

Say Me!

Albrecht Stéphanie

Dossier de Projet

Titre Professionnel :

**Développeur Web et Web Mobile :
RNCP 31114**

Septembre 2019 – Mars 2020

La Manu – L'école du numérique –
70 rue des Jacobins 80000 Amiens

Table des matières

- Remerciements	p 2
- Compétences couvertes par le projet	p 3
- Résumé de projet	p 4
- Contexte de la formation	p 5
- Cahier des charges	p 6
- Technologies utilisées	p 8
- Maquettes	p 10
- Charte Graphique	p12

Remerciements

Je souhaite remercier toute l'équipe pédagogique de La Manu Amiens :

Sarah Louvet : Campus Manager,
Jean-Philippe Denet et Amadou Camara : formateurs,
pour leur implication et leurs nombreux conseils.

Ainsi que la direction et l'équipe d'encadrement :
Alexandre Denura : Dirigeant fondateur de Novei formation
Sandrine Oriol : Co-directrice

Ils ont cru en moi pour suivre cette formation et passer le titre de Développeur web et web mobile.

Je remercie tous mes collègues apprentis de cette promo3 avec qui j'ai pu travailler sur différents projets communs. Ils m'ont tous apporté quelque chose à leur manière. Je souhaite plus particulièrement remercier mes filles : Emilie Lamps, Cécile Deleu et Sylvie Kutz qui ont toujours été à l'écoute et on était présente à chaque étape.

Enfin mon mari sans qui je n'aurai jamais fait cette formation sur tous les points.

Compétences couvertes par le projet

N° fiche AT	Activités types	N° fiche CP	Compétences professionnelles
1	Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité	1	Maquetter une application
		2	Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
		3	Développer une interface utilisateur web dynamique
		4	<i>Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce*</i>
2	Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité	5	Créer une base de données
		6	Développer les composants d'accès aux données
		7	Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
		8	Elaborer et mettre en oeuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

*Non couverte dans ce projet

Résumé de projet

Le résumé de projet devra être en français, d'une longueur d'environ 20 lignes soit 200 à 250 mots ou environ 1200 caractères espaces non compris.

Say Me est une plateforme collaborative d'avis de consommateurs. Toute personne peut venir la consulter afin de prendre connaissance d'avis sur un grand nombre de produits.

Le but étant d'aider une personne à faire leurs choix parmi une gamme de produits toujours plus large aussi bien sur le net qu'en magasin. Afin de faire un vrai choix sans le facteur chance. Cette plateforme est indépendante de toute influence vendeurs et fabricants.

Elle se veut ouverte à tous consommateurs et futurs acheteurs. Il n'y a pas de limite d'âge pour avoir besoin d'un avis sur un produit. Tout consommateur voulant partager son expérience du moment, peut facilement le faire.

Une fonction de recherche par code barre, référence ou nom d'article est à disposition en plus de la barre de navigation afin d'optimiser la recherche.

A cela, un tchat est également disponible pour discuter et échanger en temps réel sur les expériences utilisateurs. Il est ouvert à tous sujets, avec possibilité de création de salons personnalisables.

Redonnons le pouvoir aux consommateurs. Dans cet élan le site évoluera avec l'ajout de nouvelles fonctionnalités comme un comparateur de prix et une application mobile.

Contexte de la formation

La formation est dispensée par La Manu, l'école du numérique sur le campus d'Amiens, dans mon cas. Il s'agit d'une formation intensive de 6 mois (35h/semaine). Elle se divise en deux temps : une partie front-end (interface utilisateur) et une partie back-end (traitements exécutés sur un serveur et provoqués par les demandes d'extraction ou de mise à jour effectuées dans la partie front-end).

La formation a une pédagogie innovante s'inspirant des pratiques professionnelles dans le numérique.

Nous avons appris à apprendre, à chercher par nous-même. Cela nous a permis d'être plus autonome et savoir chercher sur le net. Cela s'est révélé être très spécifique si on veut un résultat rapide et efficace.

