

Redux-State

Schnittstelle	Beschreibung
IGuiState <code>stores/guiState.ts</code>	Beschreibung des Zustands der grafischen Oberfläche des FreeDesign-Editors. Beispiele hierfür sind die Darstellung von modalen Dialogen oder der Aufbau der Menüs.
IStageState <code>stores/stageState.ts</code>	Vom Zustand der grafischen Oberfläche entkoppelt, wird durch die Schnittstellen <code>IStageState</code> der Zustand der zentralen Oberfläche zur Produktbearbeitung (Stage) beschrieben.
IProductState <code>stores/productState.ts</code>	Die Zustandsbeschreibung des Produkts welches der Nutzer bearbeiten enthält, sowohl Information für Darstellung innerhalb des FreeDesign-Editors, als Informationen die für den Bestellprozess relevant sind.
IDesignState <code>stores/designState.ts</code>	Beschreibung des Designs welches der Nutzer bearbeiten. Des Weiteren wird durch diesen Zustand eine Historie der Bearbeitungsschritte gepflegt.

IApiState stores/apiState	Die bereits genannten Zustände, IProductState, IDesignState, IUserDesignState und IUserState werden von Werte belegt, die durch API bereitgestellt werden. Allerdings besitzt der <i>Redux-State</i> ein weiteres Unterobjekt, welches durch die Schnittstelle IApiState beschrieben wird und ebenfalls durch Daten der API beschrieben wird. Hierzu zählt eine Liste von Schriftarten, die innerhalb eines Designs genutzt werden können, sowie eine Liste der Bilder, die ein Kunde in seinem Design nutzt.
ICoreState @unitedprint/frontend-core	Der Zustand core wird vom Quelletext nicht genutzt und wurde mutmaßlich vergessen bei einem Refactoring zu entfernen.
IUserState @unitedprint/frontend-core	Die Struktur enthält Informationen des Nutzers, wie Kundenart oder Rechnungs- und Lieferadresse.
ITranslationsState @unitedprint/frontend-core	ITranslationsState enthält eine Liste der Texte für die grafische Oberfläche.
IUserDesignState stores/userDesignState	Für das Verwalten von Metadaten eines Kundendesigns, wie der Designname unter dem ein Design gespeichert wurde oder der Zeitstempel, wann ein Design erstellt, wird durch die Schnittstelle IUserDesignState beschrieben.