

反拖延症与效率应用

用户需求列表

需求开发组：121250101 缪晓伟

121250006 查燚斐

121250128 宋程宇

121250220 郑轲阳

更新历史

| 日期 | 版本 | 修订人 | 修订内容 |
|-----------|-----|-----|--------------------------|
| 10 月 15 日 | 1.0 | 宋程宇 | 初始版本 |
| 10 月 31 日 | 1.1 | 宋程宇 | 与客户面谈后需求的增加修改以及一些业务规则的明确 |
| 11 月 3 日 | 1.2 | 缪晓伟 | 格式与内容细节的措辞调整 |
| | | | |

目 录

| | |
|-----------------------------|---|
| 一、 文档简介 | 1 |
| 二、 需求列表 | 1 |
| 1. 功能需求列表 | 1 |
| 1.1. 用户注册 | 1 |
| 1.2. 账号验证 | 1 |
| 1.3. 自动登录与注销 | 1 |
| 1.4. 记录日程安排 | 2 |
| 1.5. 提醒 deadline | 2 |
| 1.6. 查看 deadline 完成情况 | 3 |
| 1.7. 监督学习/工作 | 3 |
| 1.8. 查看他人日程 | 3 |
| 2. 性能需求列表 | 4 |
| 3. 质量属性需求列表 | 4 |
| 4. 约束列表 | 4 |
| 三、 词汇表 | 5 |
| 四、 参考文档 | 5 |

一、文档简介

本文档给出了一系列需求列表，展示了在需求获取的展开阶段，我们从客户处获得的需求。本文档对用例文档以及需求定型阶段的需求规格说明文档的编写有指导作用。本文档列出了全部的用户需求，并且以列表的形式列出，在表中对每个需求进行了详细的描述，包括需求 ID、需求名称、需求描述、优先级和需求获取人。

二、需求列表

1.功能需求列表

1.1.用户注册

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|------|--------|--|--|-----|-------|
| FR01 | 用户注册 | 用户在本应用内注册本应用的账户，可以选择是否绑定其他社交网络 | 需要填写账号名称、密码、邮箱、学校/单位 | 高 | 宋程宇 |
| FR02 | 绑定社交网络 | 注册本应用内账号成功后可以选择绑定其他社交网络用来登录本应用并且使本应用获得相应授权 | 支持的社交网络：人人网、QQ 空间、微信、新浪微博、Facebook 和 twitter | 中 | 宋程宇 |

1.2.账号验证

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|------|---------|--|---|-----|-------|
| FR03 | 新注册账号验证 | 用户在注册流程中受到系统提示，要求进行邮箱验证，用户进入邮箱以验证邮箱真实性，验证成功后账号方可使用 | 系统会发送已封验证请求邮件至用户输入的邮箱。用户要查看该邮件并按照流程进行验证 | 高 | 缪晓伟 |

1.3.自动登录与注销

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|----|------|------|----|-----|-------|
|----|------|------|----|-----|-------|

| | | | | | |
|------|------|---|-------------|---|-----|
| FR04 | 自动登录 | 用户在移动端登录时可以选择自动登录功能，下次启动系统时，可按照上一次的登录信息自动登录 | 在注销之后自动登录关闭 | 低 | 查焱斐 |
| FR05 | 注销 | 用户处于登录状态时，可以注销登录，返回登录界面 | 无 | 低 | 查焱斐 |

1.4.记录日程安排

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|------|----------|--|---|-----|-------|
| FR06 | 记录日程安排 | 用户可以利用本系统记录下需要在什么时间开始做什么事情 | 用户需要输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户的查看权限（版本三内容） | 高 | 宋程宇 |
| FR07 | 日程安排事件建议 | 用户不知道在某一段时间段要做什么的时候可利用本系统的事件建议功能填充日程安排事件内容 | 系统会读取历史日程、其他学生和公司职员在该时间段内的日程（版本二内容）、其他学生和公司职员历史上的日程（版本三内容）生成建议列表供用户选择 | 中 | 宋程宇 |

