

# 反拖延系统原型说明文档

文档描述了系统的主要适用场景和交互说明

需求开发组：121250101 缪晓伟  
121250006 查焱斐  
121250128 宋程宇  
121250220 郑轲阳

## 场景一

出现人物：小明（男，大学生）

场景描述：

小明最近面临着巨大的压力，以来大学生生活中课业不断加重，而自己做事却越来越拖拉，每每到DeadLine之前才匆忙将作业或是任务完成，为了改变这样的状况小明为此下定决心。并开始使用该系统。

小明在自己的手机中安装该系统后，点击打开，第一次进入系统，见到了`Starting界面`。由于小明此前并没有使用过该系统，没有账号，因此只能点击`注册`按钮，点击`登录`按钮后跳转的`登录界面`小明无法继续操作，`注册界面`中小明需要填写用户名、密码、电子邮件、学校/单位，填写完成后系统会向小明所填写的邮箱发送验证邮件，同时小明可以进入系统的主界面开始工作了。

小明在进入主界面前会自动在系统引导下熟悉该应用的主要操作方式并会设定好自己的工作时段和休息间隔和休息时长，随后他将进入主界面开始工作。首先，小明看到的是一条时间轴，上面红色显示的日期就是当前系统日期，时间轴上还没有任何DDL，所以小明先添加自己需要完成的DeadLine。小明可以单指触摸屏幕向下滑动进入`添加日程页面`，也可以在`主界面`上点击左上角的`新建`按钮来进入`添加日程页面`。

小明认真填写了DeadLine的相关信息并保存返回了`主界面`。这是，主界面的时间轴以及移动到了最近的DeadLine所在的那一天，同时显示了DeadLine的相关信息，点击所显示的DDL信息可以查看到更为详细的内容，也可以点击编辑来修改该事件的DeadLine等也可以直接关闭或打开DeadLine的提醒。每一条DeadLine向左滑动会出现两个选项，一个为删除，另一个为完成。小明在删除自己重复创建的DeadLine之后，希望调整自己之前设定的工作时间，因为他发现自己当时设定的工作时间太长没有考虑到自己实际的情况，于是小明点击`主界面`右上角的`设置`按钮，进入`设置菜单`，在那里将工作和休息时段都调整到合适的长度。这是他发现，应用可以与其他社交平台连接，所以他连接了自己的微博和人人账号，以便于自己可以与伙伴们分享应用使用的情况。

小明同时进入了`我的账户`页面，然后从本地上传了自己的头像进入系统中。随后小明退出了应用开始了一天繁忙的工作。

## 场景二

出现人物：剑鱼（男，公司员工）

场景描述：

剑鱼是反拖延系统的忠实用户，已经使用了半年的时间，现在剑鱼已经从半年前做事拖拉的不到DeadLine死不休的状态中走了出来，生活井井有条。今天，剑鱼又一次打开应用，因为一直处在登录状态，他直接进入了`主界面`。最近，剑鱼的工作不像之前那么忙了，所以他在完成一个DeadLine后，想看看自己这半年来的成果。在`主界面`上，剑鱼单指触屏向上滑动，进入了`走过的历史`界面，每天对应的一个蓝色小球和一个红色小球，前者代表当

天按时完成的Deadline，而后者则是大家都不愿意看到的DDL拖延。剑鱼往前翻看自己半年的记录，蓝色的小球从无到有，而红色小球则渐渐变小到最近已经见不到身影了。下面还有一个总的统计数据显示剑鱼从开始使用这个系统至今已经按时完成了140个DeadLine，而只有60个DeadLine是拖延完成的。

看完自己的历史之后，剑鱼又准备继续去探索同伴的日程安排，在`走过的历史`界面继续单指触摸向上滑动，剑鱼进入了`伙伴的日程`界面，剑鱼随机点了一个伙伴的头像，然后就查看了他最近的公开的日程安排。当然剑鱼在浏览过程中也受益匪浅。

