

Resumo

Sou um profissional formado em Ciência da Computação com expertise em UX/UI Design. Tenho ampla experiência em diversos setores, incluindo educação, saúde e trade marketing digital. Minhas habilidades no design de produtos digitais abrangem desde a concepção até a entrega final, combinando conhecimentos em design e tecnologia para criar soluções inovadoras e funcionais. Estou constantemente atualizado com as últimas tendências e tecnologias, sempre em busca de aprimorar minhas habilidades como Product Designer.

Experiências

LETT – Product Designer

Setembro 2022 – Presente

Na Lett, desenvolvi soluções B2B focando em trade marketing digital para as indústrias. Minhas principais atividades foram centradas nas evoluções de três produtos e contemplaram desde processos de pesquisa e prototipação até a entrega e acompanhamento do projeto.

Responsabilidades:

Experiência com dinâmicas e workshops, métodos qualitativos e quantitativos, pesquisa, survey, arquitetura da informação, fluxogramas e protótipos, testes de usabilidade, hotjar, mixpanel, google analytics, miro, figma, maze, design thinking, UX Research, user journey, design patterns, priorização de recursos, análise de competidores, flexível, negociador, trabalho em equipe.

Maida Health – Product Designer

Outubro 2021 – Setembro 2022

Na Maida, tive o desafio, junto com o time, de refazer o nosso sistema de gestão em saúde, modernizando-o para padrões atuais através da evolução do nosso design system. Esse aprimoramento teve um impacto de 6 milhões de MMR para a empresa.

Responsabilidades:

Experiência com pesquisas qualitativa, quantitativa, entrevista com usuários, design de interação, geração de hipótese, fluxos, protótipos, handoff, UX designer, UI designer, UX research, metodologias ágeis, planejamento de projetos, atenção a detalhes, criatividade, organizado, atento a detalhes, criativo, trabalho em equipe, negociador.

Prefeitura de Junqueiro – UX Designer

Março 2021 – Outubro 2021

Atuei na SEMED com a equipe de tecnologia NTIC's no desenvolvimento de projetos educacionais, incluindo o aplicativo JunqueiroEduc para apoio aos alunos na paralização das aulas devido ao COVID-19.

Responsabilidades:

Experiência com entrevista e reuniões com usuários, cliente e stakeholders, arquitetura da informação, guia de estilo, wireframe, protótipo, alinhamento de expectativa, priorização e planejamento, guia de estilo, handoff e acompanhamento, figma, miro, html/css e javascript.

Educação

Product Research – Mergo

UX Research

Através desse curso, compreendi que o Product-Led Growth (PLG) é uma estratégia que coloca o produto em destaque para garantir sua adoção e recomendação pelas pessoas, e o Product Designer desempenha um papel fundamental nesse processo.

Product Designer – Product-Led-Growth

Curso de PLG

Através desse curso, compreendi que o Product-Led Growth (PLG) é uma estratégia que coloca o produto em destaque para garantir sua adoção e recomendação pelas pessoas, e o Product Designer desempenha um papel fundamental nesse processo.

UI Expert

Curso de UI Design

Esse curso me possibilitou um avanço nas minhas habilidades de UI designer, com o ensinamento da base teórica, exercícios práticos e elaboração de projetos, isso me ajudou a melhorar meu processo de design.

Design Circuit

Curso de UX Design

Através da Design Circuit evolui minhas competências técnicas, aprendi quando e o porquê de usar as metodologias, teste de usabilidades, pesquisa, etc. O profissional que sou hoje, como me porto, questiono e busco soluções veio através da DC.

Ciências da Computação

Universidade Federal de Alagoas – UFAL

Foi a graduação em Ciências da Computação que possibilitou o conhecimento tecnológico que eu tenho hoje, isso influenciou na decisão de qual carreira seguir. O conhecimento em programação me possibilita uma comunicação com os desenvolvedores do meu time, facilitando a transmissão do que precisa ser feito e entendendo suas limitações. Tenho boas noções de HTML, CSS e JS.

Skills

Colaboração: Organizado, Atento a detalhes, Flexível, Criativo, Negociador, Trabalho em equipe

Design: UI Design, Design Responsivo, Concept Wireframe, Tipografia, Cores, UI Style Guide, Espaço em branco, Handoff, Figma

Research: UX Research, Personas e User Journey, Design Patterns, User Testing, Surveys, Teste de Usabilidade, Priorização de Recursos, Análise de Competidores, How Might We, Affinity Mapping, Metodologias e processos, Heurísticas de Nielsen

Ferramentas

Figma, Adobe XD, Miro, Notion, Hotjar, Google Analytics, Usabilityhub, Jira