NOMBRE: BRIGITTE ORTIZ CUZCANO

**Caso de negocio**:

La empresa de producción de prendas de vestir “**New experience**” está desarrollando una solución para la ampliación de sus canales de ventas, los clientes podrán comprar los productos mediante una plataforma virtual (Tienda virtual), en el que seleccionarán las diferentes prendas de temporada, agregarlas a su compra, navegar las diferentes secciones, registrarse, detallar sus datos para el envió de sus productos a domicilio (es posible que sea diferente para cada compra), tener una vista previa de los productos seleccionados y la posibilidad de pagar en línea. Es necesario registrarse para probar algunas funcionalidades, como por ejemplo completar los flujos de la compra.

Acuden a usted para realizar las pruebas ya que el responsable de este no está disponible. Asimismo, le entregan los diferentes criterios que se tienen que cumplir :

Ruta de la aplicación: <http://automationpractice.com/index.php>

1. **Criterios tácticos:**
2. Determine que debe probar (Para esto puede explorar la sección como guste y parta de la condición de que existen errores) para asegurar que se cumple con el mínimo de calidad.
3. Considere la creación de casos de prueba. (Considerar pasos si es necesario)



1. De estos casos, clasifique que casos son automatizables y no automatizables.

Todos los casos de prueba son automatizables.

Pero se define automatizar: **CASO01:** Tienda Virtual - **CU01:** Crear cuenta cliente

Debido que es una funcionalidad que lo hace todos los usuarios para realizar la compra y pago.

1. Indique si existen y cuáles son las precondiciones para ejecutar los casos de prueba.

Precondición: que exista la opción registró.

Precondición: que registre un correo no registrado anteriormente.

1. Presente estadísticas de prueba que permitan describir la conclusión de un indicador que defina.
2. Sugiera mejoras al módulo probado.



1. **Criterios técnicos:**
2. Realice la automatización (programación) de los casos de prueba que seleccionó como automatizables. Se requiere implementar el uso de las siguientes Herramientas:
   * + Lenguaje: Java
     + Tipo de proyecto: Deseable Gradle
     + Framework de ejecución: Junit
     + Framework de pruebas: Serenity
     + Driver o navegador: Chrome
     + Arquetipo: Page Object Model o Screenplay
     + Escribir HU en: Cucumber
     + Ejecución: Junit o Jenkins Local
3. Realice la ejecución de lo automatizado, con sus respectivas evidencias.
4. Colocar el código automatizado en **github** y enviarlo. (Repositorio público)
5. **Agilismo**
6. De las sugerencias de mejora propuestas, defina historias de usuario que plantearía para un nuevo desarrollo, con sus respectivos criterios de aceptación.

**HU01**: Creación de una cuenta en Tienda Virtual

Este escenario consiste registrar un nuevo cliente

El cliente entra a la página y ingresa a la opción crear nueva cuenta

Ingresa el email y pone registrar nueva cuenta

Luego el cliente registra sus datos y pone registrar

Se muestra mensaje "MY ACCOUNT"

**Criterios de aceptación**

1. El usuario debe ingresar a Tienda Virtual para realizar su registro como nuevo cliente
2. Teniendo en cuenta que estas historias de usuario se seleccionaron en un sprint, liste que ***tareas de prueba y de desarrollo*** son necesarias realizar estas historias.
   1. Tareas de desarrollo: implementación del nuevo proceso.
   2. Tareas de prueba: Diseñar plan de pruebas, definir casos de pruebas, gestionar ambiente de pruebas, Ejecución de las pruebas y reporte.
3. **Conceptos Programación / CI / CD**

Describa con sus propias palabras cada uno de los siguientes conceptos:

1. Principios SOLID: Principios orientado a objetos.
2. Patrón Singleton: Provee una única instancia.
3. Patrón FIRST: Es un acrónico de calidad Fast (rápido), Independent (independiente), Repeatable (repetible), Self-validating (auto evaluable) y Timely (oportuno)
4. Patrón AAA: Un test tiene tres partes, que se identifican con las siglas AAA en inglés: *Arrange* (Preparar), *Act* (Actuar), *Assert* (Afirmar).
5. Pull Request: El código al cual se va hacer merge entre ramas.
6. Release Train: Enfoque para alinear la visión, la planificación y las interdependencias de muchos equipos al proporcionar una sincronización entre equipos
7. Quality Gates: Verifica condiciones y determina si se cumplen.
8. Diferencias servicios SOAP / REST: SOAP trabaja con archivos de xml, y REST con JSON.

¡Este es un reto! Por ende, puede consultar toda la información que sea necesaria u otra opción es preguntar las dudas que tenga a personas conocidas.