореньков Ю.Д.*

г. Санкт-Петербург, 2023 г.

### Задание:

Создать модуль, реализующий хранение в одном файле данных (выборку, размещение и гранулярное обновление) информации общим объемом от 10GB соответствующего варианту вида.

### Разработанный модуль:

Итоговый модуль разделен на следующие подмодули:

- database - работа с объектом БД, виртуальными страницами БД и запросами
- type\_ops - работа с разными типами данных
- file\_ops - реализация запросов, чтения и записи в файл, работы с страницами внутри файла
- schema - реализация схем БД
- relation - работа с данными в отношениях БД

Database: Создание структур базы данных, заголовка базы и заголовка страницы внутри базы

```
struct database_header {
    char name[MAX_DATABASE_NAME_LENGTH];
    struct database* database;
    uint32_t relation_count;
    uint32_t page_count;
    uint32_t page_size;
    uint32_t last_page_number;
};

struct database {
    struct database_header* database_header;
    FILE* source_file;
};

struct page_header {
    uint16_t remaining_space;
    uint32_t page_number;
    bool is_dirty;
    uint32_t write_ptr;
    char relation_name[MAX_RELATION_NAME_LENGTH];
    uint32_t real_number;
    uint32_t next_page_number;
};
```

Relation: Отношение в БД также имеет заголовок, содержащий данные для поиска отношения и данных в нем

```
struct relation_header {
    char name[MAX_NAME_LENGTH];
    struct database* database;
    struct relation* relation;
    uint32_t page_count;
    uint32_t real_number;
    bool is_available;
    struct schema schema;
    uint32_t page_number_first;
    uint32_t last_page_number;
};

struct relation {
    struct relation_header* relation_header;
    struct schema* schema;
};
```

### Наполнение базы данными:

```
struct row* first_row = row_create(relation); //создание строки

attribute_add(first_row, "varchar", VARCHAR, (void*) &varchar);
//заполнение значения колонок

row_insert(first_row); //вставка строки в отношение

struct query* select_query = query_make(SELECT, relation, column,
value, -1); //создание и исполнение запроса
query_execute(select_query, true); // можно указывать необходимо
ли выводить выбранные строки, использовано для адекватного вывода
при тестировании
```

### Пример вывода (SELECT ... JOIN):

```
1 placeholder foreign1
2 placeholder foreign1
3 placeholder foreign1
```

```
4 placeholder foreign1
5 placeholder foreign1
6 placeholder foreign1
7 placeholder foreign1
8 placeholder foreign1
9 placeholder foreign1
10 placeholder foreign1
Joined 10 rows
```

База данных хранится в файле, для БД создается заголовок, содержащий служебную информацию для навигации по БД. БД разделена на страницы (page), в файл также условно поделен на страницы (real\_page). При создании страницы для нее также создается заголовок со служебной информацией - наполнение страницы, оставшийся размер, указатель на начало свободной части. Page относятся к отношениям в БД, real\_page относятся к самим БД. Для создания отношения используются схемы - схема содержит информацию об атрибутах отношения и строках. Страницы пронумерованы для перемещения по ним, информация о номерах страниц хранится в заголовках нужной нам в тот или иной момент сущности. При нехватке места на странице, будет создана новая.

```
enum file_op_status relation_page_write(FILE *file, struct
page_header* page_header, struct schema* schema) {
    fseek(file, (page_header->page_number - 1) *
DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES, SEEK_SET);

    uint16_t size = schema->count * sizeof(struct column);

    page_header->remaining_space -= sizeof(struct page_header) +
sizeof(uint16_t) + size;
    page_header->write_ptr += sizeof(struct page_header) +
sizeof(uint16_t) + size;

    if (fwrite(page_header, sizeof(struct page_header), 1, file)
!= 1) {
        return ERROR;
    }

    struct column* columns = malloc(size);

    struct column* current = schema->start;
```

```

    for (size_t i = 0; i < schema->count; i++){
        columns[i] = *current;
        current = current->next;
    }

    fseek(file, (page_header->page_number - 1) *
DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES + sizeof(struct page_header), SEEK_SET);
    if (fwrite(&size, sizeof(uint16_t), 1, file) != 1) {
        return ERROR;
    }
    fseek(file, (page_header->page_number - 1) *
DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES + sizeof(struct page_header) +
sizeof(uint16_t), SEEK_SET);
    if (fwrite(columns, size, 1, file) != 1) {
        return ERROR;
    }
    free(columns);
    free(page_header);
    return OK;
}

