

Abstract geometric shapes in the top-left corner, including a green parallelogram, a light blue parallelogram, a brown parallelogram, a red parallelogram, and a purple parallelogram.

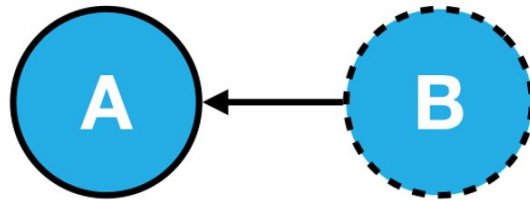
DI

Abstract geometric shapes in the top-right corner, including a green parallelogram, a light blue parallelogram, a purple parallelogram, a red parallelogram, and an orange parallelogram.

DI

Cos'è una Dependency?

Quando il modulo **A** in un' applicazione richiede il modulo **B** da eseguire, il modulo **B** è una *dipendenza* del modulo **A**.



DI Angular

Token

Questo identifica in modo univoco qualcosa che vogliamo iniettare. Una *dipendenza* del nostro codice.

Dependancy

Il codice effettivo che vogliamo iniettare.

Provider

Questa è una mappa tra un *token* e un elenco di *dipendenze*.

Injector

Questa è una funzione che quando viene passato un *token* restituisce una *dipendenza* (o un elenco di dipendenze)

Injectors

Al centro del framework DI c'è un *iniettore*.

Un iniettore riceve un *token* e restituisce una *dipendenza* (o un elenco di).

Diciamo che un iniettore *risolve* un token in una dipendenza.



Injector

```
import { ReflectiveInjector } from '@angular/core'; (1)

class MandrillService {} (2)
class SendGridService {}

let injector = ReflectiveInjector.resolveAndCreate([ (3)
  MandrillService,
  SendGridService
]);

let emailService = injector.get(MandrillService); (4)
console.log(emailService);
```

Injector

Un *diverso* iniettore per lo *stesso* token potrebbe restituire un'istanza *diversa* di una dipendenza, ma lo *stesso* iniettore restituirà sempre la *stessa* istanza.



```
let emailService1 = injector.get(MandrillService);  
let emailService2 = injector.get(MandrillService);  
console.log(emailService1 === emailService2); // true
```

Injector

quindi possiamo condividere lo *stato* tra due diverse parti della nostra applicazione iniettando la stessa dipendenza, in questo modo:



```
let emailService1 = injector.get(MandrillService);  
emailService1.foo = "moo";
```

```
let emailService2 = injector.get(MandrillService);  
console.log(emailService2.foo); // moo (1)
```

Child Injectors

Gli iniettori possono avere uno o più iniettori *child*

Ogni iniettore crea la propria *istanza* di dipendenza

```
import { ReflectiveInjector } from '@angular/core';

class EmailService {}

let injector = ReflectiveInjector.resolveAndCreate([EmailService]); (1)
let childInjector = injector.resolveAndCreateChild([EmailService]);

console.log(injector.get(EmailService) === childInjector.get(EmailService)); // false (2)
```


Child Injectors

Gli iniettori secondari inoltrano le richieste al proprio genitore che si trova in stato di Injection se non riescono a risolvere il token localmente.

```
import { ReflectiveInjector } from '@angular/core';

class EmailService {}

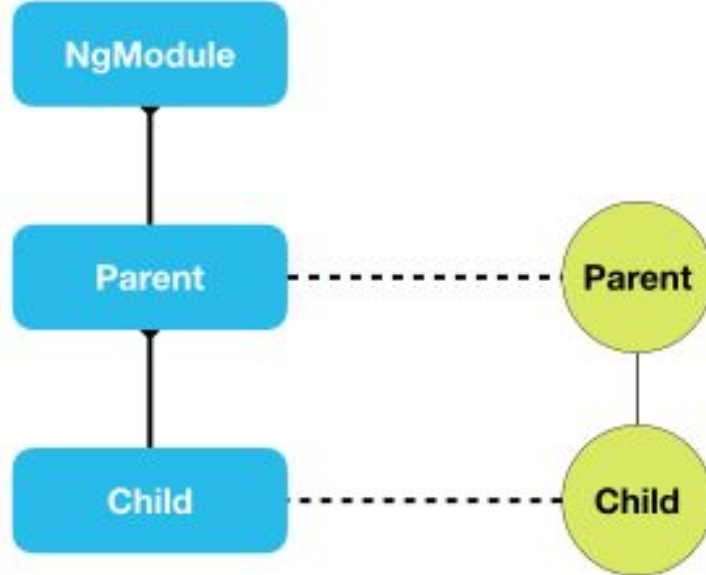
let injector = ReflectiveInjector.resolveAndCreate([EmailService]); (1)
let childInjector = injector.resolveAndCreateChild([]); (2)

console.log(injector.get(EmailService) === childInjector.get(EmailService)); // true (3)
```

The Injector Tree

Injector Tree

Component Tree



Injector configuration

Module

```

@NgModule({
  providers: [EmailService, JobService]
})
class AppModule { }
```

