

# **Concurrencia Estructurada en Java 25**

**De vuelta a la simplicidad sin sacrificar performance**

Andrés Alcarraz

Peru JUG - JConf Perú 2025

3 de diciembre de 2025



# ¿Sobre mí?

- Uruguayo 
- Ingeniero Eléctrico e Ingeniero de Sistemas por la Universidad de la República del Uruguay
- Staff Software Engineer en Cabal Uruguay S.A.
- Más de 25 años desarrollando en Java
- Redes sociales:
  - [@ alcarraz@gmail.com](mailto:@alcarraz@gmail.com)
  - [linkedin.com/in/andresalcarraz](https://linkedin.com/in/andresalcarraz)
  - [X/andresalcarraz](https://X/andresalcarraz)
  - [github.com/alcarraz](https://github.com/alcarraz)
  - [stackoverflow/3444205](https://stackoverflow.com/users/3444205)



# Agenda

## 1 Introducción

- Evolución de la Concurrencia en Java
- Problema de ejemplo: Procesamiento de Transacción Financiera

## 2 Virtual Threads

## 3 Implementación reactiva

## 4 Concurrencia Estructurada

## 5 Características avanzadas

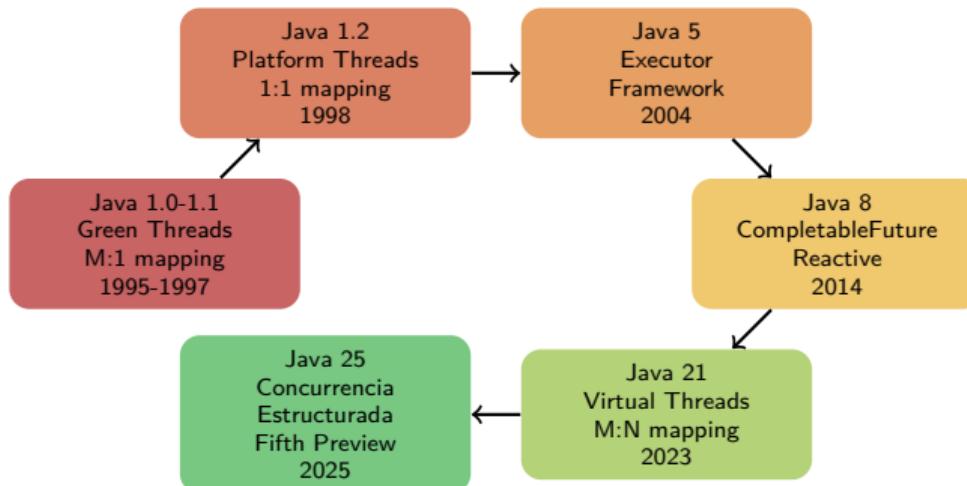
## 6 Scoped Values

## 7 Conclusiones

## 8 Preguntas?

## 9 Referencias

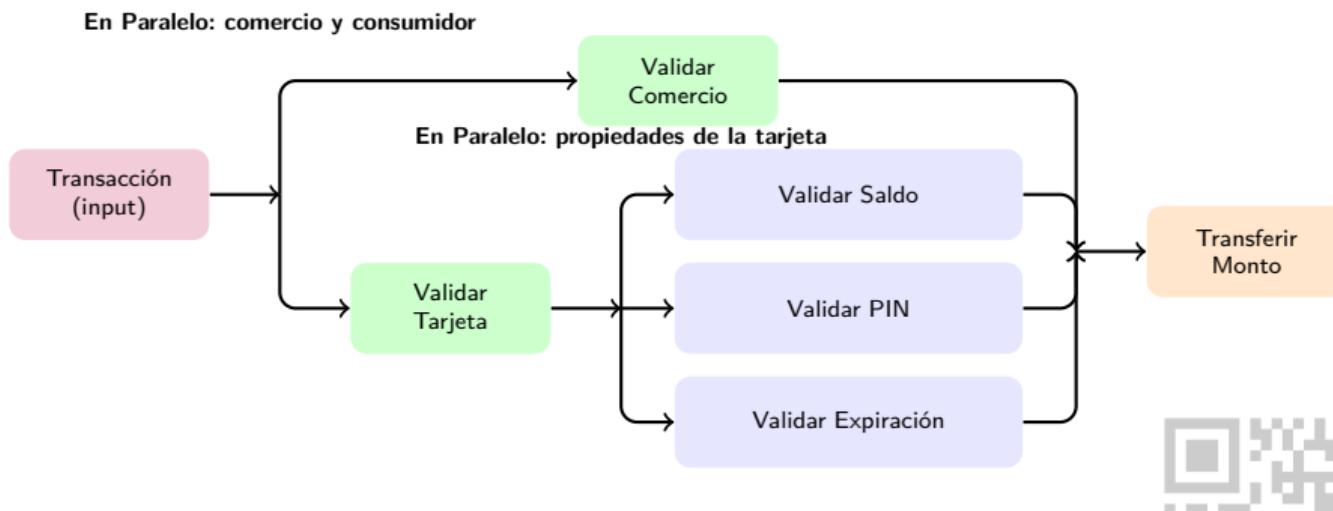




## Estado en Java 25

- Virtual Threads: **Estable** (desde Java 21)
- Scoped Values: **Estable** desde Java 25 [JEP506]
- Concurrencia Estructurada: **Quinta Preview** en Java 25 [JEP505]

# Flujo ficticio



## Flujo Optimizado

1. En paralelo: validar comercio y consumidor (tarjeta)
2. Validaciones paralelas de tarjeta (saldo, PIN, expiración)
3. Transferir sólo si todas las validaciones pasan

# Agenda

1 Introducción

2 Virtual Threads

- Relación con concurrencia estructurada

3 Implementación reactiva

4 Concurrencia Estructurada

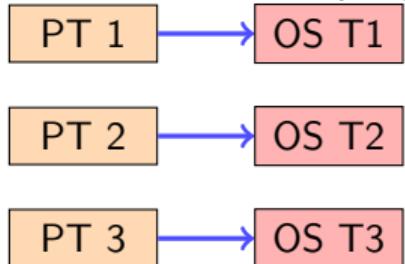
5 Características avanzadas

6 Scoped Values

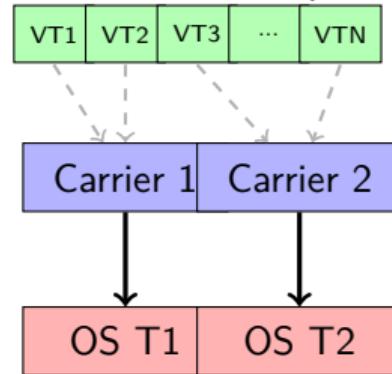
7 Conclusiones

8 Preguntas?

9 Referencias

**Platform Threads (1:1)**

1:1 mapping