这时，虽然没有在工作时间，剑鱼还是收到了DeadLine提醒，提醒自己和男朋友的约会还有两个小时就要到了，他赶紧起身准备出门和男朋友共享美好的二人时光。

### 场景三

**出现人物：爱丽丝（女，自由职业者）**

**场景描述：**

爱丽丝是位时尚的女士，同时也是一个自由职业者，主要的经济收入来自于自己稿件的稿费。爱丽丝时常有多份约稿在身，DeadLine也是常常接二连三的出现。因此她很早就开始使用反拖延系统来帮助自己管理自己的时间，这同时也帮助她把握了自己的主要经济来源。

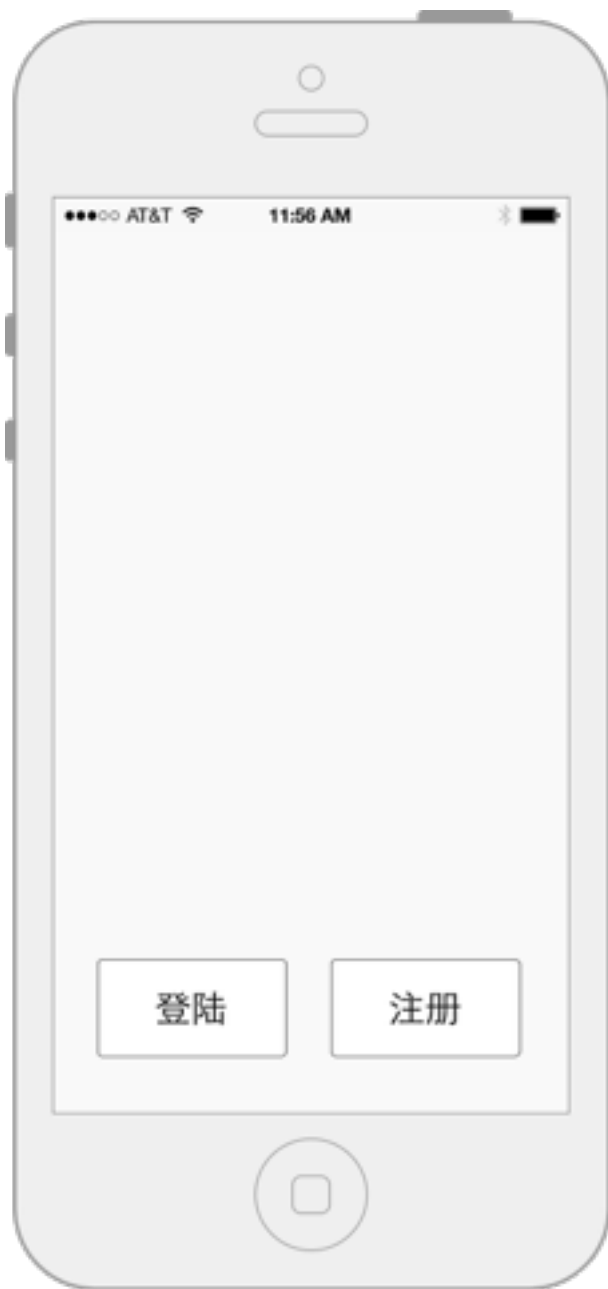
这天，爱丽丝正在为一份时尚杂志撰写稿件，不知由于什么原因，她的注意力不像以前那么集中了，她想着自己手机上的Candy Crush游戏应该马上就要到300关了，所以抓起手机想先玩一会儿。这时，她发现自己手机屏幕上非常显眼的提醒“不要分心，现在是工作时间”意识到自己不该这样，于是她又投入到了工作中去。

过了两个小时，她基本完成了这篇稿件，可以顺利的在DeadLine之前发出。想着自己马上就能拿到的稿费，爱丽丝不禁拿起手机，也顾不上提醒刷起了淘宝，看看最近有没有自己特别想买的东西降价，虽然手机屏幕的上方还是显示着红色的“不要分心，现在是工作时间”，但这并没有引起爱丽丝的注意。直到她发现，自己在微博上被同伴at了。打开一看才发现，因为自己在自己设定的工作时段没有好好工作，所以系统发了一条“求鄙视”的微博作为惩罚。爱丽丝立刻放下了手机，开始继续校对自己的稿件，以确保万无一失。

半小时后，进入了休息时间，爱丽丝用手机下了一份外卖的订单，准备犒劳一下自己。然后她继续投入自己赚钱的工作中去了。

## 界面原型

Starting 界面:



