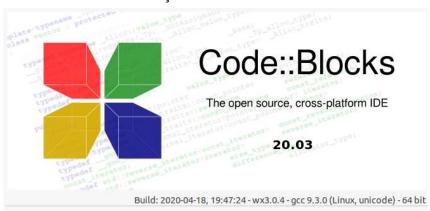
Como instalar a IDE CodeBlocks no Ubuntu e derivados¹

Code Blocks é uma IDE de código aberto escrita em C ++ e ideal para desenvolvimento C, C ++ e Fortran. É multiplataforma e é executado no Linux, macOS e Windows.

Aprenda a instalá-lo em distribuições Linux baseadas em Ubuntu.



Code Blocks é leve e rápido. Suporta espaços de trabalho, projetos multi-alvos, dependências entre projetos dentro do espaço de trabalho.

Neste tutorial, você aprenderá a instalar Code Blocks nas distribuições Linux baseadas em Ubuntu.

Observação: Code Blocks também estão disponíveis no Centro de Software do Ubuntu. No entanto, a partir do Ubuntu 21.04, a instalação do Code Blocks graficamente do Centro de Software do Ubuntu instala um pacote codeblocks-common, não o IDE gráfico. E assim você não vê o Code Blocks instalado em seu sistema para ser executado. Por esse motivo, recomendo tomar a abordagem do terminal para instalar Code Blocks no Ubuntu.

Instalação

O <u>Code Blocks IDE</u> está disponível no repositório **universe** de todos os lançamentos do Ubuntu.

Passo 1. Abra um terminal (use as teclas CTRL + ALT + T);

Embora geralmente seja ativado por padrão, não custa ativar o repositório universe primeiro:

sudo add-apt-repository universe

 Passo 2. Atualize o cache dos pacotes para que o sistema saiba sobre a disponibilidade dos pacotes adicionais do repositório recém-adicionado:

sudo apt update

¹ https://livreeaberto.com/instalando-code-blocks-no-ubuntu

Passo 3. Agora use o comando abaixo para instalar o programa;

sudo apt install codeblocks

 Passo 4. É aconselhável também instalar plugins adicionais para obter mais do Code Blocks IDE. Você pode instalá-los usando o pacote codeblocksconrtrib:

sudo apt install codeblocks-contrib

Como usar Code Blocks

Procure por Code Blocks no menu do sistema. Isto é o que parece na versão padrão do GNOME do Ubuntu:



Quando você inicia o Code Blocks, ele procura por todos os compiladores disponíveis no seu sistema e adiciona-os ao caminho para que você não precise configurá-lo por conta própria.

No meu caso, eu já tinha o GCC instalado no meu sistema Ubuntu e foi bem reconhecido pelo Code Blocks.

