反拖延症与效率应用

用例文档

需求开发组：121250101缪晓伟

121250006查燚斐

121250128宋程宇

121250220郑轲阳

**更新历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本 | 修订人 | 修订内容 |
| 10月17日 | 1.0 | 宋程宇 | 初始版本 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

TOC \t "标题, 1,题目, 2"

1. 文档简介 PAGEREF \_Toc \h 4
2. 名词解释 PAGEREF \_Toc1 \h 4
3. 场景描述 PAGEREF \_Toc2 \h 4

场景1：成功记录日程安排 PAGEREF \_Toc3 \h 4

场景2：用户输入时间已过，日程安排无法记录 PAGEREF \_Toc4 \h 4

场景3：中途取消，未安排日程 PAGEREF \_Toc5 \h 5

场景4：系统提醒即将到来的deadline PAGEREF \_Toc6 \h 5

场景5：成功利用建议事件安排日程 PAGEREF \_Toc7 \h 5

场景6：取消建议，自行输入 PAGEREF \_Toc8 \h 5

场景7：成功设定学习/工作时间段 PAGEREF \_Toc9 \h 6

场景8：用户设定时间段已过，设定学习/工作时间段失败 PAGEREF \_Toc10 \h 6

场景9：进入学习/工作时间段 PAGEREF \_Toc11 \h 6

场景10：系统阻止用户打开娱乐应用 PAGEREF \_Toc12 \h 6

场景11：系统规定时间内，用户成功打开娱乐应用（10分钟内） PAGEREF \_Toc13 \h 7

场景12：系统规定时间内主动随机打开娱乐应用，并运行10分钟（版本二内容） PAGEREF \_Toc14 \h 7

场景13：成功查看他人日程安排 PAGEREF \_Toc15 \h 7

场景14：无相关用户，无法查看让人日程安排 PAGEREF \_Toc16 \h 7

1. 用例列表 PAGEREF \_Toc17 \h 8
2. 用例描述 PAGEREF \_Toc18 \h 9
3. 参考文档 PAGEREF \_Toc19 \h 12
4. 文档简介

此文档将“反拖延症与效率应用”的所有场景与用例文档化，传达了有关问题域的必要信息以及涉众需求，以帮助项目交流。该场景/用例文档主要记录了所有场景和用例包括它们之间的关系，以及各个场景和用例的详细描述。

1. 名词解释
2. 系统：本文档中系统即指反拖延症与效率应用
3. 娱乐应用：本文档中娱乐应用即指类型为社交、音乐、视频、游戏的应用软件
4. 场景描述

共同前提要求：用户已注册、完善相关信息并登录

场景1：成功记录日程安排

1. 用户选择记录日程安排任务
   1. 系统允许用户输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本3内容）
2. 用户输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本3内容）
   1. 系统验证时间，通过后记入数据库，提示记录日程安排成功

场景2：用户输入时间已过，日程安排无法记录

1. 用户选择记录日程安排任务
   1. 系统允许用户输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本3内容）并选择确认
2. 用户输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本3内容）
   1. 系统验证时间，为过去的时间，提示无法安排该日程

场景3：中途取消，未安排日程

1. 用户选择记录日程安排任务
   1. 系统允许用户输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本3内容）
2. 用户请求取消日程安排任务
   1. 系统取消安排日程任务

场景4：系统提醒即将到来的deadline

1. 系统启动振动/铃声提醒即将到来的deadline并显示时间、地点、事件
   1. 用户选择确认

场景5：成功利用建议事件安排日程

1. 用户选择记录日程安排任务
   1. 系统允许用户输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本三内容）
2. 用户输入日程安排的时间、地点，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本三内容），并在事件内容一项中选择推荐功能
   1. 系统读取历史日程、其他学生和公司职员在该时间段的日程（版本二内容）、其他学生和公司职员历史上的日程（版本三内容），显示事件内容提供建议供用户选择
3. 用户选择合适的事件内容
   1. 系统自动填充事件内容
4. 用户选择确认
   1. 系统验证时间，通过后记入数据库，提示记录日程安排成功

场景6：取消建议，自行输入

1. 用户选择记录日程安排任务
   1. 系统允许用户输入日程安排的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本三内容）
2. 用户输入日程安排的时间、地点，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本三内容），并在事件内容一项中选择推荐功能
   1. 系统读取历史日程、其他学生和公司职员在该时间段的日程（版本二内容）、其他学生和公司职员历史上的日程（版本三内容），显示事件内容提供建议供用户选择
3. 用户选择取消建议
   1. 系统返回自行输入事件界面

