Analisi e confronto del traffico HTTP e HTTPS in ambiente virtuale con strumenti di monitoraggio.

INTRODUZIONE:

L'obiettivo di questa attività è mettere in pratica le competenze acquisite in questo mese nell'ambito della sicurezza delle reti e del monitoraggio del traffico. L'esercizio di oggi ci propone la simulazione di un'architettura client-server in un ambiente di laboratorio virtuale, in cui un client Windows accede tramite browser a una risorsa su un server Kali Linux utilizzando il nome di dominio internal.epicode, risolto tramite DNS. Per la realizzazione del servizio DNS si utilizza *INetSim*, che è un software utilizzato per emulare diversi servizi Internet. Attraverso l'uso di strumenti come <u>Wireshark</u>, invece verrà analizzato il traffico generato dalle richieste HTTPS e HTTP, confrontando le differenze tra i due protocolli in termini di sicurezza, visibilità dei dati e identificazione gli indirizzi MAC tra sorgente e destinazione.

Dati delle macchine utilizzate:

Windows: IP: 192.168.50.102

Kali linux: IP: 192.168.50.100

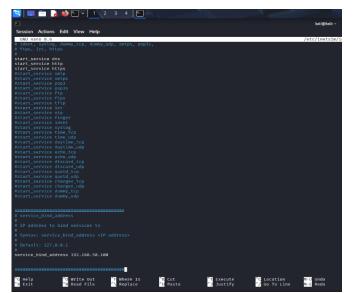
*Per comodità ho deciso di lasciare gli indirizzi già precedentemente utilizzati durante lo svolgimento delle lezioni/esercitazioni precedenti.

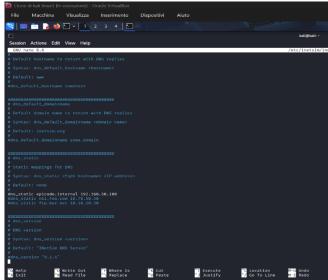
-In questa relazione scriverò anche tutti i problemi riscontrati durante lo svolgimento di questo esercizio con la relativa soluzione ad esso-

-Configurazione INetsim:

Per prima cosa nella macchina Kali linux, abbiamo configurato INetsim per la creazione del nostro servizio HTTP,HTTPS e DNS per configurare il tutto abbiamo utilizzato il comando sul terminale "sudo nano /etc/inetsim/inetsim.conf" un volta dentro il file, abbiamo deciso di modificare tutto ciò che ci interessava per l'esercizio, aggiungendo i commenti inserendo il # per i servizi non interessati e lasciando liberi quelli da utilizzare, che si trovano nella prima parte dalla voce Start_service http, Start_service https a Start_service dns, successivamente si impostano i parametri desiderati, nella voce Service_bind_address inseriamo IP di riferimento ovvero 192.168.50.100 dopo di che scendendo in basso, inseriamo i dati del dns nella voce dns_static con epicode.internal 192.168.50.100 una volta impostati questi dati possiamo salvare il tutto.

In basso le foto della configurazione di INetsim:





Una volta configurato INetsim possiamo

provare a farlo partire tramite in comando "sudo Inetsim" e da qui notiamo subito una cosa il servizio parte tranquillamente ma il servizio dns sembrerebbe non rispondere correttamente, dando un errore Can't locate object method "main_loop" via package "Net::DNS::Nameserver" In sintesi, da quel che ho potuto leggere su alcuni forum su Reddit questo errore è dovuto a una incompatibilità del modulo Perl usato per il DNS da INetSim su Kali.

Quindi la versione di Kali utilizzate per il nostro esperimento non è compatibile con questa versione di perl, in questo caso si può procedere in due modi per risolvere il problema quella più semplice che prevede di installare una versione di Kali precedente esempio 2024, o quella più impegnativa ovvero procedere a un downgrade di perl.

Noi utilizzeremo quest'ultimo la soluzione più impegnativa.

Foto dell'errore INetsim:

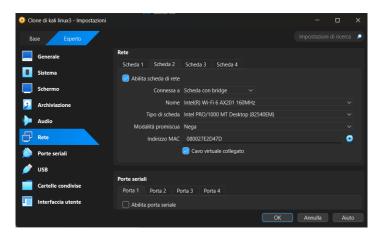
```
Session Actions Edit View Help

(kali@kali)-[-]

sudo inetsim
[Sudo] password for kali:
INetSim 1.3.2 (2020-05-19) by Matthias Eckert & Thomas Hungenberg
Using log directory: /var/log/inetsim/
Using data directory: /var/log/inetsim/
Using report directory: /var/log/inetsim/
Using configuration file: /etc/inetsim/inetsim.conf
Parsing configuration file: /etc/inetsim/inetsim.conf
Parsing configuration file: /etc/inetsim/log/inetsim/report/
Using report directory: /var/log/inetsim/report/
Using configuration file: /etc/inetsim/inetsim.conf
Parsing configuration file: /etc/inetsim/log/inetsim/.conf
Parsing configuration file: /etc/inetsim/log/inetsim/.conf
Parsing configuration file: /etc/inetsim/log/inetsim/.conf
Parsing configuration file: /etc/inetsim/.conf
Parsing co
```

