

Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Campus Pato Branco Disciplina de Algoritmos e Programação Professora Mariza Miola Dosciatti Curso de Engenharia de Computação



Lista 2 - Revisão Geral

Exercícios

1) Gerar um vetor que não contenha números repetidos, com 10 elementos aleatórios entre 0 e 50. Utilizar uma função para verificar se cada elemento do vetor é ou não um número primo. Essa função retorna 0 para indicar que o número é primo ou 1 para indicar que o número não é primo. Criar uma matriz 10x3 onde a primeira coluna vai armazenar o índice do vetor, a segunda coluna vai armazenar o elemento do vetor e a terceira coluna vai armazenar 0 se o elemento do vetor for um número primo ou 1 caso o elemento do vetor não seja um número primo. Fazer a média dos números primos encontrados no vetor. A saída do programa deve ser apresentada como no exemplo a seguir:

Exemplo:

==== VETOR ====									
24	1	21	37	42	8	33	23	28	17
INDICE	ICE NUMERO		PRIMO						
0	24		1						
1	1		0						
2 3 4 5	21		1						
3	37		0						
4	42		1						
5	8		1						
6	33		1						
7	23		0						
8	28		1						
9	17		0						
Media dos numeros primos: 19.5									
Deseja repetir o programa (S/s)?									

2) Ler uma string e copiar o valor decimal do código ASCII de cada elemento da string para um vetor. Mostrar o vetor. Ordenar o vetor. Mostrar o vetor ordenado. Percorrer o vetor ordenado contando, sem repetição, os números pares e os números ímpares e mostrar a soma total desses valores. Criar um vetor chamado vPares e um vetor chamado vImpares e copiar, sem repetição, os elementos pares e ímpares para os respectivos vetores. Mostrar os dois vetores. Criar uma matriz chamada mPares e uma matriz chamada mImpares, sendo que mPares deverá conter na primeira coluna todos os elementos pares do vetor e na segunda coluna a

quantidade de ocorrências de cada elemento par no vetor e na matriz mImpares fazer o mesmo com os elementos ímpares. Mostrar as duas matrizes.

Exemplo:

```
Informe uma string: Eu gosto de estudar
== VETOR ==
69 117 32 103 111 115 116 111 32 100 101 32 101 115 116 117 100 97 114
== VETOR ORDENADO ==
32 32 32 69 97 100 100 101 101 103 111 111 114 115 115 116 116 117 117
Numero de pares (sem repeticao): 4
Numero de impares (sem repeticao): 7
== VETOR PAR ==
32 100 114 116
== VETOR IMPAR ==
69 97 101 103 111 115 117
== MATRIZ DE PARES ==
PARES OCORRENCIAS
32
      3
100
      2
114
      1
116
== MATRIZ DE IMPARES ==
IMPARES OCORRENCIAS
97
      1
101
     2
103
      1
111
      2
115
      2
117
      2
```

3) Ler uma string e armazenar em um vetor o valor decimal ASCII apenas dos caracteres que fazem parte do alfabeto. Mostrar o vetor. Ordenar o vetor. Mostrar o vetor ordenado. Em uma segunda string, armazenar os caracteres ordenados do vetor e mostrar a string.

```
Informe uma string: Eu gosto de estudar

String 1: Eu gosto de estudar

== VETOR LETRAS ==
69 117 103 111 115 116 111 100 101 101 115 116 117 100 97 114

== VETOR LETRAS ORDENADO ==
69 97 100 100 101 101 103 111 111 114 115 115 116 116 117 117

String 2: Eaddeegoorssttuu
```

4) Ler uma string e contar os espaços em branco (sucessivos ou não) e armazenar a contagem em um vetor. Mostrar o vetor. Percorrer o vetor copiando apenas os números que são primos para um novo vetor. Mostrar o novo vetor (de números primos).

Exemplo: -Eu--gosto---de-programar----em-Linguagem-----de---Programacao-C-----

```
Informe uma string: Eu gosto de programar em Linguagem de Programacao C

==== STRING ====
Eu gosto de programar em Linguagem de Programacao C

==== VETOR ====
1 2 3 1 4 1 5 3 1 6

==== PRIMOS ====
2 3 5 3

Deseja repetir o programa (S/s para Sim)?
```

5) Fazer um programa que recebe uma string e copia os caracteres repetidos (sem repetir) para outra string.

Exemplo:

```
Informe uma string: linguagem de programacao
==== CARACTERES REPETIDOS ====
aegmor
```

6) Fazer um programa que recebe uma string e copia para outra string somente os caracteres não repetidos.

Exemplo:

```
Informe uma string: eu gosto de programar
==== CARACTERES NAO REPETIDOS ====
ustdpm
```

7) Desafio: Strings que gaguejam

Criar uma função que receba duas strings e copie a primeira string para a segunda string duplicando as vogais.

Exemplo:

```
Informe uma string: eu gosto de estudar
==== STRING 2 ====
eeuu goostoo dee eestuudaar
```

8) Fazer uma função que recebe uma string em letras minúsculas, coloca a inicial de cada palavra em maiúscula e imprime a string.

```
Exemplo: -eu--gosto---de-programar----em-linguagem-c-----
```

```
Informe um texto com ate 100 caracteres: eu gosto de programar em linguagem c
String: Eu Gosto De Programar Em Linguagem C
```

9) Dada uma string, determinar calcular e mostrar o comprimento da palavra mais longa.

```
Exemplo: -eu--gosto---de-programar----em-linguagem-c-----
```

Digite uma string: eu gosto de programar em linguagem c Comprimento da palavra mais longa: 9

10) Dada uma string, determinar quantas letras e quantas palavras aparecem no texto. Por exemplo, no texto "O voo GOL547 saiu com 10 passageiros" há 25 letras e 7 palavras.