场景7：成功设定学习/工作时间段

1. 用户选择设定学习/工作时间段任务
   1. 系统允许用户选择开始时间、结束时间、重复频率
2. 用户选择开始时间、结束时间、重复频率，并选择确认
   1. 系统验证选择，通过后保存设定，提示设定学习/工作时间段成功

场景8：用户设定时间段已过，设定学习/工作时间段失败

1. 用户选择设定学习/工作时间段任务
   1. 系统允许用户选择开始时间、结束时间、重复频率
2. 用户选择开始时间、结束时间、重复频率，并选择确认
   1. 系统验证选择，时间段为过去时间，提示设置学习/工作时间段失败

场景9：进入学习/工作时间段

1. 时间进入设定中的学习/工作时间段，系统开启振动/铃声并显示“请开始学习/工作”提醒用户开始学习/工作
   1. 用户选择确定
2. 系统显示“正在学习/工作”字样，同时屏蔽娱乐应用弹窗以及消息推送（版本二内容）

场景10：系统阻止用户打开娱乐应用

1. 用户（在学习/工作时间段）点击娱乐应用图标尝试打开
   1. 系统提示“反拖延症与效率应用提醒您正处于学习/工作时间段，娱乐应用无法打开”

场景11：系统规定时间内，用户成功打开娱乐应用（10分钟内）

1. 进入学习/工作时间段一定时间（系统根据总时间进行计算）后，系统开启振动/铃声提醒用户放松
   1. 用户选择确定
2. 返回手机主界面
   1. 用户点击娱乐应用图标
3. 成功开启娱乐应用

场景12：系统规定时间内主动随机打开娱乐应用，并运行10分钟（版本二内容）

1. 进入学习/工作时间段一定时间（系统根据总时间进行计算）后，系统开启振动/铃声提醒用户放松
   1. 用户选择确定
2. 系统自动随机打开娱乐应用，并运行10分钟

场景13：成功查看他人日程安排

1. 用户选择查看他人日程安排任务
   1. 系统根据用户信息（学校/单位/地点）查找相关用户的日程并显示

场景14：无相关用户，无法查看让人日程安排

1. 用户选择查看他人日程安排任务
   1. 系统根据用户信息（学校/单位/地点）未查找到相关用户，提示无内容
2. 用例列表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 名称 | 用例展开 |
| X1 | 记录日程安排 |  |
| X2 | 提醒deadline |  |
| X3 | 监督学习/工作 | 设定学习/工作时间段 |
| 开始学习/工作时间段 |
| X4 | 查看他人日程 |  |

