

*alexandria
alcancia
shaw*

alex@alcanciashaw.com

alcanciashaw.com

514 · 812 · 7316

Formation

Université Concordia

Montréal, QC · 2019

Specialization en Computation Arts

& Mineur en Computer Science

Avec Distinction

Langues

Français et Anglais courant

Compétences

Design

- 2D Design
(Illustrator, Photoshop, Indesign)
- Mockup / Wireframes
(Balsamiq, Sketch, Invision)
- Montage vidéo
(After Effects, Premiere Pro)
- Microsoft Office Suite
(Powerpoint, Excel, Word)
- Production de chartes graphiques
- Photographie
- Social Media

Programmation

- Développement Front-end
(HTML5, CSS / SASS, JavaScript, Vue.JS)
- Gestion de configuration (Git)

Expérience professionnelle

Designer Graphique @ Alice Jarry

Montreal, QC · Université Concordia · 2019 - Present

- Recherche sur les déchets, les résidus et l'infrastructure pour rédiger des bourses pour la professeure Alice Jarry
- Diverses tâches de conception graphique, notamment la conception d'impression et des présentations

Freelance Design / Web @ alcanciashaw.com

Montreal, QC · 2017 - Present

- Travaillé sur divers contrats, y compris des présentations PowerPoint de doctorat, des sites Web, des graphiques de médias sociaux et des manuels d'impression

Développeur Web / UX @ Obx Labs, Concordia University

Montreal, QC · Université Concordia · 2015 - 2016

- Creation d'une chronologie web interactive qui illustre toutes les activités du centre de recherche (ateliers, conférences, etc...), integration à l'aide de Javascript et Timeline.JS
- Création du Design Environmental et programmation en Unity C# pour le projet «2167, An Indigenous VR Project»

Designer UX - UI / Développeur Web @ C-LID

Montreal, QC · Université Concordia · 2016

- Création d'une expérience en ligne à partir de texte et de musique pour le film «I Am The Blues» de Dan Cross

Stagiaire Designer Graphique et UX - UI @ Fabule

Montreal, QC · 2015

- Development de Bom Squad, un outil SAAS et un service cloud qui facilite la collaboration entre designers et manufacturiers
- Création de l'identité visuelle, uniformisation graphique
- Tests d'utilisation (9) détaillés et complets, incluant le public
- Reconception de l'interface d'accueil pour les nouveaux utilisateurs / collaborateurs

*alexandria
alcancia
shaw*

alex@alcanciashaw.com

alcanciashaw.com

514 · 812 · 7316

Education

Concordia University

Montreal, QC · 2019

Specialization in Computation Arts

& Minor in Computer Science

With Distinction

Languages

Fluent in French and English

Skills

Design

- 2D Design
(Illustrator, Photoshop, Indesign)
- Mockups / Wireframes
(Balsamiq, Sketch, Invision)
- Video Editing
(After Effects, Premiere Pro)
- Microsoft Office Suite
(Powerpoint, Excel, Word)
- Written & visual documentation
- Photography & Filming
- Social Media

Programming

- Front-end web development
(HTML5, CSS / SASS, JavaScript, Vue.JS)
- Version control (Git)

Work Experience

Graphic Designer @ Alice Jarry

Montreal, QC · Concordia University · 2019 - Present

- Researching waste, residue and infrastructure to write grants
- Various graphic design tasks including print design and presentation design

Freelance Designer (Web, Graphic) @ alcanciashaw.com

Montreal, QC · 2017 - Present

- Worked on various contracts including PhD level Powerpoint presentations, websites, social media graphics and print manuals

Web Developer / UX Design @ Obx Labs

Montreal, QC · Concordia University · 2015 - 2016

- Worked on the UX and the development of an interactive Javascript timeline that features all of the research activities for the Initiative for Indigenous Futures group, including lectures and workshops for Professor Jason Lewis.
- Worked on the Environmental Design and programming in Unity C# for 2167, An Indigenous VR Project.

UX / UI Designer / Web Developer @ C-LID

Montreal, QC · Concordia University · 2015 - 2016

- Worked on creating an online web experience companion for the Dan Cross Film «I AM THE BLUES», a film about contemporary blues culture in the American South

UX/UI Design Intern @ Fabule Fabrications

Montreal, QC · 2015

- Worked on BoM Squad, a cloud-based SaaS tool to facilitate collaboration between project creators and manufacturers
- Designed the branding, including logo and other graphics
- Standardized email campaigns and features
- Ran and reported on nine one on one Usability Tests
- Redesigned the onboarding process for new users