# **CSS**

1.CSS Cascading Style Sheets 层叠样式表一种用来表现 html 或 xml 文件的语言

2.html 中引入 css 的方式

行内式

在元素标签的 style 属性中设定 css 样式

内嵌式

写在<style>标签中,放置在 head 里

导入式:

重新新建一个 css 文件,将样式写在 css 文件中,要使用时导入过来 <style>

@import"style.css "

</style>

页面加载结束后加载 css 文件

链接式:

使用<link>,在 head 里写

<link href="style.css" rel="stylesheet"/>

先加载 css 文件

<!-- 标题更新图标 -->

<link href="xxx" rel="shortcut icon"/>

3.css 选择器

用来选择需要渲染的元素对象(css 选择器 选择要给哪个对象添加样式) 基本选择器

• 通配符选择器(\*)

选择匹配所有元素

• 元素选择器(E)

通过标签名来选择元素

• 类选择器 (.classname)

通过 class 的属性值来选择元素

• id 选择器(#id)

通过 id 属性值选择元素

• 后代选择器(E 空格 F)

选择E元素下所有的F选择器,无论是子元素还是子孙元素

• 子元素选择器(E>F)

选择 E 元素的直接子元素 F

• 相邻兄弟选择器(E+F)

具有相同父元素,选择 E 后面紧挨着的 F 元素

- 通用兄弟选择器(E~F), CSS3新增加一种选择器 具有相同父元素,选择 E 后面所有的 F 元素
- 群组选择器(s1,s2,s3)

将具有相同样式的元素分组在一起,每个选择器之间使用逗号","隔开

• 属性选择器

标签名[class="xx"]

#### 4. 伪类选择器

伪类 这个并不是你通过 class 定义的,而是原来就有的,直接拿过来用

锚点(超链接)伪类选择器

:link 连接跳转前

:visited 连接被访问后

行为伪类选择器

:hover 鼠标指针放在连接上

:active 鼠标按下

使用方法::伪类名

遵循爱恨原则: LoVe/HAte link—visited—hover—active

:focus 只适用于输入框

5.css 盒子模型

块级元素和行内元素

块级:满行(独占一行,默认) 可以控制宽度和高度

div p h1~h6

行内:内容撑开宽度,不可控制宽高,随内容改变,可以用行高 line-height 撑起来 但行标签 img, textarea, input 是可以设置宽和高并且有效的

行转块 display:block 块转行 display:inline

#### 渐变:

-webkit-transition 符合浏览器内核,渐变 all 表示给所有的属性都添加渐变过程,也可以针对某个属性 linear 匀速变化 ease 由快到慢的过程 ease-in 由慢到快的过程

# 6.border 边框

内容 (content)

填充(padding):内容和边框的距离

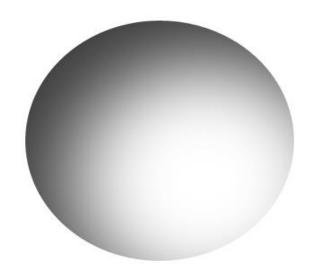
边框(border):border:边框粗细 边框样式 边框颜色

圆角边框(border-radius): 百分比

边界(margin):边框与边框之间的距离

box-shadow 阴影 inset 表示是内嵌,不写直接添加在外部 x 轴偏移量 y 轴偏移量 模糊半径 阴影面拓展 颜色 box-shadow: inset 10px 10px 20px 5px blue;

# 练习 1:



## 7.css 背景

background-color

background-image 背景图片,默认平铺

background-repeat:no-repeat;值为不平铺

background-position: 出现位置 top bottom right left

background-attachment 背景固定,值为: fixed

background-size:100%

#### 8.css 颜色

/\* 颜色:#6位0~f的数表示 \*/

color:#FF6600;

/\* 颜色:英文单词 \*/

color:cornflowerblue;

/\* rgba(0~255,0~255,0~255,0~1) rgba red green blue 透明度\*/

color: rgba(0,100,200,1); /\* 值越小透明度越高 \*/

/\*hsl hue-saturation-lightness 色相(0~359) 饱和度(0~100%) 亮度(0~100%)

hsla 色相(0~359) 饱和度(0~100%) 亮度(0~100%) 透明度(0~1)\*/

color: hsla(300,70%,80%,0.8);

/\* 透明度 0~1\*/

opacity: 0.6;

#### 9.css 字体

font-family 字体样式系列

可以使用多个字体,每个字体之间用","隔开,上一个不存在,才会去查看下一个

font-weight 控制字体的粗细 normal, bold, bolder 更粗,lighter 更细

font-size:字体大小, (百分比或 px 表示)

font-style: italic; 斜体

### 10. css 浮动

float:right; float:left;

清除浮动效果 clear: both; 清除上方浮动空间 left right both

### 11.css 定位

#### 定位的方式

绝对定位 定位原点是和父元素有关的 (父元素也要定位) 会脱离文档流 absolute

相对定位 相对的是原来的自己,表现是浮动的,但是原来的位置依然占领 relative

固定定位 将位子固定死 fixed

# 练习 2: 制作二级菜单

练习 3: 定位显示图片右下角标签

## 12. 转换 2D

/\* scale(w,h) 缩放对应的比例 \*/

-webkit-transform: scale(0.5,0.5);

/\* translate(left,top) 进行移动 \*/

-webkit-transform: translate(100px,100px);

/\* rotate(度数 deg) 旋转度数 \*/

-webkit-transform: rotateX(180deg);

/\* 通过 skew(x,y)方法,元素翻转给定的角度,围绕 x 轴把元素翻转 x 度,围绕 y 轴翻转 y 度 \*/

-webkit-transform:skew(30deg,60deg);

#### 13. 雪碧图处理

/\* 超出部分隐藏 \*/

overflow: hidden;

/\* 输入框边框样式无 \*/

outline: none;

## 14. 鼠标形状的改变

cursor: wait;

cursor: url(img/pointer\_cursor.png),auto;

```
15. 动画
   /*动画 animation 绑定选择器:
   动画名称 完成动画的时间 速度曲线 做动画的次数(默认 1,infinite) reverse(反向)
   */
    -webkit-animation: my 4s linear infinite alternate;
小技巧:
   div 居中
   div{
      margin:auto; //可以让 div 块自动居中
   }
   文字居中
    text-align:center;
    line-height://为容器的高度
background-position 计算
水平偏移量 = (容器的宽度 - 图片宽度)*百分比 left
垂直偏移量 = (容器的高度 - 图片高度)*百分比 top
即 left 的百分比 = 水平偏移量/(容器的宽度-图片的宽度)
```

练习:



<u>概米 新闻 hao123 地图 视频 贴吧 登录 设置 更多产品</u>



○ 百度一下