Nous avons également appris à travailler en équipe. Il a fallu faire des concessions pour arriver sur projet fini et sur lequel au final nous sommes tous satisfait. Chacun à sa façon et selon ses connaissances a apporté sa pierre au projet. Nous avons donc été amené à gérer les versions et mettre en commun le travail de chacun par Github un site de versionning

J'ai appris énormément sur cette courte période et à tous les niveaux langages de programmation, gestion de projet, organisation et humain.

Cahier des Charges

Cahier des charges, expressions des besoins, ou spécifications fonctionnelles du projet.

➤ PRESENTATION DU PROJET

▪ *Comment et Pourquoi ?*

Qui ne s'est jamais senti perdu dans un magasin, une boutique ou encore plus sur le net sans savoir quoi choisir parmi toute la gamme de produit ? Aussi bien sur les dernières technologies : Ordinateur, mobile, domotique mais également électro-ménager ou autre.

Plusieurs possibilités :

Faire tous les magasins, demander aux vendeurs (si vous avez de la chance...) car les fiches produits ne sont pas très précises voir absentes et enfin comparer.

Bon courage pour vous souvenir de tout ce que vous avez vu et à quel tarif.

Naviguer des heures sur Internet pour se renseigner sur les produits (fiche produit) et regarder une dizaine d'avis par article et cela sur différent site en concurrence.

C'est beaucoup d'énergie et de temps perdu. Au final se rend compte quelques temps après l'achat du manque de comparaison et qu'il y avait mieux ou correspondant plus à nos besoin.

Ainsi j'ai souhaité proposer une plateforme où chacun peut venir donner son avis sur un produit : expérience utilisation, notation mais toujours constructive.

J'ai également souhaité que l'on puisse en discuter en réel par l'intermédiaire d'un tchat. Ce tchat est d'ailleurs un projet que je souhaitais mettre en place depuis longtemps (depuis que MSN n'existe plus). Ainsi on pourra discuter de l'expérience utilisateur sur différents produits mais on pourra également créer son salon pour parler d'un sujet tout autre, avec possibilité de personnalisation.

Dernier point, pourquoi Say Me ?

Il s'agit d'un site où l'on vient chercher des informations sur un produit, un échange d'expérience et un tchat où l'on discute des produits et de tout : Dis-moi ce que tu en penses ? Dis-moi qu'est-ce qui est le meilleur mobile selon toi ? Dis-moi, dis-moi....



➤ CIBLE

▪ *Pour qui ?*

Pour tout futur acheteur et ceux voulant partager leur expérience utilisateur. J'ai fait le choix d'imposer une limite d'âge minimum (18ans minimum) et une durée minimum d'utilisateur pour certains produits afin d'avoir un avis sur vraie expérience (1mois). Les avis pourront bien évidemment être consultés par tout le monde en quête d'un futur achat ou demande de cadeau...

➤ PERIMETRE

▪ *Zone géographique*

Pour tout Dans un premier temps tous les pays anglophones. Par la suite, une proposition de choix de langue sera incluse dans la barre de navigation. Plus il y aura d'avis et possibilité de discussion et plus on facilitera le choix. On élimine le choix par défaut.

▪ Catégories de produit

J'ai choisi les catégories en fonction des avis qui sont les plus recherchés sur le net : nouvelles technologie, électroménager et automobile.
Par la suite d'autres catégories viendront s'ajouter selon les demandes et l'évolution du marché.

➤ CONTRAINTES DE REALISATION

- Le site doit être responsive. Il doit s'adapter à tout type de support : mobile, tablette et ordinateur avec les différentes tailles d'écran.
- La sécurité doit être présente à tous les niveaux : formulaires, de l'URL...
- Les images téléchargées devront avoir une taille maximum afin que le chargement du site ne soit pas ralenti.
- Les règles du RGPD devront être respectées notamment au sujet des cookies.
- Enfin il devra respecter le cahier charge à tous les niveaux.