1. 用例描述

|  |  |
| --- | --- |
| ID | X1 |
| 名称 | 记录日程安排 |
| 优先级 | 高 |
| 参与者 | 用户，目标是准确、快速地安排日程 |
| 描述 | 用户输入日程的时间、地点、时间，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本三内容），系统记录 |
| 触发条件 | 用户选择安排日程任务 |
| 前置条件 | 用户已经登录，系统正常运转 |
| 后置条件 | 准确安排日程 |
| 正常流程 | 1. 用户输入日程的时间、地点、事件，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本三内容）并确认输入 2. 系统验证时间，通过后记入数据库 3. 0.3秒后提示安排日程成功 |
| 扩展流程 | 1a、使用建议功能填充事件内容   * 1. 用户输入日程的时间、地点，选择是否提醒、是否开放其他用户查看权限（版本三内容），选择推荐事件功能   2. 系统读取历史日程、其他学生和公司职员在该时间段的日程（版本二内容）、其他学生和公司职员历史上的日程（版本三内容），显示建议的事件内容   3. a1-1 用户选择事件内容并确认输入   4. a1-2 返回正常流程第2步   5. a2-1 用户取消建议功能   6. a2-2 返回正常流程第1步   1b、用户取消安排日程任务   * 1. 系统返回主界面   2a、用户输入时间为过去时间   * 1. 提示时间错误并拒绝保存 |
| 业务规则 | 无 |
| 特殊需求 | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | X2 |
| 名称 | 提醒deadline |
| 优先级 | 高 |
| 参与者 | 系统，目标是提醒用户即将到达的deadline催促其赶紧完成任务 |
| 描述 | 系统用振铃提醒用户即将到达的deadline并显示内容，用户选择确定 |
| 触发条件 | 时间即将到达deadline期限 |
| 前置条件 | 用户已经登录，系统正常运转，系统中存有用户允许提醒的deadline安排 |
| 后置条件 | 准时提醒即将到来的deadline |
| 正常流程 | 1. 系统开启振动/铃声，显示deadline的具体细节，包括时间和需要完成的任务 2. 用户选择确定 |
| 扩展流程 | 无 |
| 业务规则 | 无 |
| 特殊需求 | 振动强度/铃声音量要足够引起用户注意 |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | X3.1 |
| 名称 | 设定学习/工作时间段 |
| 优先级 | 中 |
| 参与者 | 用户，目标是准确快速地设定学习/工作时间段 |
| 描述 | 用户输入学习/工作起止时间，选择重复频率 |
| 触发条件 | 用户选择设定学习/工作时间段任务 |
| 前置条件 | 用户已经登录，系统正常运转 |
| 后置条件 | 准确设定学习/工作时间段 |
| 正常流程 | 1. 用户输入学习/工作起止时间，选择重复频率，选择确认 2. 系统验证时间，通过后保存学习/工作时间段 3. 0.3s后提示设定学习/工作时间段成功 |
| 扩展流程 | 2a、用户输入时间为过去时间   * 1. 提示时间错误，拒绝保存 |
| 业务规则 | 无 |
| 特殊需求 | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | X3.2 |
| 名称 | 开始学习/工作时间段 |
| 优先级 | 高 |
| 参与者 | 用户、系统，目标是监督用户学习/工作，提高效率 |
| 描述 | 在设定时间内，进入学习/工作时间段，拒绝用户主动打开娱乐应用，在规定时间（系统计算得出）提醒用户休息，允许用户打开娱乐应用运行10min或者得到确认后自动打开一个娱乐应用并运行10min（版本二内容） |
| 触发条件 | 时间到达学习/工作时间段 |
| 前置条件 | 用户已经登录，系统正常运转，系统内已经存有用户设定的学习/工作时间段 |
| 后置条件 | 显示正在学习/工作，拒绝用户开启娱乐应用的请求 |
| 正常流程 | 1. 系统开启振动/铃声并显示“请开始学习/工作” 2. 用户选择确定 3. 系统显示“正在学习/工作”字样，屏蔽娱乐应用弹窗和消息推送 |
| 扩展流程 | 3a、拒绝用户主动开启娱乐应用   * 1. 用户返回手机主界面，点击娱乐应用图标   2. 系统提示“反拖延症与效率应用提醒您正处于学习/工作时间段，娱乐应用无法打开”   3. 用户选择确定   4. 返回正常流程3   3b、在允许的时间（系统计算所得）提醒用户放松，放开娱乐应用管制   * 1. 学习/工作一段时间后系统开启振动/铃声并显示“学习/工作时间已久，请放松”字样   2. 用户选择确定   3. 系统使手机返回主界面   4. 用户点击娱乐应用图标   5. 娱乐应用成功打开   6. 10min后返回正常流程1   3c、在允许的时间（系统计算所得）提醒用户放松，自动打开娱乐应用（版本二内容）   * 1. 学习/工作一段时间后系统开启振动/铃声并显示“学习/工作时间已久，请放松”字样   2. 用户选择确定   3. 系统自动打开一个娱乐应用   4. 用户使用娱乐应用进行放松   5. 10min后返回正常流程1 |
| 业务规则 | 无 |
| 特殊需求 | 振动强度/铃声音量要足够引起用户注意 |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | X4 |
| 名称 | 查看他人日程安排 |
| 优先级 | 低 |
| 参与者 | 用户，目标是准确快速查看到其他用户开放了权限的日程安排 |
| 描述 | 用户选择查看其他用户日程，系统查找其他用户开放了权限的日程并显示 |
| 触发条件 | 用户选择查看他人日程的任务 |
| 前置条件 | 用户已经登录，系统正常运转 |
| 后置条件 | 正常显示其他用户开放了权限的日程 |
| 正常流程 | 1. 系统读取其他用户开放了权限的日程并显示 2. 用户选择确认 |
| 扩展流程 | 1a、数据库中没有其他用户开放了权限的日程，读取失败   * 1. 系统没有读取到符合要求的日程   2. 0.3秒后提示没有找到结果 |
| 业务规则 | 无 |
| 特殊需求 | 无 |

1. 参考文档

《反拖延症与效率易用项目前景与范围文档》