1. 邮局

(1) 问题描述

一些村庄被建在一条笔直的高速公路边上。我们用一条坐标轴来描述这条高速公路,每一个村庄的坐标都是整数。没有两个村庄坐标相同。两个村庄间的距离,定义为它们坐标值差的绝对值。

我们需要在一些村庄建立邮局——当然,并不是每一个村庄都必须建立邮局。邮局必须被建在村庄里,因此它的坐标和它所在的村庄坐标相同。每个村庄使用离它最近的那个邮局,建立这些邮局的原则是:所有村庄到各自所使用的邮局的距离总和最小。

你的任务是编写一个程序,在给定了每个村庄的坐标和将要建立的邮局数之后,按 照上述原则,合理地选择这些邮局的位置。

(2) 输入

输入文件的文件名是 POST.IN。

文件的第一行包含两个整数:第一个整数是村庄的数目 V, $1 \le V \le 300$;第二个整数是将建立的邮局数 P, $1 \le P \le 30$ 且 $P \le V$ 。

文件的第二行按照递增顺序列出了 V 个整数。这 V 个整数分别表示了各村庄的位置坐标。对于每一个位置坐标 X, $1 \le X \le 10000$ 。

(3) 输出

输出文件名是 POST.OUT。

文件的第一行是一个整数 S,表示你所求出的所有村庄到离它最近邮局的距离的总和。

相应地,文件的第二行按照递增顺序列出了 P 个整数,分别表示你所求出的每个邮局的建立位置。虽然对于同一个 S,可能会有多种邮局建立的方案,但只需输出其中一种。

(4) 输入输出样例

POST.IN

10 5 1 2 3 6 7 9 11 22 44 50

POST.OUT

9 2 7 22 44 50

(5) 得分计算方法

如果你的输出格式不对,或者邮局位置和你计算出的最小距离和不吻合,那么你的得分为0。

否则,你的得分将根据下表算出。如果你得到的最小距离和是 \mathbf{S} ,而实际的最小距离和是 \mathbf{S} min,那么你的成绩将是 \mathbf{c} 。

q=S/Smin	q=1.0	1.0< <i>q</i> ≤1.1	1.1< <i>q</i> ≤1.15	1.15< <i>q</i> ≤1.2	1.2< <i>q</i> ≤1.25	1.25< <i>q</i> ≤1.3	1.3 <q< th=""></q<>
c	10	5	4	3	2	1	0