Technologies utilisées

➤ HTML5

Il permet de construire avec une sémantique d'avoir une structure en se focalisant sur les applications web et l'interactivité. Il apporte des méthodes qui permettent d'atteindre des éléments sur base de sélecteurs CSS.

➤ CSS3

Il permet de mettre en forme le HTML et de travailler sur le design du site : fond d'écran, police et couleur des textes, dispositions des éléments.

Les mediaqueries permettent d'avoir un site qui s'adaptent à tous les supports et vient en complémentarité de Bootstrap.

➤ BOOTSTRAP

Il s'agit d'un Framework, une collection d'outils utiles à la création du design : graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur. Il contient du HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs et des extensions JavaScript. Il intervient en complément des mediaqueries afin de rendre le site responsive.

➤ JAVASCRIPT ET JQUERY

C'est un langage de programmation de script principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs avec l'utilisation de Node.js. J'ai choisi ce langage pour sécuriser dans un premier le formulaire de connexion et d'inscription. Il s'agit de vérifier que chaque champ du formulaire respecte une certaine norme. Le champ est comparé à une Regex (expression régulière : définit une chaîne de caractère alphanumérique, caractères spéciaux, un ordre, une répétition...). Un message indique à l'utilisateur son erreur dans saisie. Il envoie ainsi des informations conformes et non malveillant. Le JavaScript va permettre également de nettoyer les données avant de les recevoir.



➤ PHP/MYSQL

Tout comme le JavaScript est un langage de programmation. Il permet de sécuriser les données envoyées par un formulaire de manière efficace. La vérification du formulaire de dépôt d'avis de consommateur sera faite en PHP car il y aura des envois de fichier (photos et documentation) avec une limite de taille et un format de fichier.

Il aussi permettre de dynamiser le site en générant à partir de la base de donner les différentes fiches d'avis consommateur avec des instructions procédurales (boucles, conditions...). La base de données étant gérer par MySQL par des requêtes SQL. L'ensemble sous un serveur LAMP et WAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP, Perl, Python) et WAMP (Windows, le reste est identique).

➤ NODE.JS

Il permet d'utiliser le JavaScript sur le serveur. Il est basé sur les évènements et permet de créer un serveur de tchat, un système d'upload très rapide. Soit toute application qui doit répondre à de nombreuses requêtes rapidement et efficacement, en temps réel.

