

反拖延症与效率应用

## 用户需求列表

需求开发组：121250101 缪晓伟

121250006 查焱斐

121250128 宋程宇

121250220 郑轲阳

# 更新历史

日期	版本	修订人	修订内容
10 月 15 日	1.0	宋程宇	初始版本
10 月 31 日	1.1	宋程宇	与客户面谈后需求的增加修改以及一些业务规则的明确
11 月 3 日	1.2	缪晓伟	格式与内容细节的措辞调整
11 月 4 日	1.3	宋程宇	需求明细化以及性能需求修改
11 月 5 日	1.3.1	缪晓伟	文字校对

# 目 录

一、 文档简介.....	1
二、 需求列表.....	1
1. 功能需求列表.....	1
1.1. 用户注册 .....	1
1.2. 账号验证 .....	1
1.3. 自动登录与注销.....	1
1.4. 记录日程安排.....	2
1.5. 提醒 deadline.....	3
1.6. 查看 deadline 完成情况.....	3
1.7. 监督学习/工作 .....	4
1.8. 查看他人日程 .....	5
2. 性能需求列表.....	5
3. 质量属性需求列表.....	5
4. 约束列表 .....	6
三、 词汇表 .....	6
四、 参考文档.....	6

# 一、文档简介

本文档给出了一系列需求列表，展示了在需求获取的展开阶段，我们从客户处获得的需求。本文档对用例文档以及需求定型阶段的需求规格说明文档的编写有指导作用。本文档列出了全部的用户需求，并且以列表的形式列出，在表中对每个需求进行了详细的描述，包括需求 ID、需求名称、需求描述、优先级和需求获取人。

## 二、需求列表

### 1.功能需求列表

#### 1.1.用户注册

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
FR01	用户注册	用户在本应用内注册本应用的账户，可以选择是否绑定其他社交网络	需要填写账号名称、密码、邮箱、学校/单位	高	宋程宇
FR02	绑定社交网络	注册本应用内账号成功后可以选择绑定其他社交网络用来登录本应用并且使本应用获得相应授权	支持的社交网络：人人网、QQ 空间、微信、新浪微博、Facebook 和 twitter	中	宋程宇

#### 1.2.账号验证

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
FR03	新账号验证	用户在注册流程中要收到系统提示，要求进行邮箱验证，用户进入邮箱收取验证邮件以验证邮箱真实性，验证成功后账号方可使用	系统会发送已封验证请求邮件至用户输入的邮箱，用户要查看该邮件并按照流程进行验证	高	缪晓伟

#### 1.3.自动登录与注销

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
----	------	------	----	-----	-------

FR04	自动登录	用户在移动端登录时可以选择自动登录功能，下次启动系统时，可按照上一次的登录信息自动登录	自动登录的特性在注销之后要自动关闭	低	查燚斐
FR05	注销	用户处于登录状态时，可以注销登录，返回登录界面	无	低	查燚斐

#### 1.4.记录日程安排

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
FR06	输入日程信息	用户记录新的日程事件时输入日程信息	日程信息包括日程安排的时间和地点	高	宋程宇
FR07	选择日程是否提醒	用户选择新建的日程安排是否需要提醒	默认为提醒	中	宋程宇
FR08	选择是否开放查看权限	用户选择是否开放该日程对其他用户的查看权限	默认为不开放	中	宋程宇
FR09	日程安排事件建议	用户不知道在某一时间段要做什么时，可利用本系统的事件建议功能填充日程安排事件内容	系统会读取历史日程、其他学生或公司职员在该时间段内的日程（版本二内容）、其他学生和公司职员历史上的日程（版本三内容）生成建议列表供用户选择	中	宋程宇
FR10	验证日程安排时间	系统要对新记录的日程的时间进行验证，若不通过，则拒绝本次记录并提示	规则是，时间必须是未来的某个时间	高	宋程宇
FR11	记录新的日程安排	系统在各项验证通过后会记录新的日程安排	无	高	宋程宇
FR12	取消安排日程任务	在安排日程的过程中用户可以随时取消任务	无	高	宋程宇

