

Домашнее задание № 4

Тема: Игра «Поймай крота»

Домашнее задание: Изменение схемы игры.

Задание

Измените схему нашей игры, добавив в неё дополнительно 5-й светодиод и 5-ю кнопку. Дополните код программы, чтобы она работала для 5-ти светодиодов и кнопок.

Готовую схему приложите в виде скриншотов (должно быть видно схему проекта и написанный код).

PS – чтобы загрузить несколько скриншотов, необходимо воспользоваться архиватором.



КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ

СОЗДАНИЕ ГАДЖЕТОВ НА ARDUINO

© [2023] / Все права защищены

Все права на охраняемые авторским правом фото-, аудио- и видеопроизведения, фрагменты которых использованы в материале, принадлежат соответствующим авторам/правообладателям.

Объём и способ цитируемых произведений соответствует принятым нормам, не наносит ущерба нормальному использованию объектов авторского права и не ущемляет законные интересы автора и правообладателей.

Цитируемые фрагменты произведений на момент использования не могут быть заменены альтернативными, не охраняемыми авторским правом аналогами, и как таковые соответствуют критериям добросовестного использования и честного использования. Полное или частичное копирование произведений или фрагментов произведения запрещено без письменного согласия автора/правообладателя. При использовании произведения или фрагментов произведения с письменного согласия автора/правообладателя требуется указание на имя автора / правообладателя и источник.

Ответственность за незаконное копирование или иное коммерческое использование произведений или фрагментов произведения определяется в соответствии с международным и российским законодательством.