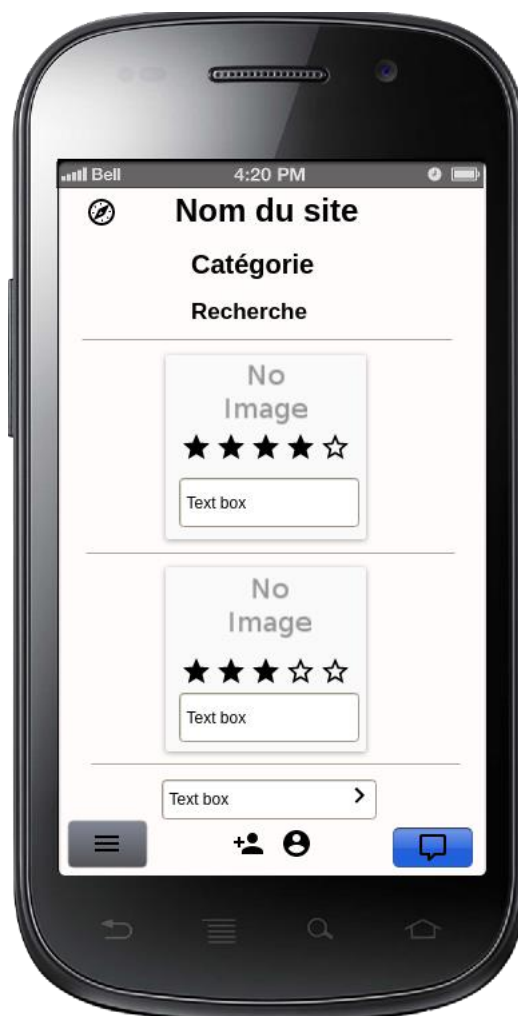
➤ IDE : NETBEANS

C'est un environnement de développement comprenant un éditeur avec coloration syntaxique, projets multi-langages...), accès et gestion de bases de données, serveur web et un débogueur. J'ai créé un vhost local (permet d'héberger un ou plusieurs sites Internet sur un serveur dédié) afin de visualiser et tester mon site avant la mise en production.

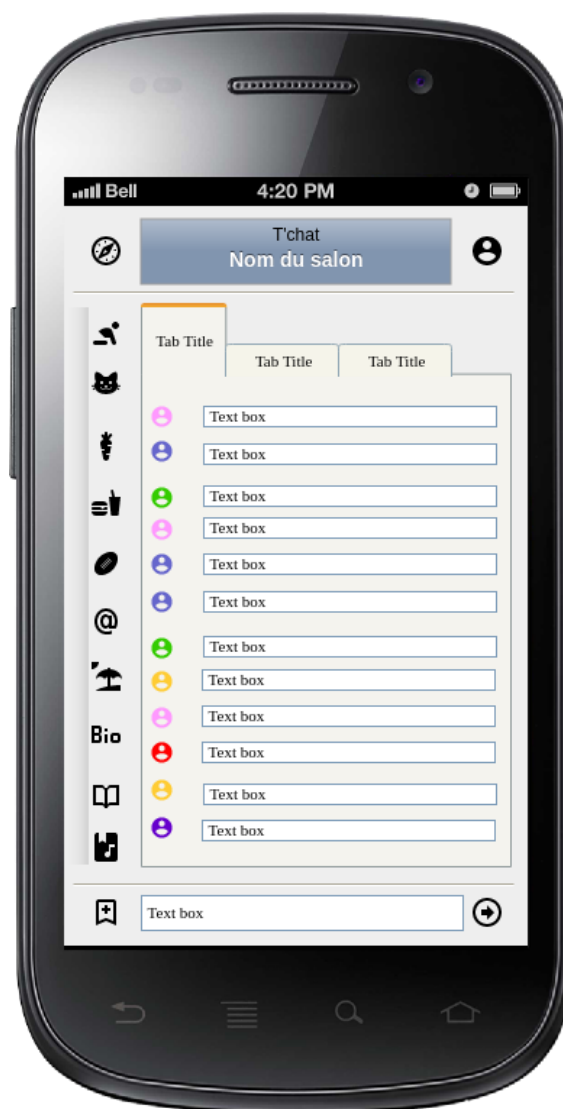
Maquettes

Je suis parti sur le principe du Mobil First. Cela consiste à concevoir un site en concevant en priorité la version mobile et en adaptant progressivement celui-ci pour les écrans plus large. Le site sera principalement utilisé sur mobile. Cela permet d'ajouter des effets ou fonctionnalités pour les plus grands écrans au lieu de les supprimer pour les plus petits. Elles ont été réalisées sous Pencil mettant à disposition des éléments propre au mobile ou un ordinateur (mobile, batterie, heure, réseau, boutons, onglets...)

Consultation d'avis :



Tchat :



Charte Graphique

- La charte graphique du site a pour point de départ ce fond d'écran :



- La barre de navigation sera noire et les autres fonds seront blancs.
- Les polices de caractères :
 - Pour le titre du site : H1 : Astro, 80px.



- Pour les liens de la barre de navigation : Nazalisation-rg



- Pour le texte de présentation : Arial, 20px.
- Pour les autres titres des avis : Arial, taille : 12, gras.

« **Samsung S8 black 16Go** »

- Pour les textes des avis : Arial, taille : 12.

« Très bon rapport qualité/prix »

- **Logo** : base (en cours de création)