**Virtual Threads (M:N)**

M:N mapping

**Ventajas Clave**

- Millones de Virtual Threads con pocos OS Threads
- Muy bajo costo de creación ( 1KB vs 2MB)
- Scheduling inteligente (park/unpark automático)

- **Escalabilidad masiva:** Bajo costo (creación + memoria) permite millones de hilos, habilita el patrón fork/join
- **Bloqueo simplificado:** Park/unpark automático, código bloqueante es natural
- **Scheduling automático:** Los VTs se administran solos, sin configurar pools
- **Modelo mental directo:** 1 tarea = 1 thread, mapeo natural

## Comparación de Costos

Recurso	Platform Thread	Virtual Thread
Memoria (stack)	2 MB	1 KB
Tiempo creación	1 ms	1 µs
Context switch	10 µs	1 µs
Máximo práctico	miles	millones

## Resultado

Hilos virtuales + Concurrencia estructurada = código coordinado con alta paralelización simple.

# Agenda

- 1 Introducción
- 2 Virtual Threads
- 3 **Implementación reactiva**
- 4 Concurrency Estructurada
- 5 Características avanzadas
- 6 Scoped Values
- 7 Conclusiones
- 8 Preguntas?
- 9 Referencias



# Código de Ejemplo

```
public CompletableFuture<TransactionResult> processTransaction(TransactionRequest request) {
    return CompletableFuture
        .supplyAsync(() -> cardValidationService.validate(request.cardNumber()))
        .thenCompose(cardResult -> {
            if (!cardResult.success())
                return CompletableFuture.completedFuture(TransactionResult.failure(xxx));

            var balanceValidation = CompletableFuture.supplyAsync(() ->
                balanceService.validate(request.cardNumber(), request.amount()));
            // ... más validaciones paralelas

            return CompletableFuture.allOf(balanceValidation, pinValidation, xxx)
                .thenCompose(_ -> CompletableFuture.supplyAsync(() ->
                    balanceService.debit(request.cardNumber(), request.amount())));
        });
}
```

