

# Esercizi Informatica 7

## Esercizio 1 (normale)

Si definisca una struct tavolo per memorizzare i tavoli prodotti da un artigiano; per ogni tavolo si memorizzino:

- il numero massimo di persone che ci possono stare sedute intorno;
- le dimensioni (altezza da terra, lunghezza e larghezza del piano) in metri.

Si memorizzino i dati di quattro tavoli (numero massimo persone a caso da 2 a 6, e dimensioni inserite da tastiera). Si dica:

- il numero totali di posti tra i quattro tavoli;
- stampare la superficie di ogni tavolo.

## Quiz (normale)

```
6 void FunzioneUno(int *a);
7 int FunzioneDue(int a);
8 void FunzioneTre(int *var1, int var2);
9 int main() {
10     int a=5,b=5;
11     a=a+b;
12     FunzioneUno(&a);
13     b=FunzioneDue(a);
14     FunzioneTre(&b,a);
15     cout<<b<<endl;
16     return 0;
17 }
18 void FunzioneUno(int *a){
19     if(*a%5!=0)
20         (*a)++;
21     else{
22         (*a)++;
23         *a=*a-3;
24     }
25 }
26 int FunzioneDue(int a){
27     if(a%2==0)
28         return a;
29     else
30         return a+1;
31 }
32 void FunzioneTre(int *var1, int var2){
33     *var1=*var1+var2+2;
34 }
```

Cosa stampa il codice? A) 18 B) 20 C) 22 D) 0

# Esercizi Informatica 7

## Esercizio 1 (normale)

Si definisca una struct tavolo per memorizzare i tavoli prodotti da un artigiano; per ogni tavolo si memorizzino:

- il numero massimo di persone che ci possono stare sedute intorno;
- le dimensioni (altezza da terra, lunghezza e larghezza del piano) in metri.

Si memorizzino i dati di quattro tavoli (numero massimo persone a caso da 2 a 6, e dimensioni inserite da tastiera). Si dica:

- il numero totali di posti tra i quattro tavoli;
- stampare la superficie di ogni tavolo.

## Esercizio 2 (facile)

- Si scriva una funzione che riceve una variabile intera passata per riferimento e ne calcoli il suo doppio.
- Si scriva l'invocazione nel main e stampare la variabile modificata.
- Sviluppare un'altra funzione che fa la stessa cosa della precedente, però chiamandola in modo diverso e passando la variabile come copia.
- Si scriva l'invocazione nel main e stampare il risultato della funzione.