



Desenvolvimento Mobile e IOT - Android

Sistemas para Internet

Descrição do problema:

Uma pizzeria deseja adquirir um aplicativo para cardápio, onde suas pizzas serão listadas com uma imagem, nome, valor e ao clicar deverá exibir mais dados sobre os ingredientes, calorias, ingredientes que podem causar alergia, pontuação da pizza, entre outros dados adicionais que possam complementar.

O aplicativo deverá conter uma splash screen com tempo dinâmico (10 segundos por padrão ou o tempo que o usuário informar em uma tela de configurações (salvar em shared preferences)), após a splash screen uma tela de login deverá aparecer.

O aplicativo deverá conter uma tela de configuração onde o usuário pode selecionar o tempo que deseja exibir a Splash Screen.

Criar uma tabela no SQLite para log de acesso ao aplicativo (id, descricao, data), onde guarde o nome da

Activity acessada e a data de acesso no formato int (UNIX_TIMESTAMP) sempre ao abrir a Activity.

Dicas:

- Para pegar a data em UNIX_TIMESTAMP do momento em que a Activity é aberta, basta usar o seguinte código: `System.currentTimeMillis() / 1000;`

Regras:

- O pacote deverá ser **br.com.fiap.trabalho.rmXXXXX** (-1 ponto se diferente)
- Usuário e senha do login deve ser **fiap** (-3 pontos se diferente ou não funcionar)
- Utilizar **API 21** para a criação do aplicativo (-2 pontos quando errado/diferente do proposto)
- O mínimo de tempo para a Splash Screen é 03 segundos
- O máximo de tempo para a Splash Screen é 30 segundos
- Considerar a usabilidade/experiência do usuário (-2 pontos se estiver ruim a navegação)
- O layout é livre. Crie o que achar que ficará mais bonito
- Conceitos avançados e capricho influenciarão positivamente na nota final **Fragments, Toolbar, Menu, Internacionalização, etc...**
- Código-fonte copiado de outros alunos será anulado
- Extrair todas as Strings (arquivo strings.xml - menos 1 ponto para cada string encontrada perdida no código)

- Extrair dimensões (Ex: margin, padding, etc - arquivo dimens.xml - menos 1 ponto para cada dimensão perdida)
- Extrair cores (arquivo colors.xml - menos 1 ponto para cada cor não extraída)
- Criar estilos reutilizáveis quando possível (arquivo styles.xml)
- Enviar o repositório do git zipado com todos os commits (será usado para evitar cópias, comitar por funcionalidade - ex: login, configuração, splash screen). Repositórios com um ou dois commits apenas serão descontados 02 pontos. **Não usar repositórios público (GitHub)!!!**
- Entrega somente pelo portal, se o limite do tamanho ultrapassar, enviar o repositório (pasta .git) separado por e-mail: douglas.cabral@fiap.com.br