# Problemas del Enfoque Reactivo

## Complejidad Innecesaria

- **Callback Hell:** Lógica anidada difícil de seguir
- **Manejo de Errores:** Excepciones complejas con CompletionException
- **Manejo de recursos:** Difícil garantizar cleanup
- **Depuración:** Stack traces confusos
- **Carga cognitiva:** Alto costo mental para leer/mantener

## Resultado

- Rendimiento: Ejecución paralela
- Legibilidad: Código complejo
- Mantenibilidad: Lógica de negocio mezclada con la lógica de control.
- Testing: Complicado de probar

# Agenda

- 1 Introducción
- 2 Virtual Threads
- 3 Implementación reactiva
- 4 Concurrencia Estructurada
  - Ejemplo
  - Características
  - Demostración
- 5 Características avanzadas
- 6 Scoped Values
- 7 Conclusiones
- 8 Preguntas?
- 9 Referencias



```
// STRUCTURED: Código que se lee como se ejecuta
public TransactionResult processTransaction(TransactionRequest request) throws InterruptedException {
    ValidationResult cardResult = cardValidationService.validate(request.cardNumber());
    if (!cardResult.success()) return TransactionResult.failure(cardResult.message());

    try (var scope = StructuredTaskScope.open(StructuredTaskScope.Joiner.awaitAll())) {
        var balanceTask = scope.fork(() ->
            balanceService.validate(request.cardNumber(), request.amount());
        // ... más validaciones paralelas

        scope.join();

        List<ValidationResult> results = List.of(balanceTask.get(), pinTask.get(), xxx);
        Optional<ValidationResult> failure = results.stream().filter(r -> !r.success()).findFirst();
        if (failure.isPresent())
            return TransactionResult.failure(failure.get().message());
    }
    ValidationResult debitResult = balanceService.debit(request.cardNumber(), request.amount());
    return debitResult.success() ? TransactionResult.success(xxx) : TransactionResult.failure(debitResult.message());
}
```

## Simplicidad y Poder

- **Código Legible:** Se lee como se ejecuta.
- **Manejo de errores simple:** Excepciones tradicionales.
- **Manejo de recursos:** Try-with-resources automático.
- **Depuración:** Stack traces normales.
- **Rendimiento:** Misma ejecución paralela.

## Principios Clave

- **Ciclo de vida estructurado:** Tareas anidadas mueren con el alcance.
- **Fallar tempranamente por defecto:** open() cancela automáticamente si una tarea falla.
- **Opcionalmente, esperar por todos:** open(awaitAll()) para recopilar todos los resultados.
- **Observabilidad:** Mejor monitoreo y depuración, volcado estructurado de hilos.

# Demo Time!

Rezarle a los dioses de las demos 🙏

## Demo Block 1: Concurrencia Estructurada

- ./gradlew demoReactive - CompletableFuture básico
- ./gradlew demoReactiveExceptions - Reactive con excepciones (¡no fail-fast!)
- ./gradlew demoStructured - Concurrencia Estructurada limpio
- ./gradlew demoCompareFailure - **Comparación fail-fast** (60 % más rápido)
- ./gradlew demoCompare - Comparación caso éxito (paridad)

## Escenarios de Prueba

- ✓ Transacción válida: Customer 12345, Card 4532-\*\*\*-9012
- ✗ Tarjeta expirada: Customer 12345, Card 5555-\*\*\*-2222 (¡fail-fast!)