### 1.5.提醒 deadline

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
FR13	输入 deadline 信息	用户输入新的 deadline 各项信息	包括 deadline 的截止时间和具体任务	高	宋程宇
FR14	验证 deadline 时间	系统要对新的 deadline 进行时间验证，若不通过则拒绝本次设置并提示	必须是未来某个时间	高	宋程宇
FR15	记录新 deadline	系统通过各项验证之后记录新的 deadline	无	高	宋程宇
FR16	取消设置 deadline 任务	在设置 deadline 的过程中用户随时可以取消任务	无	高	宋程宇
FR17	提醒 deadline	在设置的 deadline 前一段时间，系统多次提醒即将到达 deadline	多次提醒分别在 deadline 之前的两周、一周、三天、一天、一小时	高	宋程宇
FR18	提示为 deadline 而学习/工作	在 deadline 到来的三天前系统推送消息提醒用户开始学习/工作（区别于提醒 deadline 即将到来）	前提条件是在 deadline 到来之前三天内用户没有设置任何学习/工作时间段	中	宋程宇
FR19	强制启动学习/工作模式	用户确认系统在 deadline 前推送的学习/工作建议后系统强制启动学习/工作模式	前提条件是在 deadline 到来之前三天内用户没有设置任何学习/工作时间段	中	宋程宇
FR20	取消强制启动学习/工作模式	用户取消系统在 deadline 前推送的学习/工作建议后系统取消强制启动学习/工作模式	前提条件是在 deadline 到来之前三天内用户没有设置任何学习/工作时间段	中	宋程宇

### 1.6.查看 deadline 完成情况

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
FR21	推送 deadline 已经截止的消息	系统在 deadline 时间截止时要给用户推送消息	消息内容包括 deadline 时间和具体内容	高	郑轲阳

FR22	选择是否完成 deadline 任务	用户在确认 deadline 已经到达消息后选择是否完成该 deadline 任务	无	高	郑轲阳
FR23	记录 deadline 完成情况	系统要记录每项用户录入了的 deadline 的完成情况	无	高	郑轲阳
FR24	查看 deadline 完成情况	用户看到过去 deadline 完成情况	展示方式为表格和图标，内容包括此刻之前设定的 deadline 总数，完成的总数，完成的百分比，以及每周 deadline 完成百分比曲线图	低	郑轲阳

### 1.7.监督学习/工作

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
FR25	输入学习/工作时间的范围	用户要能输入新设置的学习/时间的具体时间	无	高	宋程宇
FR26	选择学习/工作时间段重复频率	用户要能选择学习/工作时间段的重复频率	包括每天/每周（几）/每个工作日/仅一次四个选项，默认为仅一次	高	宋程宇
FR27	验证时间	系统在用户确认输入后对时间进行验证，若不通过则拒绝本次设置并提示	规则为至少某次重复时结束时间为未来某个时间	高	宋程宇
FR28	保存新的学习/工作时间段	系统验证通过后要正确记录新的学习/工作时间段	无	高	宋程宇
FR29	进入学习/工作时间段	在用户设定的学习/工作时间段内系统屏蔽娱乐应用的消息推送，禁止用户打开娱乐应用	娱乐应用包括社交类、音乐类、视频类、游戏类的软件	高	宋程宇

FR30	发布惩罚状态	在学习/工作时间内用户尝试打开娱乐应用，系统利用授权在社交网络上发布惩罚状态并提示不可以打开娱乐应用且已发布惩罚状态	惩罚状态内容包括用户名，用户行为（在学习/工作时间内尝试打开娱乐应用），嘲讽话语，惩罚状态的发布在注册时要得到用户的授权	中	宋程宇
------	--------	--	--	---	-----

### 1.8.查看他人日程

ID	需求名称	需求描述	备注	优先级	需求获取人
FR31	查看他人日程安排	用户可以查看到其他用户开放了查看权限的日程	其他用户指的是与该用户在同一学校/同一单位/同一地理位置的用户	低	宋程宇

## 2.性能需求列表

类别	ID	需求内容
速度	PR1	登录时间不得超过 1 秒
	PR2	绑定社交网络的验证时间不得超过 2 秒
	PR3	系统使用中其他响应时间和界面跳转时间不得超过 0.3 秒
容量	PR4	服务器分配给每个用户的存储空间至少 500MB
负载	PR5	至少允许 500 人同时无错误地使用本系统
	PR6	当负载超过 500 人时，至少保证系统在 95%的时间内正常工作

## 3.质量属性需求列表

类别	ID	需求内容
功能性	QR1	版本一应该完成基本功能（具体参见《项目前景与范围文档》）
	QR2	系统在运行过程中服务端的主动行为不会违反国家相关的法律法规
可靠性	QR3	服务器上保存的数据安全有效不允许丢失不允许泄露
可维护性	QR4	系统在后续维护时，能够容易地更换重要算法并且可以容易地在现有的基础上增添其他功能模块



## 4.约束列表

ID	需求内容
C1	系统覆盖主流的三大移动操作系统：iOS，Andriod，Windows Phone，以及桌面操作系统 Windows（Windows 8 及更新版本），并且适配各操作系统的最新版本
C2	iOS 系统版本采用 Objective-C 编写，Andriod 系统版本采用 Java 编写，Windows Phone 以及 Windows 桌面操作系统版本采用 C#编写，服务器端统一采用 PHP 编写
C3	本应用必须运行在已经越狱/Root 的设备上

## 三、词汇表

均已在备注中说明。

## 四、参考文档

《反拖延症与效率应用项目前景与范围文档》

《反拖延症与效率应用用例文档》