

ПЕРСОНАЛЬНАЯ

ИНФОРМАЦИЯ

Москва, Россия

 [alchemmist](#)[in anton-grishin](#) [@alchemmist](#) +7(915)067-2638 anton.ingrish@gmail.com

ОБО МНЕ

Я студент, начинающий разработчик. Программирую 4 года, за это время участвовал в разработке 44 репозиторий, отправил 921 коммит и написал 176729 строчек кода. [Преподую](#) Python, обучил > 30 учеников. Сооснователь и разработчик в [Баллките](#). В прошлом профессиональный [волейболист](#).

ОБРАЗОВАНИЕ

[Центральный Университет](#) — Математика и компьютерные науки, 2028 (1 курс). Направление «Разработка». Траектория «Computer Science Research».

НАВЫКИ

Python: `FastAPI`, `pydantic`, `Flask`, `SQLAlchemy`, `faststream`, `alembic`, `pytest`.

Databases: `postgres`, `sqlite`, `redis`, `Yandex Object Storage`.

Message brokers: `RabbitMQ`, `Mosquitto`.

Other technologies: `SQL`, `Java`, `JavaScript`, `bash`.

Dev tools: `Docker`, `Podman`, `Make`, `CI/CD`, `Linux`, `Git`

ДОСТИЖЕНИЯ

Прошёл в **финал (1)** [Чемпионата России](#) по спортивному программированию, среди 5000 участников. Разработал [микросервисную архитектуру](#) из 9 сервисов для [веб-приложения](#), агрегирующего спортивные события по всей России. И разработал [алгоритм](#) обработки и проверки ежегодных государственных отчётов о спортивных мероприятиях. Технический стек: `Kafka`, `React`, `RabbitMQ` (`FastStream`), `FastAPI`, `OAuth`.

Победитель научно-практической конференции «[Наука для жизни](#)» среди 117 проектов с [проектом умного дома](#) для частных и государственных образовательных учреждений. Технический стек: `Redis`, `Zigbee2MQTT`, `websockets`, `Go`, `Python`, `Flask`, `React`.

Призёр 3-й степени, олимпиады МПГУ по информатике: «Прикладная информатика»

СЕРТИФИКАТЫ

Яндекс Лицей. Экстерном поступил на 2-й курс [Лицея Академии Яндекса](#) по «Промышленной Разработке». Решил 236 задач, реализовал и защитил 3 проекта, финальный на 100/100 баллов. Окончил с [аттестатом с отличием](#).

ПЕТПРОЕКТЫ

SmartCab Система умного дома в школе

Сентябрь 2023 — Май 2024

Разработал [прототипы](#) дизайна. Сверстал их (1, 2) на `React`. [Написал бота](#) для администрирования системы. [Реализовал](#) взаимодействие с 5-ю умными устройствами по протоколу Zigbee, через брокер сообщений Mosquitto, и 3 сценария в кабинете. Технологии: `Python`, `Go`, `JavaScript`, `bash`, `Flask`, `sqlite`, `redis`, `postgres`, `JsSip`.

Starship Текстовая эшн игра в Telegram

Март 2023 — Апрель 2023

Разработал механику [онлайн дуэлей](#) с реальными игроками в Telegram боте. А так же удобный [движок рендеринга](#) сообщений в чате через jinja2 шаблоны, так как для текстовой игры требовалось гибко работать с большим количеством сценарных и пейзажных текстов. Технологии: `Python`, `Flask`, `alembic`, `python-telegram-bot`, `SQLAlchemy`, `jinja2`.

Corpse Игровой движок

Ноябрь 2022 — Январь 2023

В команде разработали полнофункциональный модульный игровой движок с архитектурой ECS. А также survival top-down шутер игру о зомби-апокалипсисе. Технологии: `Python`, `Pygame`, `esper`, `pytmx`, `aseprite`, `Tiled`.

- Разработал бота для администрирования и продажи WireGuard ключей по подписке. Написал наглядную аналитику по клиентам прямо в боте. Технологии: Python, sqlite, python-telegram-bot.
- Бот для агрегирования релевантных сообщений из чатов, каналов и групп по ключевым словам. Технологии: Python, theleton, redis

- Парсер португальского посольства с механизмами авторизации (1), разрешения капчи (2), и ветвящимся обходом форм на сайте (3). Написал Docker образ для контейнеризованного парсинга selenium из под движка Chromium. Настроил pre-commit хуки для линтера ruff и статического анализатора pyright. Технологии: Python, selenium, psycpg, SQLALchemy, FastAPI.
- Cli-инструмент для безопасного проведения операций на Outline серверах на тысячах клиентов. Технологии: Python.

Формальная верификация: Прохожу курс softwarefoundations. Прочитал первый том, доказал 250 теорем на Coq.

Linux: Использую Arch с композитором Hyprland. Опубликовал свои .dotfiles. С нуля написал свой Neovim конфиг и цветовую тему. Написал более 20 кастомных скриптов.