# Agenda

1 Introducción

2 Virtual Threads

3 Implementación reactiva

4 Concurrency Estructurada

5 Características avanzadas

- Custom Joiners: Estrategias de Coordinación
- Scopes anidados: Composición Jerárquica
- Timeout Patterns: Deadlines con Concurrency Estructurada
- Anti-Patterns: Lo Que NO Debes Hacer
- Best Practices: Patrones Recomendados

6 Scoped Values

7 Conclusiones

8 Preguntas?



## Joiners Incluidos en Java 25

- allSuccessfulOrThrow() - Fail-fast (por defecto con open())
- awaitAll() - Espera todas las tareas
- anySuccessfulResultOrThrow() - Primera tarea exitosa
- allUntil(Instant) - Todas las tareas hasta deadline

```
// Custom Joiner: Recoger solo N primeros resultados
try (var scope = StructuredTaskScope.open(
    Joiner.first(3))) { // Espera primeros 3

    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        scope.fork(() -> fetchData(i));
    }

    scope.join(); // Retorna cuando hay 3 exitosos
    List<Result> first3 = scope.results();
}
```



```
try (var outerScope = StructuredTaskScope.open()) {  
    var userData = outerScope.fork(() -> {  
        // Inner scope para validaciones paralelas del usuario  
        try (var userScope = StructuredTaskScope.open()) {  
            var profile = userScope.fork(() -> fetchProfile(userId));  
            var preferences = userScope.fork(() -> fetchPreferences(userId));  
  
            userScope.join();  
            return new UserData(profile.get(), preferences.get());  
        }  
    });  
    var orderData = outerScope.fork(() -> fetchOrders(userId));  
    outerScope.join();  
    return combine(userData.get(), orderData.get());  
}
```



## Ventaja

Cancela automáticamente TODOS los scopes anidados si falla el padre

```
// Timeout con Instant deadline
Instant deadline = Instant.now().plus(Duration.ofSeconds(5));

try (var scope = StructuredTaskScope.open(
    Joiner.allUntil(deadline))) {

    var result1 = scope.fork(() -> slowOperation1());
    var result2 = scope.fork(() -> slowOperation2());
    var result3 = scope.fork(() -> slowOperation3());

    scope.join(); // Cancela todos si pasa el deadline

    return combineResults(
        result1.get(), result2.get(), result3.get());
}

} catch (TimeoutException e) {
    return TransactionResult.failure(
        "Timeout: operations took longer than 5 seconds");
}
```



### ✗ Anti-Pattern 1: Leaking Tasks

- **NO hagas:** Fork tasks sin esperar join()
- **Problema:** Tasks huérfanas, resource leaks
- **Solución:** Siempre usa try-with-resources

### ✗ Anti-Pattern 2: Thread Pools con Virtual Threads

- **NO hagas:** Executors.newFixedThreadPool(...) para VTs
- **Problema:** Overhead innecesario, los VTs no necesitan pooling
- **Solución:** Crea VTs directamente con Thread.ofVirtual()

### ✗ Anti-Pattern 3: Ignorar InterruptedException

- **NO hagas:** Catch vacío o sin lógica de cancelación
- **Problema:** VTs dependen de interrupciones para cancelación
- **Solución:** Maneja interrupciones en tareas forked

## ✓ 1. Try-With-Resources Siempre

- Usa try (var scope = ...) para garantizar cleanup
- El scope cancela tasks pendientes automáticamente
- Evita leaks y garantiza resource management correcto

## ✓ 2. Manejo de Excepciones en Tareas

- Captura y maneja excepciones dentro de cada tarea forked
- Usa joiner apropiado: fail-fast para críticos, awaitAll para recolección
- Propaga contexto de error de forma clara

## ✓ 3. Scoped Values para Contexto

- Usa ScopedValue en lugar de ThreadLocal
- Inmutable, thread-safe, heredado por tareas forked
- Más eficiente con millones de virtual threads