-Risoluzione problema ("Net::DNS::Nameserver"):

Come già citato nel paragrafo precedenti proveremo risolvere questo errore dovuto alla versione attuale di Perl, per prima cosa per poter fare una in downgrade alla versione precedente è necessario connettere la macchina alla rete esterna, quindi andiamo nelle impostazione di rete di VM e apriamo la rete (2) e la impostiamo su bridge, questo ci serve per poter dare la possibilità alla macchina di connettersi a Internet, una volta fatto questo avviamo nuovamente la macchina kali, selezioniamo la rete 2 come rete preferita.





Da questo momento essendo connessi alla rete possiamo procede con il downgrade di Perl. Apriamo il terminale ed eseguiamo in ordine prima il comando per rimuovere la versione di perl attuale "sudo apt remove libnet-dns-perl" (Foto 1)

poi si procede il comando

"wget https://cpan.metacpan.org/authors/id/N/NL/NLNETLABS/Net-DNS-1.37.tar.gz"

per scaricare la versione interessata ovvero la 1.37 (Foto 2) a seguire estraiamo l'archivio scaricato con il comando "tar -xvzf Net-DNS-1.37.tar.gz" e "cd Net-DNS-1.37" (Foto 3) un volta dentro nella directory installiamo con il comando "perl Makefile.PL" (Foto 4), dopo di che si compila il modulo e si installa eseguendo prima il comando "make" e in seguito "sudo make install" (Foto 5 e 6) a questo punto abbiamo finito.

Se desideriamo verificare la versione installata possiamo inserire il comando

"perl -MNet::DNS -e 'print \$Net::DNS::VERSION, "\n";' " e vediamo che la 1.37 quella che serve a noi per far funzionare il tutto (Foto 7).

Adesso avendo eliminato il Ibnet-dns-perl, dobbiamo reinstallare INetsim con i comandi

"sudo apt update" e "sudo apt install Inetsim"

Una volta eseguiti tutti questi passaggi il nostro servizio DNS su INetsim funzionerà in modo corretto

-Foto dell'operazione di installazione e funzionamento di INetsim-

FOTO 1 FOTO 2

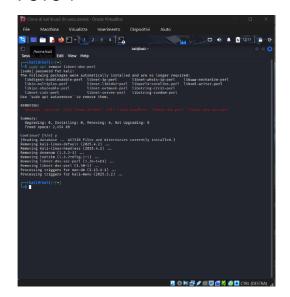


FOTO 3

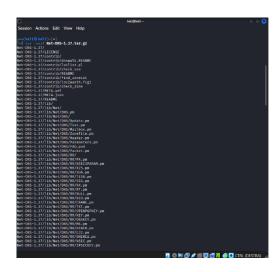


FOTO 6 (make)

```
Come de bul brace | Nicolatza | Nicolatza
```

FOTO 4 E 5

```
(kali@ kali)-[~]

$ cd Net-DNS-1.37

(kali@ kali)-[~/Net-DNS-1.37]

$ perl Makefile.PL

(kali@ kali)-[~]

(kali@ kali)-[
```

FOTO 7

```
Appending installation info to /usr/local/lib/x86_64-linux-gnu/perl/5.40.1/perllocal.pod

(kali@ kali)-[~/Net-DNS-1.37]

$ perl -MNet::DNS -e 'print $Net::DNS::VERSION, "\n";'
1.37
```

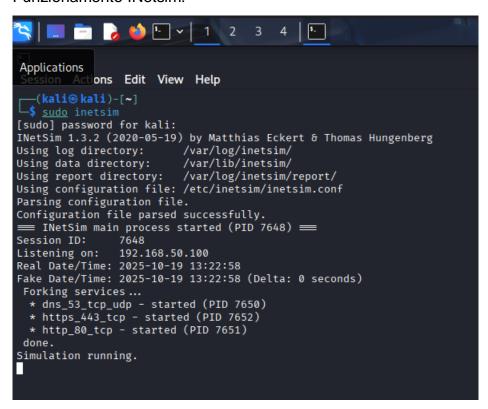
FOTO INetsim installazione:

```
Session Actions Edit View Help

[**[valic*kall*].*[*]

[**[valic*kal
```

Funzionamento INetsim:



In conclusione, dopo aver reinstallato INetSim e risolto le difficoltà incontrate, ora il sistema funziona regolarmente e consente di proseguire il lavoro come previsto.

