

## Resumo

Sou um profissional formado em Ciência da Computação com expertise em UX/UI Design. Tenho ampla experiência em diversos setores, incluindo educação, saúde e trade marketing digital. Minhas habilidades no design de produtos digitais abrangem desde a concepção até a entrega final, combinando conhecimentos em design e tecnologia para criar soluções inovadoras e funcionais. Estou constantemente atualizado com as últimas tendências e tecnologias, sempre em busca de aprimorar minhas habilidades como Product Designer.

## Experiências

### LETT- Product Designer

Setembro 2022 - Presente

Na Lett, desenvolvi soluções B2B focando em trade marketing digital para as indústrias. Minhas principais atividades foram centradas nas evoluções de três produtos e contemplaram desde processos de pesquisa e prototipação até a entrega e acompanhamento do projeto.

#### Responsabilidades:

Experiência com dinâmicas e workshops, métodos qualitativos e quantitativos, pesquisa, survey, arquitetura da informação, fluxogramas e protótipos, testes de usabilidade, hotjar, mixpanel, google analytics, miro, figma, maze, design thinking, UX Research, user journey, design patterns, priorização de recursos, análise de competidores, flexível, negociador, trabalho em equipe.

### Maida Health - Product Designer

Outubro 2021 - Setembro 2022

Na Maida, tive o desafio, junto com o time, de refazer o nosso sistema de gestão em saúde, modernizando-o para padrões atuais através da evolução do nosso design system. Esse aprimoramento teve um impacto de 6 milhões de MMR para a empresa.

#### Responsabilidades:

Experiência com pesquisas qualitativa, quantitativa, entrevista com usuários, design de interação, geração de hipótese, fluxos, protótipos, handoff, UX designer, UI designer, UX research, metodologias ágeis, planejamento de projetos, atenção a detalhes, criatividade, organizado, atento a detalhes, criativo, trabalho em equipe, negociador.

### Prefeitura de Junqueiro - UX Designer

Março 2021 - Outubro 2021

Atuei na SEMED com a equipe de tecnologia NTIC's no desenvolvimento de projetos educacionais, incluindo o aplicativo JunqueiroEduc para apoio aos alunos na paralização das aulas devido ao COVID-19.

#### Responsabilidades:

Experiência com entrevista e reuniões com usuários, cliente e stakeholders, arquitetura da informação, guia de estilo, wireframe, protótipo, alinhamento de expectativa, priorização e planejamento, guia de estilo, handoff e acompanhamento, figma, miro, html/css e javascript.

## Educação

### Product Designer – Product-Led-Growth

Curso de PLG

Através desse curso, compreendi que o Product-Led Growth (PLG) é uma estratégia que coloca o produto em destaque para garantir sua adoção e recomendação pelas pessoas, e o Product Designer desempenha um papel fundamental nesse processo.

### UI Expert

Curso de UI Design

Esse curso me possibilitou um avanço nas minhas habilidades de UI designer, com o ensinamento da base teórica, exercícios práticos e elaboração de projetos, isso me ajudou a melhorar meu processo de design.

### Design Circuit

Curso de UX Design

Através da Design Circuit evolui minhas competências técnicas, aprendi quando e o porquê de usar as metodologias, teste de usabilidades, pesquisa, etc. O profissional que sou hoje, como me porto, questiono e busco soluções veio através da DC.

### Ciências da Computação

Universidade Federal de Alagoas – UFAL

Foi a graduação em Ciências da Computação que possibilitou o conhecimento tecnológico que eu tenho hoje, isso influenciou na decisão de qual carreira seguir. O conhecimento em programação me possibilita uma comunicação com os desenvolvedores do meu time, facilitando a transmissão do que precisa ser feito e entendendo suas limitações. Tenho boas noções de HTML, CSS e JS.

## Skills

**Colaboração:** Organizado, Atento a detalhes, Flexível, Criativo, Negociador, Trabalho em equipe

**Design:** UI Design, Design Responsivo, Concept Wireframe, Tipografia, Cores, UI Style Guide, Espaço em branco, Handoff, Figma

**Research:** UX Research, Personas e User Journey, Design Patterns, User Testing, Surveys, Teste de Usabilidade, Priorização de Recursos, Análise de Competidores, How Might We, Affinity Mapping, Metodologias e processos, Heurísticas de Nielsen

## Ferramentas

Figma, Adobe XD, Miro, Notion, Hotjar, Google Analytics, Usabilityhub, Jira