

名称	Achieve[ProcastinationCured]
类型	Achieve goal
非正式定义	使用应用后，用户的拖延症症状能减轻。
关注	User
正式定义	User.use (app) => \Diamond user.procastination.decrease ()

名称	Avoid[Laziness]
类型	Avoid goal
非正式定义	使用应用后，用户不再表现出懒惰的状态。
关注	User
正式定义	User.use (app) => $\Box \neg$ user.show (laziness)

名称	Min[Anxiety]
类型	Optimize goal
非正式定义	使用应用后，用户的焦虑症状减少。
关注	User
正式定义	User.use (app) => \Diamond user.anxiety.decrease ()

名称	Min[Tiredness]
类型	Optimize goal
非正式定义	使用应用后，用户因工作学习产生的疲劳症状减少。
关注	User
正式定义	User.use (app) => \Diamond (user.study () => decreasepercent (user.tiredness) < 0)

名称	Maintain[ContiniousAlarm]
类型	Information goal
非正式定义	使用应用后，用户定期地获得来自应用的日程提醒。
关注	User, app
正式定义	User.use (app) => \Box deltatime (app.alarm-app.lastAlarm) < 10min

名称	Maintain[NoticedOfOthers' HardWork]
类型	Information goal
非正式定义	使用应用后，用户在不忙时获得来自系统他人工作的提醒。
关注	User, app
正式定义	\neg user.busy => \bigcirc app.alarm (user, others' task)

名称	Achieve[Relaxation]
类型	Achieve goal
非正式定义	使用应用后，用户在工作学习一小时后能得到放松。
关注	User

正式定义	$\text{Lasttime}(\text{user.study()}) > 60\text{min} \vee \text{lasttime}(\text{user.work()}) > 60\text{min} \Rightarrow \Diamond \text{app.alarm}(\text{user}, \text{relax})$
------	--

名称	Achieve[ListenToMusic]
类型	Achieve goal
非正式定义	用户在决定放松后，能够听音乐。
关注	user
正式定义	$\text{User.determine}(\text{relax}) \Rightarrow \bigcirc \text{User.listen}(\text{music})$

名称	Achieve[PlayWithCellPhone]
类型	Achieve goal
非正式定义	用户在决定放松后，能够玩手机。
关注	user
正式定义	$\text{User.determine}(\text{relax}) \Rightarrow \bigcirc \text{User.play}(\text{cellPhone})$

名称	Achieve[RecordSchedule]
类型	Achieve goal
非正式定义	使用应用后，用户要记录自己的日程安排。
关注	User, app
正式定义	$\text{User.use}(\text{app}) \Rightarrow \square \text{user.record}(\text{schedule})$

名称	Avoid[WorkForTooLong]
类型	Avoid goal
非正式定义	使用应用后，用户不再连续工作太长时间。
关注	User
正式定义	$\text{User.use}(\text{app}) \Rightarrow \square \neg (\text{lasttime}(\text{user.work()}) > \text{some time} \vee \text{lasttime}(\text{user.study()}) > \text{some time})$

名称	Avoid[StayUpLate]
类型	Avoid goal
非正式定义	使用应用后，用户不再熬夜工作学习。
关注	User
正式定义	$\text{User.use}(\text{app}) \Rightarrow \square \neg \text{user.stayUpLate}()$

名称	Achieve[AlarmAfterACertainTime]
类型	Information goal
非正式定义	用户连续工作学习一段时间后，得到来自应用的提醒。
关注	User, app
正式定义	$\text{lasttime}(\text{user.work()}) > \text{some time} \vee \text{lasttime}(\text{user.study()}) > \text{some time} \Rightarrow \bigcirc \text{app.alarm}(\text{user})$

名称	Min[TimeOnRenrenAndWeibo]
----	---------------------------

类型	Optimize goal
非正式定义	使用应用后，用户刷人人、微博的时间有所减少。
关注	user
正式定义	$User.use(app) \Rightarrow \Diamond decreasepercent(user.renren()) > 0$ $\wedge decreasepercent(user.weibo()) > 0$

名称	Max[Efficiency]
类型	Optimize goal
非正式定义	使用应用后，用户的工作效率要得到最大化。
关注	User
正式定义	$User.use(app) \Rightarrow \Box increasepercent(user.efficiency) > 0$

名称	Achieve[MakeGoodSchedules]
类型	Achieve goal
非正式定义	使用应用后，用户要能安排好自己的日程计划。
关注	User
正式定义	$User.use(app) \Rightarrow$ $\Diamond increasepercent(user.schedule.quality) > 0$

名称	Achieve[DoMoreWorkInTheSameTime]
类型	Achieve goal
非正式定义	使用应用后，用户在相同时间内要做比使用应用前更多的事。
关注	User
正式定义	$User.use(app) \Rightarrow$ $\Diamond user.cando(some\ time) > user.cando(some\ time\ before)$

名称	Achieve[SpendLessTimeOnTheSameWork]
类型	Achieve goal
非正式定义	使用应用后，用户做相同的事耗费的时间要比使用应用前少。
关注	User
正式定义	$User.use(app) \Rightarrow$ $\Diamond something.needtime(user) < something.needtime(user\ before)$

名称	Achieve[PlanInAdvance]
类型	Achieve goal
非正式定义	使用应用后，用户能提前安排好计划。
关注	User
正式定义	$User.use(app) \Rightarrow$ $\Box Time(user.schedule()) < Time(user.deadline)$

名称	Achieve[DoWhatOthersDo]
----	-------------------------

类型	Achieve goal
非正式定义	用户在无事可做时，可以做其他用户所做的事情。
关注	User, app
正式定义	$\neg \text{User.busy} \Rightarrow \bigcirc \text{app.alarm}(\text{user}, \text{others' task})$

名称	Min[MeaninglessWasteOfTime]
类型	Optimize goal
非正式定义	使用应用后，用户要减少工作学习过程中无意义的时间浪费。
关注	User
正式定义	$\text{User.use}(\text{app}) \Rightarrow \Diamond \text{Decreasepercent}(\text{user.wastedtime}) > 0$

名称	Avoid[UseOtherDevices]
类型	Avoid goal
非正式定义	在工作、学习时，用户不能使用其它无关设备。
关注	User, device
正式定义	$\neg \text{user.use}(\text{device}) \text{U}(\text{user.atwork} \vee \text{user.atstudy})$

名称	Avoid[UseOtherApplications]
类型	Avoid goal
非正式定义	在工作、学习时，用户不能使用其它无关应用。
关注	User, otherapp
正式定义	$\neg \text{user.use}(\text{otherapp}) \text{U}(\text{user.atwork} \vee \text{user.atstudy})$