```

```

enum file_op_status row_write_to_page(FILE *file, uint32_t
page_number, struct row* row) {

    struct page_header* new = NULL;
    uint32_t length =
row->relation->relation_header->schema.length;
    uint32_t size = sizeof(struct row_header) + length;
    fseek(file, (page_number-1) * DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES,
SEEK_SET);
    struct page_header* page_header = malloc(sizeof(struct
page_header));
    if (fread(page_header, sizeof(struct page_header), 1, file) ==
1) {

        if (!is_enough_space(page_header, size)) {

            new = page_add(row->relation->relation_header,
row->relation->relation_header->database->database_header);

            fseek(file, (page_number-1) * DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES

```

```

+ sizeof(struct page_header), SEEK_SET);
    uint16_t columns_size;
    fread(&columns_size, sizeof(uint16_t), 1, file);

    struct column* columns = malloc(columns_size);

    fseek(file, (page_number-1) * DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES
+ sizeof(struct page_header) + sizeof(uint16_t), SEEK_SET);
    fread(columns, columns_size, 1, file);

    page_number = new->page_number;
    page_header = new;

    page_header->remaining_space -= sizeof(struct
page_header) + sizeof(uint16_t) + columns_size;
    page_header->write_ptr += sizeof(struct page_header) +
sizeof(uint16_t) + columns_size;

    fseek(file, (page_number-1) * DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES,
SEEK_SET);

    fwrite(page_header, sizeof(struct page_header), 1,
file);

    fwrite(&columns_size, sizeof(uint16_t), 1, file);
    fwrite(columns, columns_size, 1, file);

    free(columns);
}

    fseek(file, (page_number-1) * DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES +
page_header->write_ptr, SEEK_SET);

    if (fwrite(row->row_header, sizeof(struct row_header), 1,
file) == 1) {
        fseek(file, (page_number-1) * DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES
+ page_header->write_ptr + sizeof(struct row_header), SEEK_SET);
        if (fwrite(row->data, length, 1, file) == 1) {

            page_header->write_ptr += sizeof(struct
row_header) + length;
            page_header->remaining_space -= sizeof(struct
row_header) + length;

```

```

        fseek(file, (page_number-1) *
DEFAULT_PAGE_SIZE_BYTES, SEEK_SET);

        if (fwrite(page_header, sizeof(struct
page_header), 1, file) != 1) {
            if (new) free(new);
            free(page_header);
            return ERROR;
        }
        if (new) {
            free(new);
        }

        return OK;
    }
}
if (new) {
    free(new);
}
free(page_header);
return ERROR;
} else {
    if (new) {
        free(new);
    }
    free(page_header);
    return ERROR;
}
}
}

```

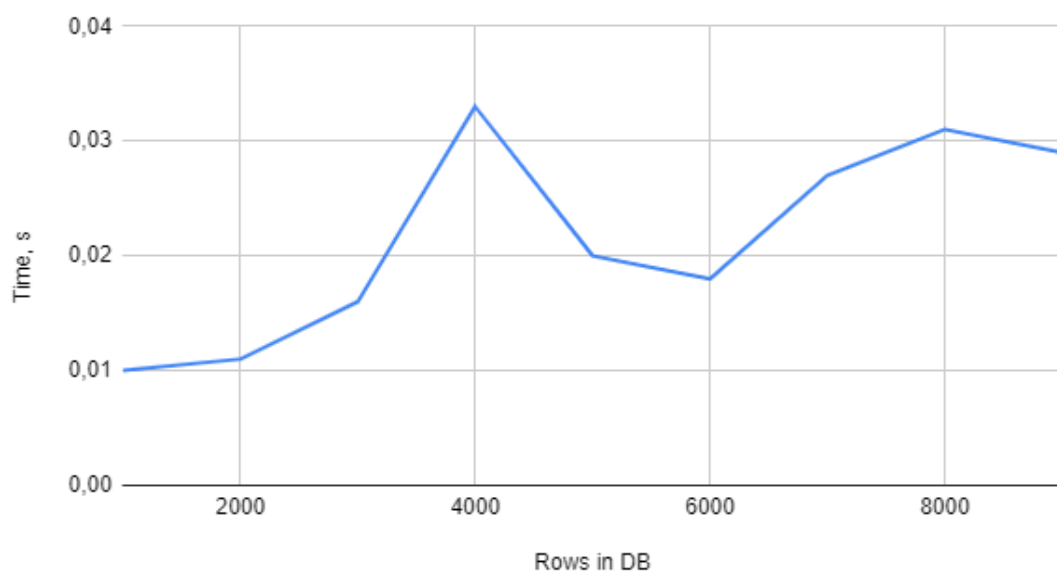
### Тестирование:

В модуле main представлены следующие тесты:

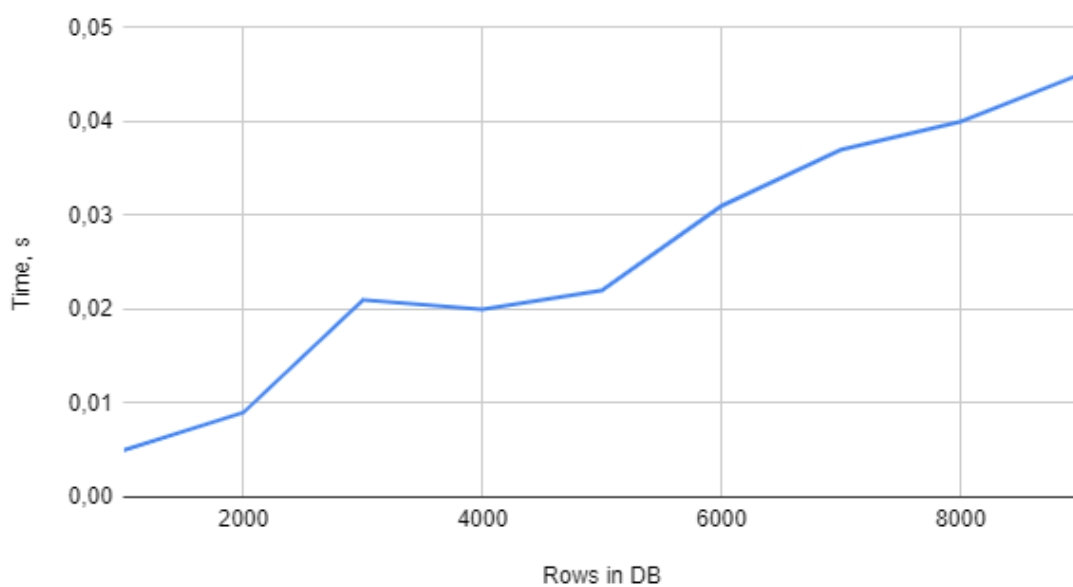
- size\_test - проверяет работу с большим количеством данных в БД
- save\_test - проверяет создание БД, сохранение в файл и последующее повторное открытие
- test\_insert/test\_select/test\_delete/test\_update/test\_join - проверка работы соответствующих запросов к нашей БД