Injector configuration

Component e Direttive



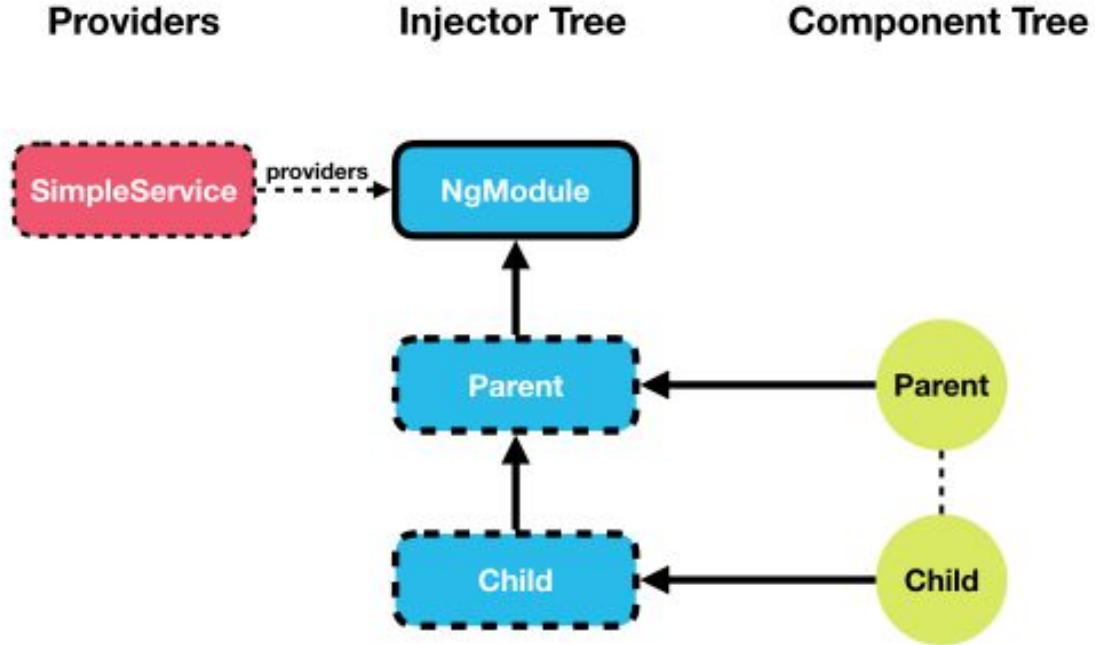
```
@Component({  
  selector: 'my-comp',  
  template: `...`,  
  providers: [EmailService]  
})
```

Injector configuration

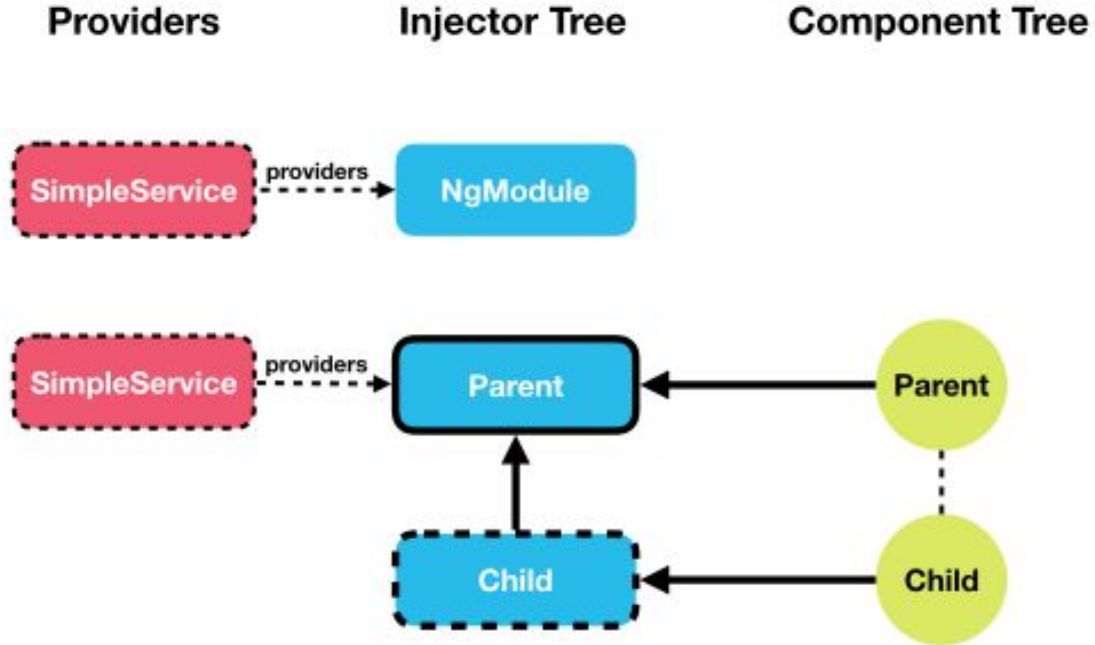
`viewProviders` che crea uno speciale injector che risolve le dipendenze solo per questo componente, non agisce come un iniettore padre per qualsiasi contenuto di child

```
@Component({  
  selector: 'my-comp',  
  template: `...`,  
  viewProviders: [EmailService]  
})
```

Providers visibility



Providers visibility



Providers visibility