# Agenda

- 1 Introducción
- 2 Virtual Threads
- 3 Implementación reactiva
- 4 Concurrency Estructurada
- 5 Características avanzadas
- 6 **Scoped Values**
- 7 Conclusiones
- 8 Preguntas?
- 9 Referencias



```
public class ScopedPaymentProcessor {  
    public static final ScopedValue<TransactionRequest> TRANSACTION_REQUEST = ScopedValue.newInstance();  
    public TransactionResult processTransaction(TransactionRequest request) {  
        return ScopedValue.where(TRANSACTION_REQUEST, request).call(() -> {  
            ValidationResult cardResult = cardValidationService.validate();  
            if (!cardResult.success()) {  
                auditLog("Transaction failed: " + cardResult.message());  
                return TransactionResult.failure(cardResult.message());  
            }  
            try (var scope = StructuredTaskScope.open(StructuredTaskScope.Joiner.awaitAll())) {  
                var balanceTask = scope.fork(balanceService::validate); // ¡Sin parámetros!  
                // ... más validaciones  
                scope.join();  
                checkResults(xxx);  
                ValidationResult debitResult = balanceService.debit();  
                return debitResult.success() ? TransactionResult.success(xxx) : TransactionResult.failure(debitResult.message());  
            }  
        });  
    }  
}
```

```
public class ScopedBalanceService {  
    public ValidationResult validate() {  
        TransactionRequest request = ScopedPaymentProcessor.TRANSACTION_REQUEST.get(); // ¡Sin parámetros!  
        String cardNumber = request.cardNumber();  
        auditLog("Starting balance validation for card: " + cardNumber.substring(cardNumber.length() - 4));  
        DemoUtil.simulateNetworkDelay(500);  
        if (request.amount().doubleValue() > 1000) {  
            auditLog("Balance validation failed: Insufficient funds");  
            return ValidationResult.failure("Balance Check: Insufficient funds");  
        }  
  
        auditLog("Balance validation successful");  
        return ValidationResult.success("Balance Check: Validation successful");  
    }  
  
    public ValidationResult debit() {  
        TransactionRequest request = ScopedPaymentProcessor.TRANSACTION_REQUEST.get();  
        String cardNumber = request.cardNumber();  
        auditLog("Starting debit for card: " + cardNumber.substring(cardNumber.length() - 4));  
        DemoUtil.simulateNetworkDelay(300);  
        return ValidationResult.success("Balance Debit: Amount successfully debited");  
    }  
}
```



## ► ¡Scoped Values son ESTABLES en Java 25!

No más ThreadLocal ni parameter drilling. **JEP 506**: ¡Propagación automática de contexto pronta para usar en producción!

# Demo: Scoped Values en Acción

## Propagación de contexto automática

### ¿Qué veremos?

- Definición de `ScopedValue<TransactionRequest>`
- Propagación automática a través de `scope.fork()`
- Acceso directo con `TRANSACTION_REQUEST.get()`
- Audit logs con los datos del request
- Integración perfecta con Concurrencia Estructurada.

### Sin Scoped Values

**Necesitarías:** Pasar datos del `TransactionRequest` como parámetros a cada método, o usar `ThreadLocal` (problemático con hilos virtuales masivos).

# Agenda

- 1 Introducción
- 2 Virtual Threads
- 3 Implementación reactiva
- 4 Concurrency Estructurada
- 5 Características avanzadas
- 6 Scoped Values
- 7 Conclusiones
  - ¿Por qué adoptar concurrencia estructurada?
  - Mensajes Clave
- 8 Preguntas?
- 9 Referencias



## Beneficios Inmediatos

- **Legibilidad:** Código que lee como se ejecuta
- **Mantenibilidad:** Más fácil de modificar y extender
- **Depuración:** Stack traces claros y útiles
- **Rendimiento:** Misma velocidad, mejor código
- **Manejo de recursos:** Garantías automáticas de cleanup

## \* Roadmap de Adopción

- **HOY (Producción):** Scoped Values (**ESTABLES** en Java 25)
- **AHORA (Experimentar):** Concurrencia Estructurada (quinta preview - muy maduro)
- **Java 26:** Concurrencia Estructurada estable 🤘



- ① **Scoped Values ya son estables:** Empieza a adoptarlos
- ② **De vuelta a la simplicidad sin sacrificar performance**
- ③ **Concurrencia Estructurada aún está en preview**
- ④ **Código que lee como se ejecuta**
- ⑤ **Mejor experiencia del desarrollador sin trade-offs**

**GitHub:** <https://github.com/alcarraz/structured-concurrency>



# Agenda

- 1 Introducción
- 2 Virtual Threads
- 3 Implementación reactiva
- 4 Concurrency Estructurada
- 5 Características avanzadas
- 6 Scoped Values
- 7 Conclusiones
- 8 Preguntas?
- 9 Referencias



# ¿Preguntas?

¡Gracias!

**Andrés Alcarraz**  
@ [alcarraz@gmail.com](mailto:alcarraz@gmail.com)



# Agenda

- 1 Introducción
- 2 Virtual Threads
- 3 Implementación reactiva
- 4 Concurrency Estructurada
- 5 Características avanzadas
- 6 Scoped Values
- 7 Conclusiones
- 8 Preguntas?
- 9 Referencias