Adesso possiamo sniffare i pacchetti utilizzando Wireshark provando a collegare la macchina Windows da Kali tramite il servizio http, https e dns di INetsim

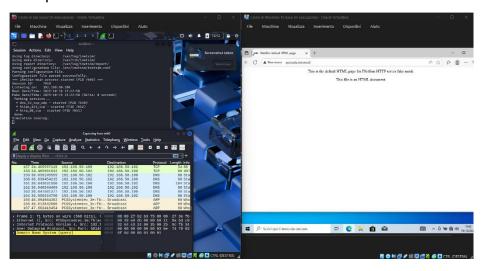
-WIRESHARK E INetsim:

Adesso proviamo a far comunicare le macchine utilizzando il servizio INetsim e cerchiamo di vedere tutti i pacchetti che transitano attraverso la rete.

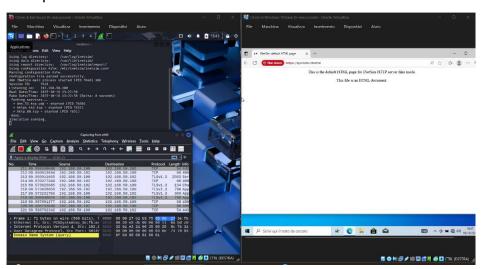
Settiamo nuovamente le macchine su rete interna e avviamo kali e windows, una a volta avviate le macchine dalle impostazioni di rete di windows impostiamo il DNS su 192.168.50.100, da kali invece avviamo il servizio di INetsim e Wireshark.

Una volta avviati, da Windows apriamo il browser e proviamo a collegarci su http://epicode.internal/ e https://epicode.internal/ con in esecuzione anche wireshark in modo tale da monitorare i pacchetti in transito.

In http:



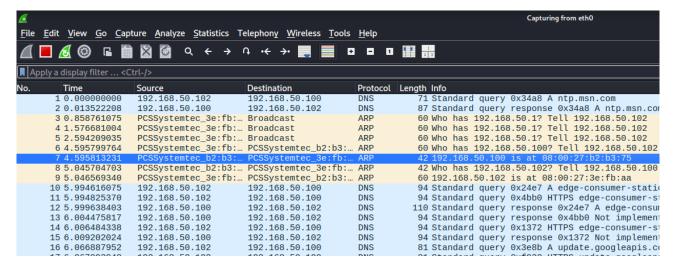
In https:



Adesso rechiamoci su Wireshark e verifichiamo quali pacchetti hanno transitato mentre stavamo provando a collegarci al nostro servizio

Allego foto dei pacchetti catturati:

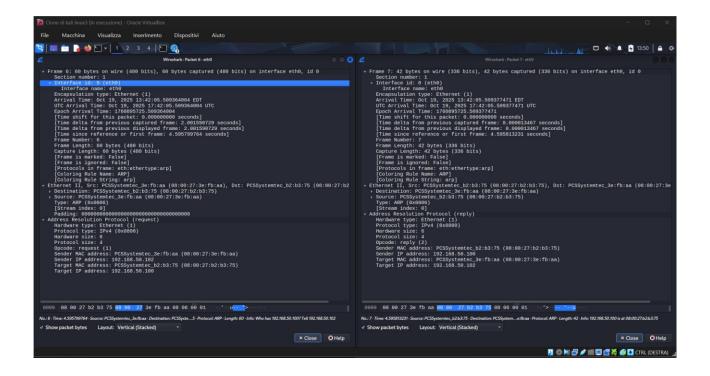
Cattura indirizzo MAC:



Nella voce 8 si vede un pacchetto ARP di tipo "Who has", dove il dispositivo PCSystemtec_b2:b3:... chiede "Who has 192.168.50.102? Tell 192.168.50.100", cioè sta cercando di sapere quale host sulla rete locale ha l'indirizzo IP 192.168.50.102 per poter comunicare con lui.

Nella voce 9, invece, viene mostrato un pacchetto ARP di risposta, dove 192.168.50.102 (che corrisponde a PCSystemtec_b2:b3:...) si auto-annuncia dicendo "192.168.50.102 is at 08:00:27:3e:fb:aa". Questo serve a far sapere agli altri dispositivi della rete che l'indirizzo IP 192.168.50.102 è associato al MAC 08:00:27:3e:fb:aa.

