# Felipe Lima Alcântara

# Processamento de sinais Biológicos

Prova 2 de Processamento de Sinai Biológicos, 02/2019.

Universidade de Brasília - UnB

Faculdade UnB Gama - FGA

Brasília, DF 05 de Dezembro de 2019

# Sumário

1	QUESTÃO 1
1.1	Item A
1.1.1	esparsidade_detect.m
1.1.2	3 níveis
1.1.3	4 níveis
1.1.4	5 níveis
1.1.5	Análise de resultados
1.2	Item B
1.2.1	NMcoefs_2d.m
1.2.1.1	matrix_reconstruction.m
1.2.2	Gráficos da relação sinal-ruído
1.3	ltem C
2	QUESTÃO 2
2.1	Item A
2.1.1	qrs_detect.m
2.1.1.1	R_find.m
2.1.1.2	find_S.m
2.1.1.3	find_Q.m
2.1.1.4	dt_confer.m
2.2	Item B
2.3	Item C
2.3.1	windowing.m
2.3.2	make cm.m

# 1 Questão 1

### 1.1 Item A

As imagens a serem decompostas são as mostradas na Figura 1. Utilizou-se o script Q1\_1.m, nele é realizada as Transformadas de Daubechies com ordem=34, Biortogonais com ordem=5 e Haar. Estes foram usados por terem características que se diferem entre si, Tabela 1.

Tabela 1 – Características das transformadas wavelets.

	Daubechies	Haar	Biortogonais
Ortogonal	$\operatorname{Sim}$	Sim	Não
Linear	Não	Sim	Sim

```
1 close all;clear all;clc;
2 load('example2.mat','x');
3 \times 6 = \times \{6\};
4 \times 12 = x\{12\};
5 [bior_h0, bior_h1] = wfilters('bior3.5','d');
6 [haar_h0, haar_h1] = wfilters('haar','d');
7 [db_h0, db_h1] = wfilters('db34', 'd');
8 n = 0;
9 \text{ xd6\_bior} = \text{cell}(3,1);
10 \text{ xd}12\_\text{bior} = \text{cell}(3,1);
11 xd6_haar = cell(3,1);
12 xd12_haar = cell(3,1);
13 xd6_db = cell(3,1);
14 \text{ xd}12\_db = cell(3,1);
  for levels = 3 : 5
15
       n = n+1;
16
       [xd6\_bior{n},xdc1{n}] = qmf\_decomposition\_2d(x6, bior\_h0, ...
17
           bior_h1, levels);
18
       [xd12\_bior{n},xdc2{n}] = qmf\_decomposition\_2d(x12, bior\_h0, ...
           bior_h1, levels);
        [xd6_haar{n},xdc3{n}] = qmf_decomposition_2d(x6, haar_h0, ...
19
           haar_h1, levels);
        [xd12\_haar{n},xdc4{n}] = qmf\_decomposition\_2d(x12, haar\_h0, ...
20
           haar_h1, levels);
        [xd6_db{n},xdc5{n}] = qmf_decomposition_2d(x6, db_h0, db_h1, ...
21
           levels);
        [xd12_db{n},xdc6{n}] = qmf_decomposition_2d(x12, db_h0, db_h1, ...
22
           levels);
23 end
```

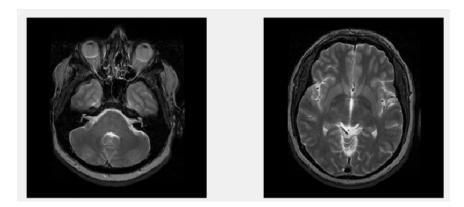


Figura 1 – Imagens de cortes axias de cabeça, obtido por RM.

Para o calculo da esparsificação foi realizada a função esparsidade\_detect, onde buscou-se calcular a porcentagem de zeros na saída sem normalização.

## 1.1.1 esparsidade\_detect.m

```
function percent = esparsidadade_detect(xdc,tol)
       if ¬exist('tol')
2
           tol = 1e-6;
       end
4
5
       x = 0;
       for n = 1:length(xdc)
7
           x = [x ; xdc{n}(:)];
       end
       x = abs(x);
       x = x/ max(x);
10
       [zeros] = find(x \le tol);
11
       percent = length(zeros)/length(x);
12
13 end
```

### 1.1.2 3 níveis

As Figuras 2, 3 e 4, são as respostas encontradas para decomposição de 3 níveis, para uma melhor visualização foi realizada uma normalização dos valores da imagem.

A esparsificação em porcentagem está na Tabela 2

Tabela 2 – Esparcificação com Transformada wavelet de três níveis.

	Daubechies	Haar	Biortogonais
$X6 \operatorname{Zeros}(\%)$	35.91	28.15	34.66
$X12 \operatorname{Zeros}(\%)$	38.17	29.72	36.46

1.1. Item A 5

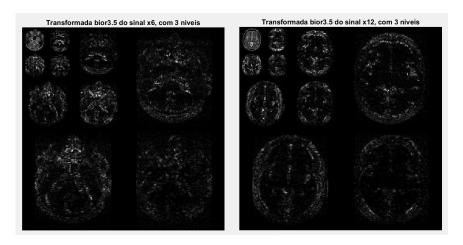


Figura 2 – Transformada wavelet Biortogonal, 3 níveis.

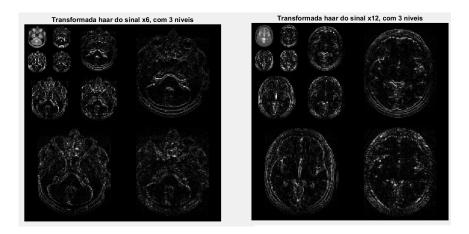


Figura 3 – Transformada wavelet Haar, 3 níveis.

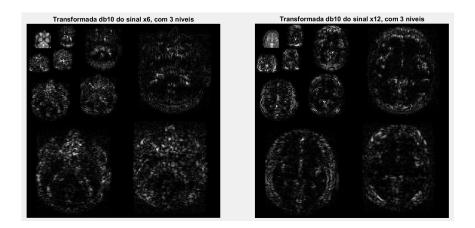


Figura 4 – Transformada wavelet Daubechies, 3 níveis.

# 1.1.3 4 níveis

As Figuras 5, 6 e 7, são as respostas encontradas para decomposição de 4 níveis. Notou-se um aumento na esparsificação, Tabela 3. As figuras estão normalizadas.

Tabela 3 – Esparcificação com Transformada wavelet de quatro níveis.

	Daubechies	Haar	Biortogonais
$X6 \operatorname{Zeros}(\%)$	37.71	28.32	35.68
X12  Zeros(%)	39.90	29.79	38.69

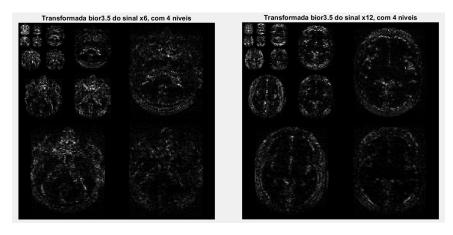


Figura 5 – Transformada wavelet Biortogonal, 4 níveis.

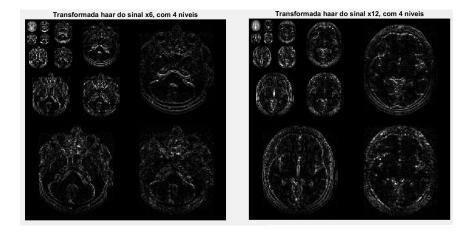


Figura 6 – Transformada wavelet Haar, 4 níveis.

# 1.1.4 5 níveis

As Figuras 8, 9 e 10, são as respostas encontradas para decomposição de 5 níveis. Novamente ouve um aumento na esparsificação da imagem, Tabela 4. As figuras estão normalizadas.

Tabela 4 – Esparcificação com Transformada wavelet de quatro níveis.

	Daubechies	Haar	Biortogonais
$X6 \operatorname{Zeros}(\%)$	39.56	28.36	37.64
$X12 \operatorname{Zeros}(\%)$	41.76	30.68	40.26

1.1. Item A 7

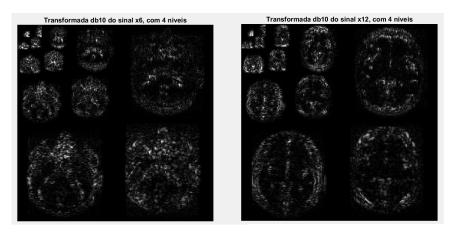


Figura 7 – Transformada wavelet Daubechies, 4 níveis.

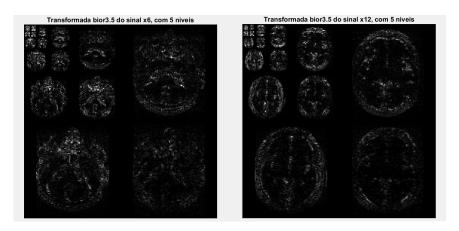


Figura 8 – Transformada wavelet Biortogonal, 5 níveis.

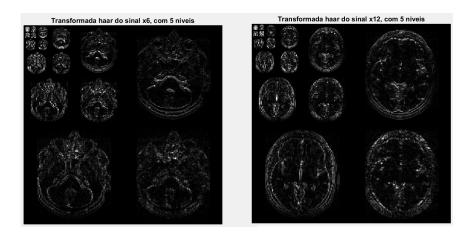


Figura 9 – Transformada wavelet Haar, 5 níveis.

# 1.1.5 Análise de resultados

A imagem que tem uma melhor resolução ao se aplicar a transformada QMF com filtros separáveis é a imagem x12, que está a direita da Figura 1. Isso já era evidente, pela imagem ter mais componentes verticais e horizontais.

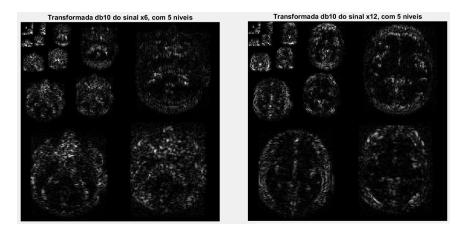


Figura 10 – Transformada wavelet Daubechies, 5 níveis.

# 1.2 Item B

O script Q1\_2 foi criado para realização deste item e a função NMcoefs\_2d.

```
1 load('example2.mat','x');
2 \times 6 = \times \{6\};
3 \times 12 = x\{12\};
4 \text{ NM} = 5:1:100;
5 \text{ levels} = 3;
6 [haar_h0, haar_h1, haar_g0, haar_g1] = wfilters('haar');
7 SNR_6haar3 = SNR_calc(x6,NM,haar_h0, haar_h1, haar_g0, haar_g1,levels);
8 SNR_12haar3 = SNR_calc(x12, NM, haar_h0, haar_h1, haar_g0, ...
      haar_g1, levels);
9 figure('units','normalized','outerposition',[0 0 1 1]);
10 plot(NM, SNR_6haar3);
11 hold on
12 plot(NM, SNR_12haar3);
13 legend('Trans. haar de X6', 'Trans. haar de X12')
14 title('Relacao Sinal-Ruido 3 niveis')
15 xlabel('Nm coeficientes');
16 ylabel('SNR_{dB}')
17 grid on; grid minor;
18 hold off
```

## 1.2.1 NMcoefs 2d.m

A função realiza o cálculo de quantos coeficientes da imagem representam a porcentagem inserida pelo usuário, com este valor é utilizado a função disponível no Matlab denominada  $\max k$  que tem com saída o numero setado como coefs de coeficientes máximos e os seus índices. Com isso é alocado a saída  $x\_nmcoefs$  estes coeficientes calculados. Após

1.2. Item B 9

isso as imagens são refeitas e retornadas, como xdc coefs

```
1 function [xdc_coefs, x_nmcoefs,h,downsample_factors] = ...
      NMcoefs_2d(x,h0,h1, levels, NM,h,downsample_factors)
2
       if ¬exist('h') || ¬exist('downsample_factors')
             [\neg, xdc, h, downsample\_factors] = qmf\_decomposition_2d(x, ...
3
                h0, h1, levels);
4
       else
5
            [\neg, xdc, h] = qmf_decomposition_2d_modified(x, h0, h1, ...
               levels,h,downsample_factors);
6
       end
       lengths c = cellfun(@length c, xdc);
       lengths_r = cellfun(@length_r, xdc);
8
9
       y= [];
10
       for n = 1:3*levels+1
           y = [y; xdc{n}(:)];
11
12
       end
       coefs = round(NM*length(x)^2/100);
13
       [x_coefs, x_index] = maxk(y, coefs, 'ComparisonMethod', 'abs');
14
       x_nmcoefs = zeros(1, length(y));
15
       x_nmcoefs(x_index(1:coefs)) = x_coefs;
16
       xdc\_coefs = cell(1, 3*levels+1);
17
      for n = 1:3*levels+1
18
          if n == 1
19
           [xdc\_coefs{n}, aux] = ...
20
               matrix reconstruction(x nmcoefs,lengths c(n),lengths r(n));
          else
21
           [xdc\_coefs{n}, aux] = ...
22
               matrix_reconstruction(aux,lengths_c(n),lengths_r(n));
          end
23
      end
24
25 end
  function columns = length_c(x)
26
       columns = size(x, 2);
27
28 end
29 function rows = length_r(x)
       rows = size(x, 1);
30
31 end
```

#### 1.2.1.1 matrix\_reconstruction.m

Função para reconstrução das imagens.

```
1 function [matrix,x] = matrix_reconstruction(x,col,row)
2    matrix = zeros(row,col);
3    k = 0;
4    for n = 1:col
5        matrix(:,n) = x(row*k+1:row*(k+1));
6        k = k+1;
7    end
8    x(1:row*k) = [];
9 end
```

# 1.2.2 Gráficos da relação sinal-ruído

As Figuras 11, 12 e 13, a seguir são os gráficos da relação sinal-ruído da reconstrução com NM coeficientes das Transformadas de *wavelet* com filtros de Haar, Biortogonais e Daubechies respectivamente.

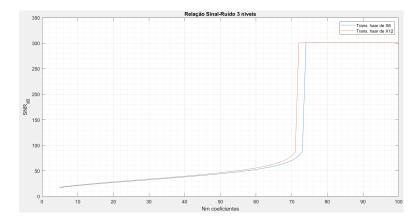


Figura 11 – SNR da reconstrução utilizando Transformada wavelet Haar, 3 níveis.

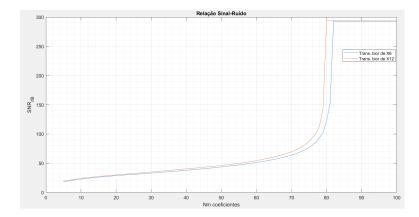


Figura 12 – SNR da reconstrução utilizando Transformada wavelet Biortogonal, 3 níveis.

1.3. Item C

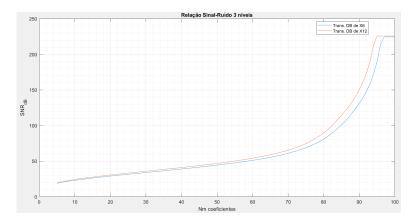


Figura 13 – SNR da reconstrução utilizando Transformada wavelet Daubechies, 3 níveis.

# 1.3 Item C

Novamente a imagem x12 tem um resultado melhor, tendo uma SNR com maior dB com o o mesmo ou menos números de coeficientes. Como nas figuras existem varias formas circulares e com bordas arredondadas, a melhor abordagem seria com filtros não separáveis.

# 2 Questão 2

### 2.1 Item A

A função criada para detecção dos picoso Q, R e S foi nomeada de qrs\_detect. Inicialmente é retirado o offset do sinal, após isso é realizada uma filtragem passa banda com a banda inserida pelo usuário.

Depois inicia-se a busca pelos picos R que serviram de referência para a busca dos outros picos. A busca foi realizada buscando identificar o sinal da derivada, ao se inverter o sinal identificar o ponto de máxima para o caso do pico R e miníma para os Q e S.

### 2.1.1 qrs\_detect.m

```
function [Q,R,S,Q1] = QRS_detect(x,fs,filter_bands,wind_length,M)
       filter_bands = (filter_bands/fs) *2;
2
3
       No = 2 * M;
       N = No +1;
4
       w = hamming(N);
5
       [h] = fir1(No, filter_bands, 'bandpass', w);
6
       wx = filtfilt(h, 1, x);
7
       [Rval,Rind] = R_find(wx,wind_length);
8
         R(:,1) = Rval;
         R(:,2) = Rind;
10
       S = zeros(size(R));
11
12
       Q = zeros(size(R));
     for n = 1 : 1 : length(Rind)
13
       [Sval, Spos] = find_S(Rind(n), wx,wind_length);
14
       S(n,1) = Sval;
15
       S(n,2) = Spos;
16
       [Qval,Qpos] = find_Q(Rind(n),wx,wind_length);
17
       Q(n,1) = Q1val;
18
       Q(n,2) = Q1pos;
19
20
     end
  end
21
```

#### 2.1.1.1 R find.m

O ponto principal para a identificação dos picos R está que ao se filtrar o sinal, na maior parte dos casos o pico R será o máximo do sinal, assim é realizado uma comparação para só se pegar sinais que são >= 70%\*max, assim escolhendo-se na maioria das vezes unicamente os picos R.

```
function [value, indices] = R_find(wx, wlength)
       comp = max(wx) *0.70;
       begin = 1;
       rising = true;
4
       n = wlength;
5
       aux = 1;
7
       while rising
            if n \leq length(wx)
8
              coefs = wx(begin:n);
9
              index = begin:n;
10
              der = diff(coefs);
11
              if sign(der) == 1
12
                   n = n + 1;
13
14
                  begin = begin + 1;
15
              else
                   for k = 1: wlength
16
17
                       if coefs(k) \ge comp
                            rising = false;
18
                            n = n + wlength;
19
                            begin = begin + wlength;
20
21
                       end
22
                   end
                   if rising
23
24
                       n = n + 1;
25
                       begin = begin + 1;
26
                   else
27
                     [value(aux), ind] = max(coefs);
                     indices(aux) = index(ind);
28
29
                     aux = aux+1;
30
                     rising = true;
31
                   end
32
              end
33
            else
34
                rising = false;
            end
35
       end
36
37 end
```

### 2.1.1.2 find\_S.m

O ponto central desta função está na alternância de uma derivada com sinal negativo para positivo, isto sinaliza que finalizou-se o declínio e iniciou-se a subida.

A função dt\_confer faz a validação do fim do declínio e determina o coeficiente e

2.1. Item A 15

o índice do pico S.

```
1 function [S_val, S_pos] = find_S(Rind, x, wlength)
       n = Rind + wlength;
       begin = Rind;
       falling = true;
4
       while falling
5
          if n \le length(x) \&\& begin \ge 1
                coefs = x(begin:n);
                index = begin:n;
8
                der = diff(coefs);
9
10
                if sign(sum(der)) == -1
11
                  n = n + 1;
12
                  begin = begin + 1;
13
                else
                   [falling,S_val,S_pos] = dt_confer(coefs,...
14
                       index, wlength, x, begin, n, 1);
15
                  if falling
16
                       n = n + 1;
17
                       begin = begin + 1;
18
                  end
19
20
                end
          else
21
                falling = false;
22
                index = begin:length(x);
23
                [S_val,ind_aux ] = min(x(begin:end));
                S_pos = index(ind_aux);
25
          end
26
27
       end
  end
28
```

#### 2.1.1.3 find\_Q.m

A função segue a mesma ideia que a anterior.

```
function[Qval,Qpos]=find_Q(Rind,x,wlength)
       n = Rind; falling = true;
2
       begin = Rind - wlength;
3
       if begin < 1
           begin = 1;
5
6
       end
       while falling
7
          if begin \geq 1
8
                coefs = x(begin:n);
9
                index = begin:n;
10
```

```
11
                der = diff(coefs);
12
                if sign(der) == -1
                   n = n - 1;
13
14
                   begin = begin -1;
                else
15
16
                     [falling,Qval,Qpos] = dt_confer(coefs,...
                       index, wlength, x, begin, n, -1);
17
18
                   if falling
                       n = n - 1;
19
                       begin = begin -1;
20
21
                   end
22
                end
23
           else
24
               falling = false;
               index = 1 : n;
25
                [Qval,ind_aux] = min(x(index));
26
                Qpos = index(ind_aux);
27
28
           end
       end
29
30 end
```

### 2.1.1.4 dt\_confer.m

Esta função tem como objetivo realizar uma validação, para que o real vale seja encontrado, pois existem pequenas elevações no sinal, que afetam a derivada e sinalizam um sinal crescente.

```
function [falling, valley_val, valley_pos] = dt_confer(coefs, index, . . .
       wlength, x, wbegin, wend, signal)
      if (wend+wlength) ≤length(x)
3
       comp = min(x(wbegin+(signal*round(wlength/2)):...
4
       wend+(signal*round(wlength/2)));
       if min(coefs) < comp</pre>
6
            falling = false;
7
            [valley_val, ind_aux] = min(coefs);
8
            valley_pos = index(ind_aux);
       else
10
11
            falling = true;
            valley_val = 0;
            valley_pos = 0;
13
       end
14
15
      else
           comp = min(x(wbegin+(signal*round(wlength/2)):end));
16
            if min(coefs) < comp</pre>
17
            falling = false;
18
```

 $2.2. \quad Item \ B$ 

```
[valley_val,ind_aux] = min(coefs);
valley_pos = index(ind_aux);
end
end
end
and
end
```

# 2.2 Item B

O primeiro sinal utilizado para teste foi o sinal 100m~(0).mat, a Figura 14 demonstra o sinal sem nenhuma alteração, o sinal filtrado durante a função qrs\_detect está representado na Figura 15, a filtragem foi realizada com o filtro passa banda com frequência de corte 5.5 à 12 Hz, transição de 5.5 Hz com isso chega-se em uma ordem de  $N_o = 64$ .

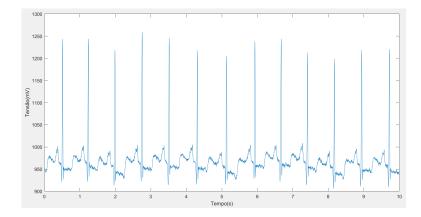


Figura 14 – Sinal de eletrocardiograma(100m(0)) no domínio do tempo.

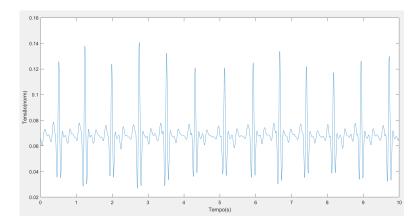


Figura 15 – Sinal resultante da filtragem, retirando-se offset e normalizando o sinal.

As Figuras 16 e 17 estão com marcadores nas posições onde a função detectou os picos do complexo QRS, nota-se que como o sinal utilizado para identificação é o sinal

filtrado os pontos do QRS no sinal original, marcam o complexo porém não os picos. Os acertos no sinal filtrado foram de 100%.

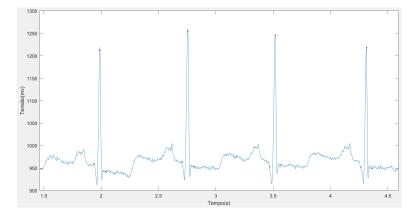


Figura 16 – Sinal de eletrocardiograma(100m(0)) no domínio do tempo com QRS marcado.

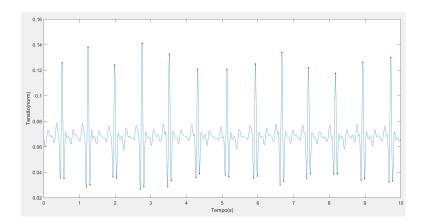


Figura 17 – Sinal filtrado com QRS marcado(100m(0)).

Em seguida realizou-se o mesmo procedimento com o sinal 114m (3), as Figuras 18 e 19 são as representações no domínio do tempo do sinal original e filtrado respectivamente. Nota-se que o sinal tem características diferentes do anterior sendo valido o teste.

2.2. Item B 19

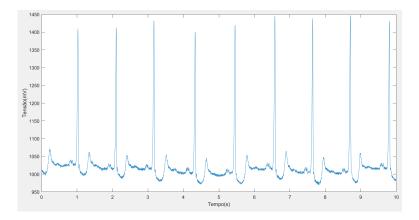


Figura 18 – Sinal de eletrocardiograma(114m(3)) no domínio do tempo.

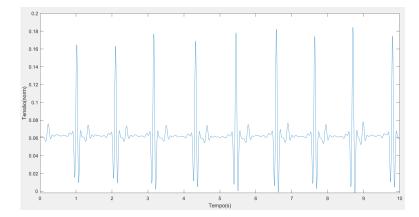


Figura 19 – Sinal resultante da filtragem, retirando-se offset e normalizando o sinal (114m(3)).

Plotando os marcadores, Figura 20 e 21, notou-se que com o sinal filtrado o acerto continua 100%, porém novamente no sinal original o complexo foi marcado e não os picos.

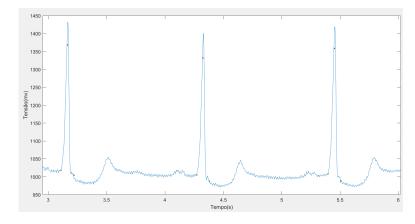


Figura 20 – Sinal de eletrocardiograma(114m(3)) no domínio do tempo.

O próximo teste foi realizado com o sinal 228m (5), Figuras 22 e 23, este sinal tem como característica uma proximidade grande entre o pico S e o complexo T. Os resultados

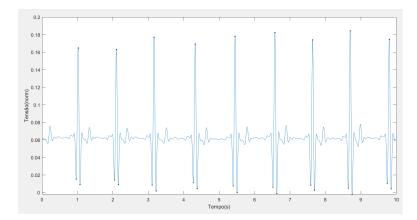


Figura 21 – Sinal resultante da filtragem, retirando-se offset e normalizando o sinal.

se mantiveram iguais aos anteriores.

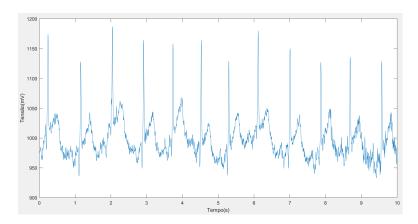


Figura 22 – Sinal de eletrocardiograma(228m(5)) no domínio do tempo.

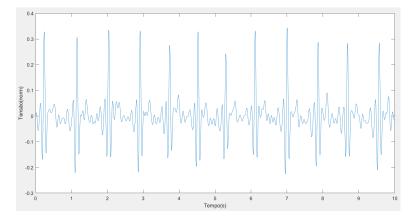


Figura 23 – Sinal resultante da filtragem, retirando-se offset e normalizando o sinal (228m(5)).

O sinal utilizado em seguida foi o 117m (2), este sinal tem o complexo T com nível bastante elevado, Figura 26, porém ocorreram não ocorreram erros, pois ao se filtrar 2.2. Item B 21

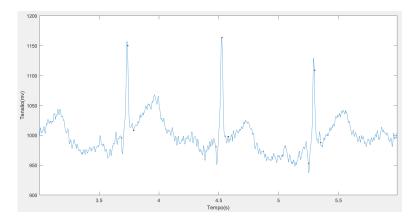


Figura 24 – Sinal original, (228m(5)), com os marcadores QRS.

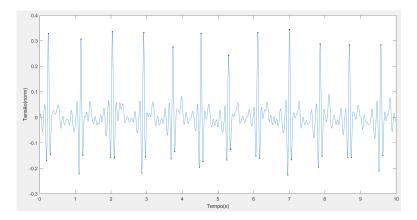


Figura 25 – Sinal resultante da filtragem do sinal 228m(5) com marcadores QRS.

o sinal o pico T diminuiu, Figura 27, e como o código utiliza uma tolerância miníma de altura dos picos, estes pontos foram excluídos, Figura 21. O resultado no sinal original foi o pior, muito distante dos picos R e também no S, Figura 28.

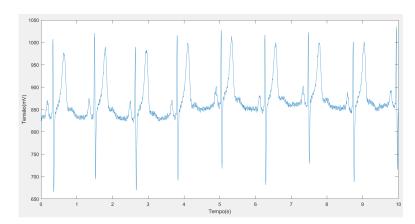


Figura 26 – Sinal de eletrocardiograma(117m(2)) no domínio do tempo.

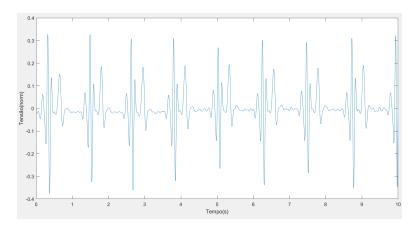


Figura 27 – Sinal resultante da filtragem, retirando-se offset e normalizando o sinal (117m(2)).

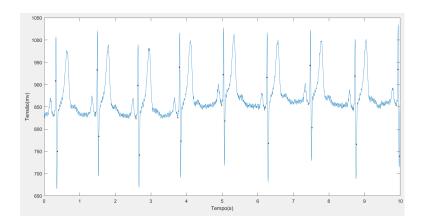


Figura 28 – Sinal original, (117m(2)), com os marcadores QRS.

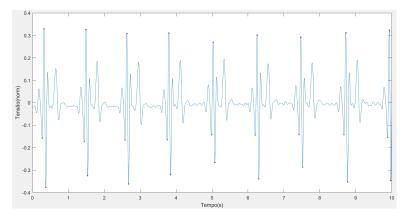


Figura 29 – Sinal resultante da filtragem do sinal 117m(2) com marcadores QRS.

Por fim foi realizado o teste com o sinal 103m (2) um sinal com os picos Q e S pouco destacados, Figura 30. Este sinal teve o melhor resultado relacionado ao ponto de pico R, mantendo o padrão dos pontos Q e S estarem no inicio e no final do complexo respectivamente, isto para o sinal original Figura 32.

2.3. Item C

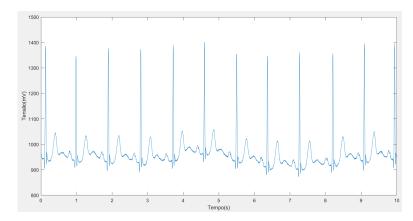


Figura 30 – Sinal de eletrocardiograma(103m(2)) no domínio do tempo.

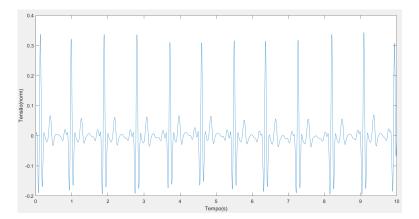


Figura 31 – Sinal resultante da filtragem, retirando-se *offset* e normalizando o sinal (103m(2)).

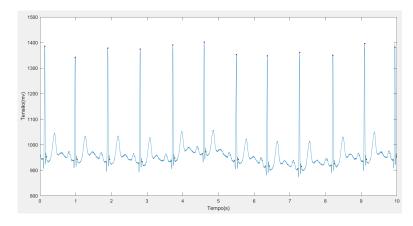


Figura 32 – Sinal original, (103m(2)), com os marcadores QRS.

# 2.3 Item C

Para este item foi escolhido o pico R para ser detectado e os sinais utilizados para validação e treinamento foram os sinais filtrados, alguns pontos são necessários serem explicados. Primeiramente utilizar todas as janelas cuja as quais o pico não está no centro

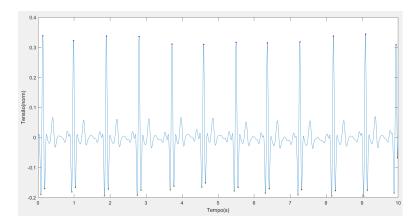


Figura 33 – Sinal resultante da filtragem do sinal 103m(2) com marcadores QRS.

mesmo com a tolerância estava desbalanceando bastante o treinamento então foi necessário balancear, assim utilizando o mesmo numero de janelas positivas e negativas.

Em segundo lugar foi diminuído o numero de sinais utilizados em 25%, adicionando a linha abaixo na função randomly\_select\_training\_validation, , construída em sala. E por fim o *overlap* das janelas de treinamento foi de 0.8.

$$r1 = r(1:round(length(r)/4));$$

Realizando este balanceamento o treinamento parou de dar *overfit* e notou-se que os treinamentos funcionaram de maneira bem melhor, como pode ser analisado na matriz de confusão exemplo, Tabela 5.

Tabela 5 - Matriz de confusão utilizando svm.predict(E\_t).

Para a validação foi realizada a mudança de *overlap* para 0, não havendo sobreposição de janelas assim, da mesma forma que no treinamento, foi realizada uma entrada balanceada de janelas.

Tabela 6 – Índices de desempenho

Iteração	Acurácia	Sensibilidade	Precisão	medida-F
$1^a$	74.00%	84.00%	70.00%	76.36%
$2^a$	70.37%	88.89%	64.86%	75.00%
$3^a$	77.50 %	100%	68.97%	81.63%

Neste item foi criado o *script* Q2\_3.m, que realiza a escolha dos sinais a serem utilizados para treinamento e validação com a função randomly\_select\_training\_validation e a separação do sinal com a função windowing, uma função simples que separa o sinal em janelas retangulares com o *overlap* dado pelo usuário.