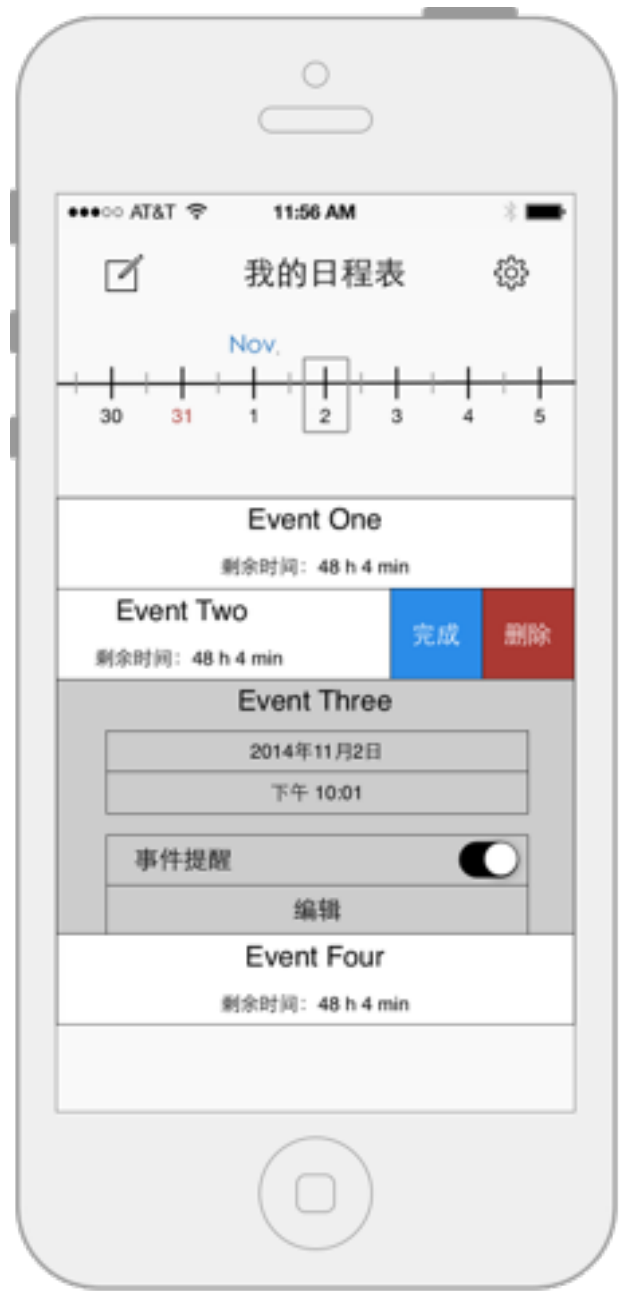
注册界面:



登陆界面：



主界面：



添加新事件：

设置菜单：

添加新日程

名称

位置

日期 2014年10月30日

时间 上午 8:00

提醒 ☐

公布日程 ☒

给点建议吧!

添加

设置

工作时间

开始时间 上午 8:00

结束时间 下午 6:00

休息间隔 50 分钟

休息时间 10 分钟

社交账号

微博

人人

Facebook

Twitter

惩罚消息 ☒

我的账户

注销

我的账户：

走过的历史：



伙伴的日程：





工作时警告和提醒：



## DDL提醒样例：



## 补充说明：

- 本次原型主要侧重移动应用，重点在于表现移动应用上主要的交互过程和主要应用场景
- 由于各平台在设计语言上的区别，原型上并没有覆盖全部平台，而是选择IOS作为主要的媒介，其他平台在界面区分和表现上基本与IOS平台一致，功能点上也完全一致
- 由于Android平台在应用权限上的不同设计，可以达到完全屏蔽其他应用的功能，但在WindowsPhone和IOS平台上，这点是无法做到的，只能通过其他手段来完成（如原型中所展示的方式）
- 对应PC和MAC端，设计思路有所不同，但在第一版原型中并没有加入PC和MAC的设计，会在后续工作中补上。同时PC和MAC端由于无法知晓用户真正的意图和所浏览的内容，将主要以计时和提醒为主，不会像移动端一样进行一定程度上的屏蔽