1.5.提醒 deadline

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|------|-------------|---|-------------------------------------|-----|-------|
| FR08 | 设置 deadline | 用户自己设置在某一时刻之前一定要完成的事件 | 需要填写最后期限以及具体任务 | 高 | 宋程宇 |
| FR09 | 提醒 deadline | 在设置的 deadline 前一段时间，系统多次提醒即将到达 deadline | 多次提醒分别在 deadline 之前的两周、一周、三天、一天、一小时 | 高 | 宋程宇 |

| | | | | | |
|------|-------------|---|---|---|-----|
| FR10 | 强制启动学习/工作模式 | 在 deadline 到来的三天前系统推送消息提醒用户开始学习/工作，用户确认后系统强制启动学习/工作模式 | 前提条件是在 deadline 到来之前三天内用户没有设置任何学习/工作时间段 | 中 | 宋程宇 |
|------|-------------|---|---|---|-----|

1.6.查看 deadline 完成情况

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|------|------------------|-----------------------------------|----------------|-----|-------|
| FR11 | 记录 deadline 完成情况 | 系统在 deadline 到时间时推送消息并让用户选择是否完成任务 | 无 | 高 | 郑轲阳 |
| FR12 | 查看 deadline 完成情况 | 用户自己设置在某一时刻之前一定要完成的事件 | 需要填写最后期限以及具体任务 | 高 | 郑轲阳 |

1.7.监督学习/工作

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|------|------------|---|---|-----|-------|
| FR13 | 设定学习/工作时间段 | 用户设定某时间段只能用来学习或者工作 | 需要输入开始时间和结束时间选择重复频率 | 高 | 宋程宇 |
| FR14 | 进入学习/工作时间段 | 在用户设定的学习/工作时间段内系统屏蔽娱乐应用的消息推送，禁止用户打开娱乐应用 | 娱乐应用包括社交类、音乐类、视频类、游戏类的软件 | 高 | 宋程宇 |
| FR15 | 发布惩罚状态 | 在学习/工作时间段内用户尝试打开娱乐应用，系统利用授权在社交网络上发布惩罚状态并提示不可以打开娱乐应用且已发布惩罚状态 | 惩罚状态内容包括用户名，用户行为（在学习/工作时间段内尝试打开娱乐应用），嘲讽话语 | 中 | 宋程宇 |

1.8.查看他人日程

| ID | 需求名称 | 需求描述 | 备注 | 优先级 | 需求获取人 |
|----|------|------|----|-----|-------|
|----|------|------|----|-----|-------|

| | | | | | |
|------|----------|-----------------------|---------------------------------|---|-----|
| FR16 | 查看他人日程安排 | 用户可以查看到其他用户开放了查看权限的日程 | 其他用户指的是与该用户在同一学校/同一单位/同一地理位置的用户 | 低 | 宋程宇 |
|------|----------|-----------------------|---------------------------------|---|-----|

2.性能需求列表

| 类别 | ID | 需求内容 |
|----|-----|----------------------------------|
| 速度 | PR1 | 登录时间不得超过 1 秒 |
| | PR2 | 绑定社交网络的验证时间不得超过 2 秒 |
| | PR3 | 系统使用中其他响应时间和界面跳转时间不得超过 0.3 秒 |
| 容量 | PR4 | 服务器分配给每个用户的存储空间至少 500M |
| 负载 | PR5 | 至少允许 500 人同时使用该系统 |
| | PR6 | 当负载超过 500 人时，至少保证系统在 95%的时间内正常工作 |

3.质量属性需求列表

| 类别 | ID | 需求内容 |
|------|-----|--|
| 功能性 | QR1 | 版本一应该完成基本功能（具体参见《项目前景与范围文档》） |
| | QR2 | 系统在运行过程中不会违反国家相关的法律法规 |
| 可靠性 | QR3 | 服务器上保存的数据安全有效不允许丢失不允许泄露 |
| 可维护性 | QR4 | 系统在后续维护时，能够容易地更换重要算法并且可以容易地在现有的基础上增添其他功能模块 |

4.约束列表

| ID | 需求内容 |
|----|--|
| C1 | 系统覆盖主流的三大移动操作系统：iOS，Andriod，Windows Phone，以及 win8 及以上版本 windows 桌面操作系统并且适配各操作系统的最新版本 |
| C2 | iOS 系统版本采用 OC 编写，Andriod 系统版本采用 Java 编写，Windows Phone 以及 windows 桌面操作系统版本采用 C#编写，服务器端统一采用 PHP 编写 |
| C3 | 本应用必须运行在已经越狱/Root 的设备上 |

三、词汇表

均已在备注中说明。

四、参考文档

《反拖延症与效率应用项目前景与范围文档》

《反拖延症与效率应用用例文档》