Qui possiamo vede la traccia nel dettaglio:

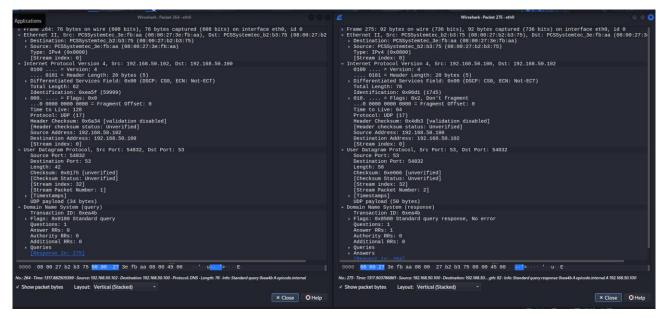


Cattura HTTP:

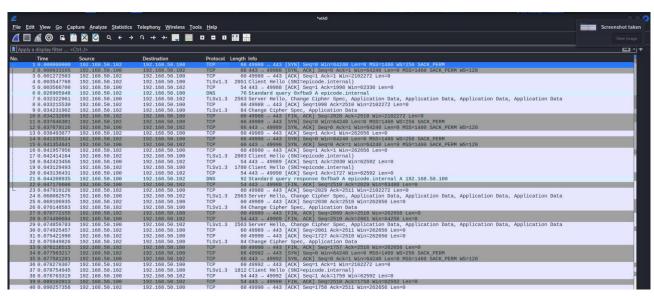
```
261 1317.8578891... 192.168.50.102 192.168.50.100 TCP 66 49933 - 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM  
262 1317.8578221... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 66 80 - 49933 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM WS=128  
263 1317.88592816... 192.168.50.102 192.168.50.100 TCP 66 49933 - 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262656 Len=0  
265 1317.8840343... 192.168.50.102 192.168.50.100 MTTP 532 GET / HTTP/1.1  
266 1317.8840841... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 66 49934 - 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM WS=128  
267 1317.8840833... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 66 49934 - 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM WS=128  
268 1317.88437034... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 66 89934 - 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM WS=128  
269 1317.8854316... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 66 89934 - 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262272 Len=0  
270 1317.8959755... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262214 Len=150 [TCP PDU reassembled in 271]  
271 1317.9916884... 192.168.50.102 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
273 1317.9016887... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
274 1317.9016888... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
274 1317.9016888... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
275 1317.9016888... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
275 1317.9016888... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
275 1317.9016888... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
275 1317.9016888... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK] Seq=479 Ack=410 Win=262144 Len=0  
275 1317.9016888... 192.168.50.100 192.168.50.100 TCP 60 49933 - 80 [FIN, ACK]
```

La cattura mostra inizialmente la risoluzione DNS del nome "epicode.internal" che viene correttamente associato all'indirizzo IP 192.168.50.100. Successivamente, si sviluppa una comunicazione HTTP tra il client (192.168.50.102) e il server (192.168.50.100), con la classica sequenza di handshake TCP, richiesta GET da parte del client e risposta 200 OK dal server. Tutte le sessioni si concludono con la regolare chiusura delle connessioni TCP.

Qui possiamo vedere la traccia nel dettaglio: (Riga 264 a 275)



Cattura HTTPS:



L'analisi del traffico di rete evidenzia la fase di connessione sicura HTTPS tra un client e un server della rete locale. In particolare, la schermata mostra l'iniziale handshake TCP

seguito dalla negoziazione TLSv1.3, tramite scambio di pacchetti "Client Hello" e "Server Hello". Durante la stessa sessione, il nome "epicode.internal" viene risolto tramite query DNS, ottenendo il corrispondente indirizzo IP 192.168.50.100. Successivamente avviene la trasmissione dei dati cifrati attraverso il canale HTTPS, che garantisce autenticità, integrità e confidenzialità delle informazioni trasmesse tra client e server.

Qui possiamo vedere la traccia nel dettaglio: (Riga 6 a 21)

-Conclusione:

In conclusione, dopo aver risolto le problematiche riscontrate nella configurazione di INetSim, il sistema adesso è perfettamente funzionante. L'analisi del traffico HTTP e HTTPS in ambiente virtuale ha mostrato le differenze significative tra i due protocolli in termini di sicurezza e visibilità dei dati. Utilizzando strumenti di monitoraggio come Wireshark, è stato possibile osservare in dettaglio il flusso dei pacchetti, e la corretta risoluzione DNS e le fasi di handshake, che ricordiamo essere il processo iniziale di negoziazione tra un client (come un browser) e un server che serve a stabilire una connessione sicura tramite TLS.

Spero che questa relazione vi piaccia e risulti utile per comprendere appieno l'analisi e le configurazioni che ho effettuato.

Data: 19/10/2025

Alunno: Alberto Sucato