## Графики:

### Delete

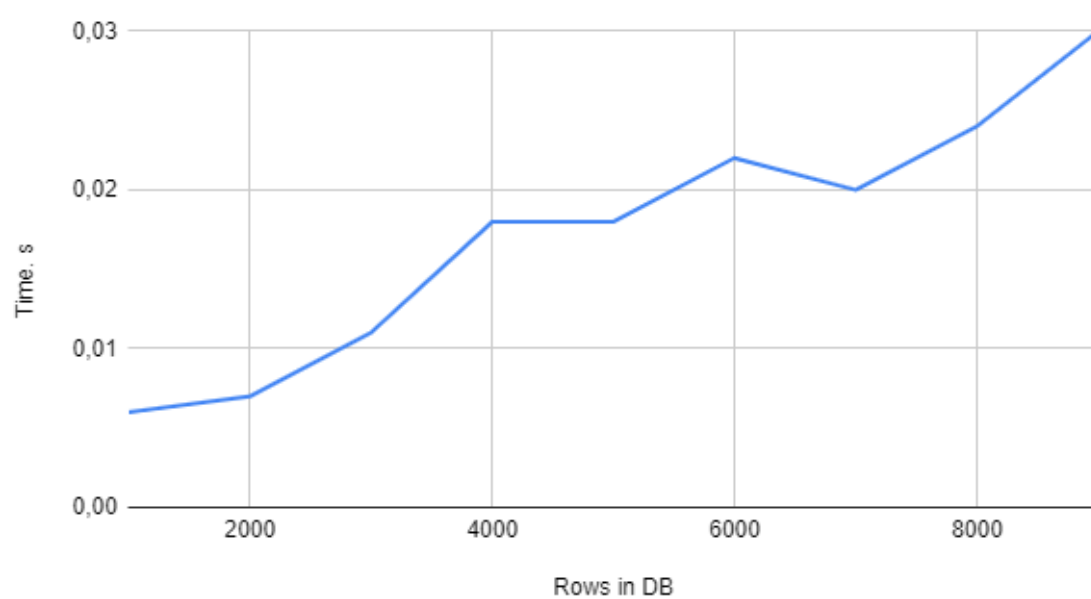


### Select

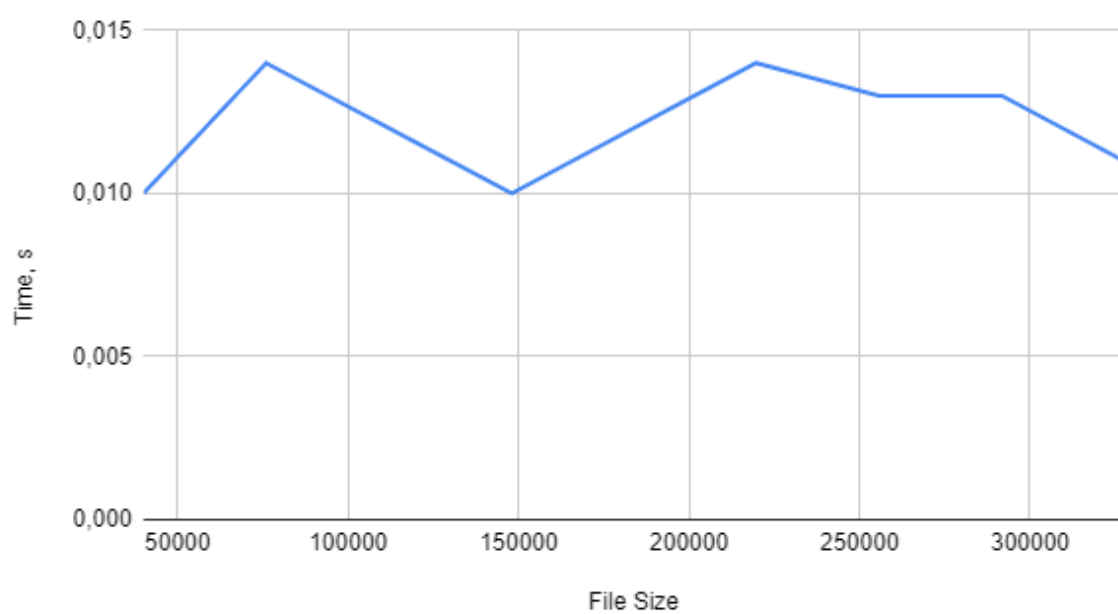




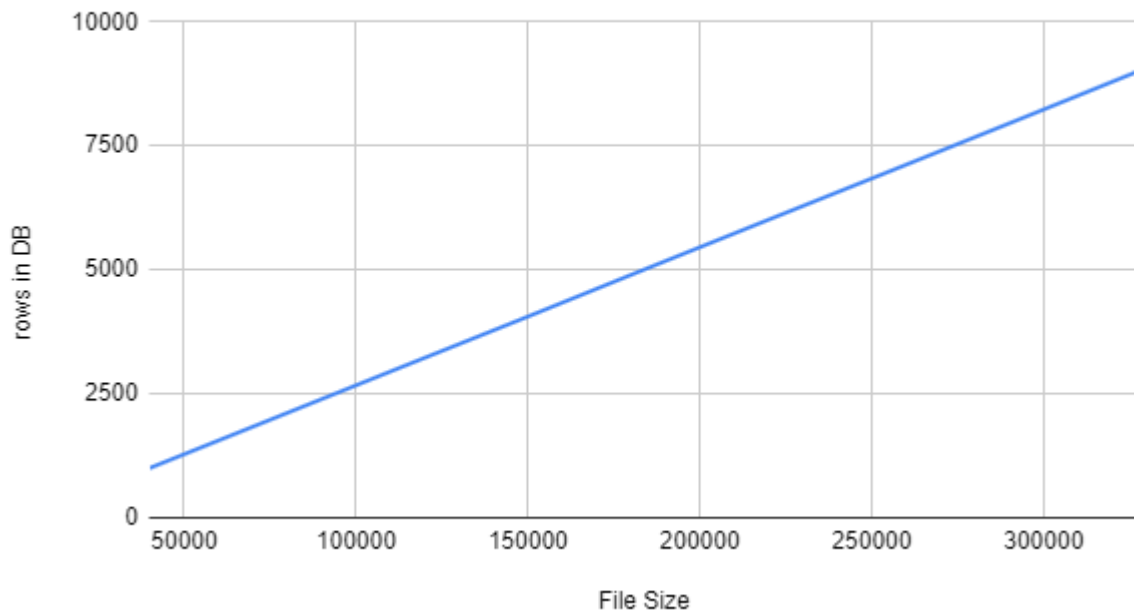
## Update



## Insert



## File Size



### Запуск:

Требования:

- OC Windows/\*NIX
- Make

Как запустить:

1. Выбрать Makefile для вашей ОС
2. `make all` - собрать модуль
3. `./main` - для \*nix
4. `.\main.exe` - для Windows

### Выводы:

Созданный модуль позволяет хранить в файле реляционную базу данных и использовать SQL DML для исполнения запросов к нашей БД.