## ANALIZADOR LÉXICO - DOCUMENTACIÓN

El lenguaje utilizado para programar el analizador léxico fue C#.

El lenguaje al que responde el analizador léxico es uno propio.

## **DICCIONARIO**

Aquí se mostrarán cada una de los caracteres a los que responder el analizador junto con su significado.

```
"+" = "Signo de suma"
"-" = "Signo de resta"
"*" = "Signo de multiplicar"
"/" = "Signo de división"
"=" = "Signo de igual"
"<" = "Signo de menor que "
">" = "Signo de mayor que"
"{" = "Llave de inicio"
"}" = "Llave fin"
"(" = "Paréntesis de inicio"
")" = "Paréntesis de fin"
"$" = "Signo de igual comparativo"
"YY" = "AND"
"OO" = "OR"
"XX" = "NOT"
"inicio" = "Palabra reservada de inicio"
"fin" = "Palabra reservada de fin"
"ent" = "Palabra reservada de entero"
"flot" = "Palabra reservada de flotante"
"dobl" = "Palabra reservada de doble"
"cad" = "Palabra reservada de cadena"
"si" = "Palabra reservada de condicional si"
"sino" = "Palabra reservada de condicional sino"
"para" = "Palabra reservada de ciclo para"
"hacer" = "Palabra reservada hacer"
"mientras" = "Palabra reservada de ciclo mientras"
"ver" = "Palabra reservada de impresión"
"leer" = "Palabra reservada de leer"
"escribir" = "Palabra reservada de escribir"
```

```
"," = ","
";" = "Fin de la línea"
"." = "."
":" = ":"
""" = "Comilla"
```

## EJEMPLO DE CÓDIGO ESCRITO EN EL LENGUAJE

Esta sentencia ejemplifica a un código fuente escrito en este lenguaje para luego ser usado por el analizador léxico.

```
ente valor = 8;
para (x = 0; x <= 5; x + 1) {
  valor = 5 * x;
}
```

## Resultado:

