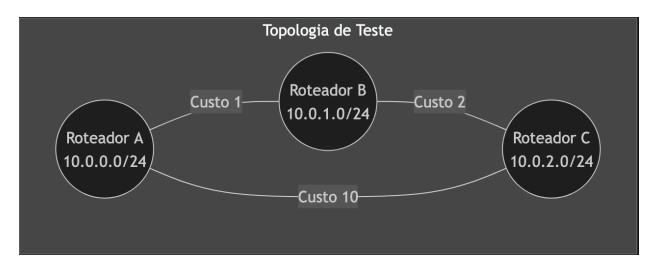
## **Topologia**

A seguir temos a topologia de teste utilizada.

Para análise, iremos utilizar a tabela de roteamento do Roteador A. Podemos perceber que o custo direto ao Roteador C é 10. Porém há um custo menor, passando pelo Roteador B.

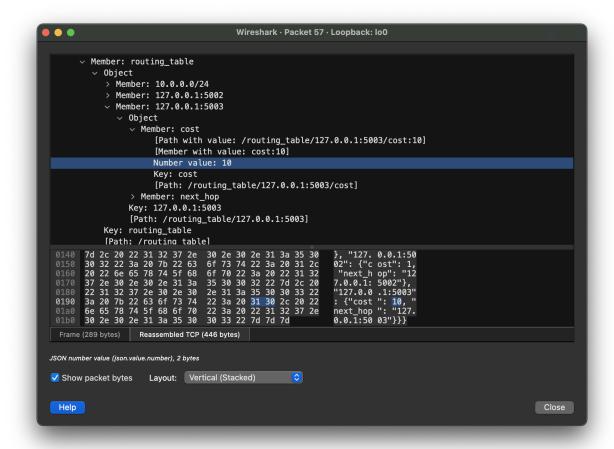


## Endereços:

Roteador A: 127.0.0.1:5001
Roteador B: 127.0.0.1:5002
Roteador C: 127.0.0.1:5003

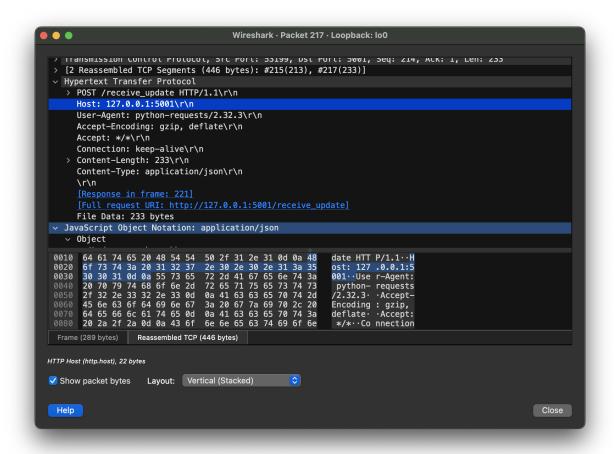
O objetivo dessa análise é mostrar como o algoritmo converge encontrando a melhor rota do Roteador A para o Roteador C.

## **Estado inicial**



Na figura acima, temos o valor do custo para o Roteador C de 10.

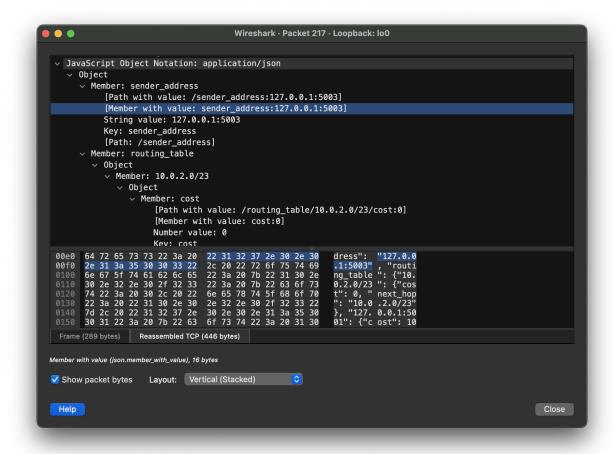
Mensagem de Atualização



Na figura acima identificamos o Host 127.0.0.1:5001 ou seja, o Roteador A.

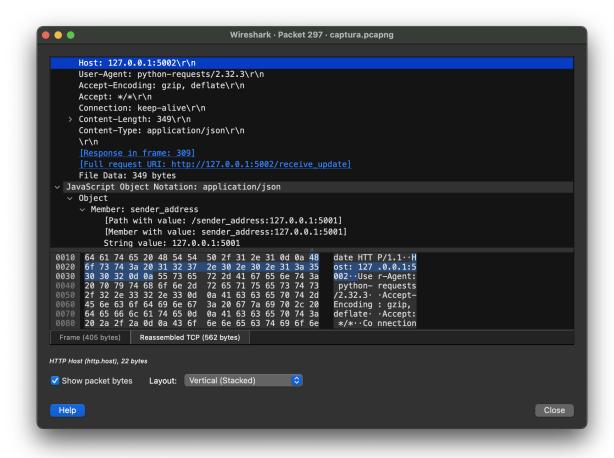
Para esse roteador, temos uma requisição **POST /receive\_update** feita para ele. Ou seja, algum dos outros roteadores mandou sua tabela para o Roteador A.

A seguir, temos que o Roteador C enviou sua tabela de roteamento para o Roteador A.



## Estado final

Depois do algoritmo Distance Vector convergir, temos o seguinte cenário. Na próxima figura temos o /receive\_update para o Roteador B (primeira linha) vindo do Roteador A (linha de /sender\_address).



Na próxima figura temos a tabela de roteamento do Roteador A. Vemos que nela, o custo para o Roteador C é 3, além de que seu next hop é o Roteador B, como esperávamos.

