

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
MATA 49 - PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO**

PROFESSOR: LEANDRO ANDRADE

SEMINÁRIO

Apresentações de 20 minutos , com explanações gerais sobre o tema abordado acompanhado de uma demonstração prática, que ilustre exemplo(s)

Entregar juntamente com a apresentação um artigo sobre o tema abordado

Regras:

- O trabalho deve ser feito em equipes de 2 pessoas;
- Todos os membros devem participar ativamente da apresentação e desenvolvimento do trabalho;
- Cada equipe deve entregar os slides da sua apresentação em formato pdf (momentos antes a apresentação)
- A equipe deve apresentar uma demonstração prática dentro do tema desenvolvido.
- Cada equipe terá 20 minutos para apresentação
 - Esse tempo deve ser cumprido rigorosamente
- As apresentações serão realizadas no dia 03/07
- Valerá 1,0 ponto a **presença participativa** de cada aluno durante a apresentação das demais equipes.

Critérios de Avaliação da apresentação:

Os temas devem ser apresentados relacionando os conteúdos com os aspectos relacionados a linguagem de montagem.

- Correta adequação do tempo de apresentação as informações discutidas
- Explicação geral do tema (contextualização)
- Apresentação de exemplos práticos, tais como aplicações, códigos, etc
 - **Foco principal da apresentação**
- Criatividade e inovação são sempre bem-vindos

Temas:

Sistemas operacionais desenvolvidos em Assembly
Assembly no Kernel do Linux
Assembly no desenvolvimento de drivers
Assembly para sistemas embarcados na arquitetura ARM
Assembly na engenharia reversa

Assembly para hackers: explorando vulnerabilidades, escrevendo vírus
Assembly para hackers: explorando vulnerabilidades, escrevendo vírus
Assembly para microcontroladores Intel
Assembly no desenvolvimento de emuladores (Virtualbox, emuladores de jogos e outros...)
Assembly para MIPS

Equipes:

Segue a relação das equipes com suas datas de apresentação e tema:

- 1) Luis Oscar Paulo Sérgio, Barbara
- 2) Lucas e Jorge (Engenharia Reversa)
- 3) Alcides, Paulo Raimundo (Sistemas operacionais desenvolvidos em Assembly)
- 4) Thiago, Gabriel, Roberio (Assembly para hackers)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)
- 11)