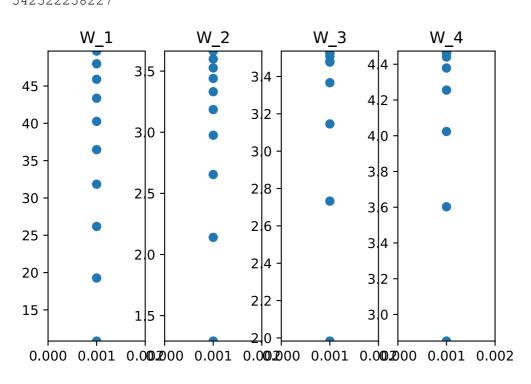
# Постройте график зависимости весов всех признаков от lambda в L2-регуляризации (на данных из урока).

In [58]:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def calc std feat(x):
    res = (x - x.mean()) / x.std()
    return res
def calc_mse(y, y_pred):
    err = np.mean((y - y_pred)**2)
    return err
def eval_model_reg2(X, y, iterations, alpha, lambda_):
    np.random.seed(42)
    W = np.random.randn(X.shape[0])
    n = X.shape[1]
    W 1 = []
    W 2 = []
    W 3 = []
    W \ 4 = []
    for i in range(1, iterations + 1):
        y_pred = np.dot(W, X)
        err = calc_mse(y, y_pred)
        W = alpha * (1/n * 2 * np.dot((y pred - y), X.T) + 2 * lambda *
W)
        if i % (iterations / 10) == 0:
            print(i, W, err)
            W 1.append(W[0])
            W 2.append(W[1])
            W 3.append(W[2])
            W 4.append(W[3])
    fig = plt.figure()
    ax 1 = fig.add subplot(1, 4, 1)
    ax 2 = fig.add subplot(1, 4, 2)
    ax 3 = fig.add subplot(1, 4, 3)
    ax 4 = fig.add subplot(1, 4, 4)
    ax_1.set(title = 'W_1', xlim=(0, 0.002), ylim=(min(W_1), max(W_1)))
    ax 2.set(title = "W 2", xlim=(0, 0.002), ylim=(min(W 2), max(W 2)))
    ax 3.set(title = "W 3", xlim=(0, 0.002), ylim=(min(W 3), max(W 3)))
    ax 4.set(title = 'W 4', xlim=(0, 0.002), ylim=(min(W 4), max(W 4)))
    ax_1.scatter([lambda_]*len(W_1), y=W_1)
    ax 2.scatter([lambda ] *len(W 2), y=W 2)
    ax 3.scatter([lambda]*len(W 3), y=W 3)
    ax 4.scatter([lambda]*len(W 4), y=W 4)
    return W
```

#### In [61]:

```
lambda = 0.001
X st = X.copy().astype(np.float64)
X \text{ st}[1] = \text{calc std feat}(X[1])
X \text{ st}[2] = \text{calc std feat}(X[2])
X \text{ st}[3] = \text{calc std feat}(X[3])
W = \text{eval model reg2}(X \text{ st, y, iterations} = 1000, \text{ alpha} = 1e-3, \text{ lambda } = \text{lambda})
100 [10.81977943 1.29188479 1.98326638 2.85123887] 2248.17
4495966113
200 [19.26820475 2.14025079 2.73257885 3.60272972] 1510.52
005056178
300 [26.18241951 2.65414327 3.14578694 4.02368617] 1022.76
41434294361
400 [31.84103209
                  2.97547956 3.36642337 4.25535143] 698.069
3104166692
500 [36.47205635
                  3.18570474 3.47683987 4.37875637] 481.182
0474779943
600 [40.26209948 3.33156577 3.52428387 4.44038363] 336.049
84524294935
700 [43.36388132
                  3.43990014
                               3.53586071 4.466893131 238.837
98105676902
800 [45.90238819
                  3.52612135 3.5271187
                                             4.47357128] 173.683
7312142624
900 [47.97990927 3.59908764 3.50697503 4.46917888] 129.994
60131981886
1000 [49.68015829 3.66389563 3.48054215 4.45873282] 100.68
542522258227
```



# Можно ли к одному и тому же признаку применить сразу и нормализацию, и стандартизацию?

Если применять сперва нормализацию, а затем стандартизацию, то смысла нет (вроде...). А вот если хотим получить из одного признака два: feature -> feature\_std и feature\_norm, то это рабочий вариант.

## \*Напишите функцию наподобие eval\_model\_reg2, но для применения L1-регуляризации.

### In [63]:

### In [64]:

```
lambda = 0.001
X st = X.copy().astype(np.float64)
X st[1] = calc std feat(X[1])
X_st[2] = calc std feat(X[2])
X \text{ st}[3] = \text{calc std feat}(X[3])
W = \text{eval model reg1}(X \text{ st, y, iterations} = 1000, \text{ alpha} = 1e-3, \text{ lambda } = \text{lambda})
100 [10.82031926 1.29192036 1.98337578 2.85143449] 2248.12
1639806013
200 [19.270033 2.14036214 2.73282431 3.60314606] 1510.37
7152522812
300 [26.18599516 2.6543227 3.14614835 4.02430243] 1022.53
79422660177
400 [31.84660498 2.97570669 3.3668683 4.25613478] 697.782
3588689173
500 [36.47972801 3.18595996 3.47733713 4.37967533] 480.859
63084927107
600 [40.27186873 3.33183446 3.52480779 4.44141226] 335.714
2303148755
700 [43.37567823 3.44017314 3.53639156 4.46801143] 238.506
4123951739
800 [45.91609908 3.526394 3.5276418 4.47476426] 173.368
28293358906
900 [47.99539491 3.59935867 3.5074795 4.47043543] 129.702
85085904794
1000 [49.69726691 3.66416608 3.48101986 4.46004461] 100.42
139697610136
```