2.3. Item C 25

Para identificar se o pico R estava no centro, foi utilizado um vetor com as numerações das posições do sinal que também foi janelado, assim tendo os índices do sinal original que foram alocados em cada janela.

```
1 clear all; close all; clc;
2 ecg_signals_path = 'ecg/';
3 signalfield_name = 'val';
4 % Load Signals
5 [ecg_signals, ¬, s_name] = loadmat(ecg_signals_path, signalfield_name);
6 for n = 1 : length(ecg_signals)
7 ecgs(n,:) = ecg_signals{n};
8 end
9 \text{ fs} = 360;
10 filter_bands = ([5.5 12]/fs)*2;
11 No = 64;
12 N = No +1;
13 \text{ w} = \text{hamming(N)};
14 [h] = fir1(No, filter_bands, 'bandpass', w);
15 window_duration = 1;
16 \text{ tol} = 20;
17 wind_length = 5;
18 [E_training, E_validation] = ...
      randomly_select_training_validation(ecgs, 0.70);
19 a=0;
20 b=0;
21 for i = 1: size(E_training, 1)
22
       val = E_training(i,:);
       x = val-mean(val);
23
       x = x/max(abs(x));
24
       hx = filtfilt(h, 1, x);
25
       [Q,R,S,Q1] = QRS_detect2(hx,wind_length);
26
27
       overlap = 0.8;
28
       ind = 1:3600;
       ind_janelado = windowing(ind, overlap, window_duration, fs);
29
30
       x_janelado = windowing(hx, overlap, window_duration, fs);
       for n = 1:size(ind_janelado,1)
31
           windows_cindex(n,:) = ind_janelado(n,...
32
                (size(ind_janelado,2))/2-tol:(size(ind_janelado,2))/2+tol);
33
34
            for k = 1: size(R,1)
35
                aux = windows\_cindex(n,:) == R(k,2);
                aux = sum(aux);
36
                if aux > 0
37
                    a = a+1;
38
                    positive\_sing(a,:) = x\_janelado(n,:);
39
                else
40
                    b = b+1;
41
42
                    negative\_sing(b,:) = x\_janelado(n,:);
```

```
43
               end
44
           end
       end
45
46 end
47 E_t = [negative_sing(1:size(positive_sing,1),:);positive_sing];
48 t_training = [-ones(size(positive_sing,1), 1);...
49 ones(size(positive_sing, 1), 1)];
50 svm = fitcsvm(E_t, t_training, 'KernelFunction', 'linear',...
       'Standardize', true, 'BoxConstraint', 10);
52 res = svm.predict(E_t);
53 confusion_matrix1 = make_cm(results,t_training);
54 a1=0;
55 b1=0;
56 for i = 1: size(E_validation, 1)
       val = E_validation(i,:);
57
58
       x = val-mean(val);
59
       x = x/max(abs(x));
       hx = filtfilt(h, 1, x);
60
       [Q,R,S,Q1] = QRS_detect2(hx,wind_length);
61
       overlap = 0;
       ind = 1:3600;
63
       ind_janelado = windowing(ind, overlap, window_duration, fs);
64
       x_janelado = windowing(hx, overlap, window_duration, fs);
66
       for n = 1:size(ind_janelado,1)
           windows_cindex(n,:) = ind_janelado(n,...
67
                (size(ind_janelado,2))/2-tol:(size(ind_janelado,2))/2+tol);
68
           for k = 1: size(R,1)
69
70
               aux = windows\_cindex(n,:) == R(k,2);
71
               aux = sum(aux);
72
               if aux > 0
73
                    a1 = a1+1;
74
                    positive_sing1(a1,:) = x_{janelado(n,:)};
75
               else
                    b1 = b1+1;
76
77
                    negative\_sing1(b1,:) = x\_janelado(n,:);
78
               end
           end
80
       end
81 end
82 E_v = [negative_sing1(1:size(positive_sing1,1),:); positive_sing1];
83 t validation = [-ones(size(positive sing1,1), 1);...
        ones(size(positive_sing1, 1), 1)];
84
  results = svm.predict(E_v);
86 confusion_matrix = make_cm(results,t_validation);
87 accuracy = (confusion_matrix(1,1) ...
      +confusion_matrix(2,2))/sum(sum(confusion_matrix));
88 recall
```

2.3. Item C 27

```
confusion_matrix(1,1)/(confusion_matrix(1,1)+confusion_matrix(2,1));
89 precision = ...
        confusion_matrix(1,1)/(confusion_matrix(1,1)+confusion_matrix(1,2));
90 fscore = 2/(1/precisionTF + 1/recallTF);
91 desempenho = [accuracy recall precision fscore]
```

# 2.3.1 windowing.m

```
1 function wx = windowing(x, overlap, window_duration, fs)
       N_window = round(window_duration * fs);
       w = rectwin(N_window);
       if size(x, 2) > size(x, 1)
4
           w = w.';
6
       end
       window_shift = round((1-overlap)*N_window);
       L = round(length(x)/window_shift);
8
       wx = zeros(L, N_window);
9
10
       begin = 1;
       end_ = N_window;
11
       n=1;
12
       while end_<length(x)</pre>
13
14
           wx(n,:) = x(begin:end_).*w;
           begin = begin + window_shift;
15
           end_ = end_ + window_shift;
16
           n = n + 1;
17
       end
       wx = wx(1:n-1,:);
19
20 end
```

## 2.3.2 make cm.m