



ANIMACIONS 3D, JOCS I ENTORNS INTERACTIUS

U4. Programació d'elements interactius

EAF 4 – Part 1

Aleix Bonet Pou

Presentació de Take Away

Diferents establiments de menjar ràpid de la ciutat de Lleida han decidit unificar forces per a crear una cadena de distribució per tal d'abaratir costos i arribar més lluny. Aquest projecte és el resultat de la creació de l'aplicació per navegador i de programari per a mòbils d'una aplicació de menjar a domicili.

El projecte consta de 5 documents HTML, un d'estil css i diversos arxius visuals com imatges i vídeos.

Totes les pàgines HTML segueixen un mateix ordre de manera que tenen la mateixa capçalera, menú i peu de pàgina. Faig un breu resum de què inclou cada una d'aquestes pàgines tot i que hi ha força comentaris i es veu amb claredat un cop obert el codi.

Pàgines HTML:

1. Índex.

En aquesta pàgina hi trobem el contingut principal del web. A la part superior hi podem veure la capçalera amb el logotip que vaig crear per l'EAF1. Just a sota hi tenim un menú horitzontal i centrat amb tres opcions: Inici, Restaurants (que és on es troba el sub-contingut) i Contacte.

Sota del menú hi trobem un títol i una breu descripció amb l'explicació i els objectius del projecte Take Away. Aquest text va acompanyat d'una imatge horitzontal del restaurant més popular del mes.

Per acabar, a la part inferior hi trobem el peu de pàgina. Hi ha les xarxes socials, la marca registrada i l'autor.

2. Pizzereries.

Aquesta pàgina manté l'essència esmentada a l'anterior pàgina canviant alguna petita cosa del cos. Sota el menú hi trobem un títol sobre el tipus de restaurant que en aquest cas ve acompanyat d'un petit vídeo d'una de les pizzereries més conegudes del territori pel seu espectacle de cuina.

Si baixem trobem un petit paràgraf amb una breu descripció del restaurant.

3. Hamburgueseries.

Exactament igual que la pàgina de pizzereries a excepció del vídeo, que en aquest cas és una imatge.

4. Formulari.

Sens dubte la pàgina més complexa de totes les creades. Conté la gran varietat de camps que s'havien d'omplir per enviar una sol·licitud de contacte. He utilitzat camps de text, llistes de selecció, botons de ràdio, checkbox, etc. He volgut aconseguir un formulari ben elaborat i he cuidat molt els detalls. Per tal de poder enviar la sol·licitud de contacte s'ha d'omplir tots els camps, que són obligatoris, sinó, no et deixa enviar-la i t'avisa de quins camps falten per omplir. També s'ha d'acceptar les polítiques.

Els camps de text tenen un mínim i un màxim de caràcters de manera que evitem així malgastar espai de la base de dades si algú vol fer-se el graciós. També he creat un patern per comprovar que el correu està ben escrit i encaixa amb l'estructura d'un email.

5. Enviat.

Aquesta última pàgina complementa el formulari i dona feedback a la persona de què la sol·licitud ha sigut enviada correctament.

El full d'estils CSS es troba dins d'una carpeta anomenada *css*. Aquest document s'encarrega de l'aparença i disseny de les diferents pàgines HTML. Des de els diferents colors utilitzats ja en l'EAF1 fins als tipus de tipografia, mida, etc.

A la carpeta *files* hi trobem el logotip, dues fotografies, un vídeo i dos icones de les xarxes socials.