



Персональная информация

Гришин Антон
Москва, Россия
 [alchemmist](#)
 [anton-grishin](#)
 [@alchemmist](#)
 +7(915)067-2638
 anton.ingrish@gmail.com



Обо мне

Я студент, начинающий разработчик. Я программирую 4 года; за это время я участвовал в разработке 44 репозитория, отправил 921 коммит и написал 176729 строчек кода. В прошлом профессиональный [волейболист](#).

Навыки

Python: `FastAPI`, `pydantic`, `Flask`, `SQLAlchemy`, `faststream`, `alembic`, `pytest`.
Go: `http`, `grpc`, `protobuf`, `tgbotapi`, `reflect`, `gofsm`.
Databases: `postgres`, `sqlite`, `redis`, `Yandex Object Storage`.
Message brokers: `RabbitMQ`, `Mosquitto`.
Other technologies: `SQL`, `Java`, `JavaScript`, `bash`.
Dev tools: `Docker`, `Podman`, `Make`, `CI/CD`, `Linux`, `Git`
Языки: Russian, English.

Образование

[Центральный Университет](#) - Математика и компьютерные науки, 2028

Сертификаты

Яндекс Лицей. Экстерном поступил на второй курс [Лицея Академии Яндекса](#) по Промышленной разработке и окончил его с [аттестатом с отличием](#), сдав финальный проект на 100/100 баллов.

Сентябрь 2022 - Апрель 2023

Курс Python. Прошёл курс по Python на Stepik и завершил его с [отличием](#).

Сентябрь 2021 - Апрель 2022

Достижения

Прошёл в [финал Чемпионата России по спортивному программированию](#), где разработал [микросервисную архитектуру](#) для [веб-приложения](#), агрегирующего спортивные события по всей России. И разработал алгоритм обработки и проверки ежегодных государственных отчетов о спортивных мероприятиях. Технический стек: `Kafka`, `React`, `RabbitMQ (FastStream)`, `FastAPI`, `OAuth`.

Декабрь 2024

Я [победитель](#) научно-практической конференции «[Наука для жизни](#)» с [проектом умного дома](#) для частных и государственных образовательных учреждений. Технический стек: `Redis`, `Zigbee2MQTT`, `websockets`, `Go`, `Python`, `Flask`, `React`.

Апрель 2024

Участник хакаотна [Nuclear IT hack](#), где моя команда работала над кейсом Росатома: сервис для определения эмоционального тона онлайн-встреч.

Апрель 2024

[Призёр 3-й степени](#), олимпиады МПГУ по информатике: «Прикладная информатика»

Июнь 2023

Интересы

Формальная верификация: Прохожу курс [softwarefoundations](#) на `Coq`.
Linux: Arch, Hyprland

Разработал [прототипы](#) дизайна админ панели и интерфейса планшета управления (*т.н. хаба*). Сверстал их (1, 2) на [React](#). [Написал бота](#) для администрирования системы. [Реализовал](#) взаимодействие с умными устройствами по протоколу Zigbee, через брокер сообщений Mosquitto.

Технический стек:

- Язык: `Python`, `Go`, `JavaScript`, `bash`
- Фреймворки: `Flask`
- Базы данных: `sqlite`, `redis`, `postgres`

Starship Текстовая экшн игра в Telegram

Март 2023 — Апрель 2023

Разработал механику [онлайн дуэлей](#) с реальными игроками в Telegram боте. А так же удобный [движок рендеринга](#) сообщений в чате через `jinja2` шаблоны, так как для текстовой игры требовалось гибко работать с большим количеством сценарных и пейзажных текстов.

Технический стек:

- Язык: `Python`
- Библиотеки: `Flask`, `alembic`, `python-telegram-bot`, `SqlAlchemy`, `jinja2`
- Контейнеризация: `Docker`

Corpse Игровой движок

Ноябрь 2022 — Январь 2023

В команде разработали полнофункциональный модульный игровой движок с архитектурой [ECS](#). А так же [survival top-down](#) шутер игру о зомбиапокалипсисе.

Технический стек:

- Язык: `Python`
- Фреймворк: `Pygame`
- Библиотеки: `esper`, `pytmx`
- Инструменты работы с графикой: `aseprite`, `Tiled`

SchoolRing Управление звонками в школах [release v0.0.2](#)

Октябрь 2022 — Ноябрь 2022

Настроил [pre-commit](#) для автоматической конвертации `.ui` файлов в `.py`, а так же [Github Actions](#) для автоматической сборки нового релиза под все операционные системы при каждом комите в main. Недавно перевел проект на [uv](#) для удобного управления зависимостями.

Технический стек:

- Язык: `Python`
- Фреймворк: `PyQt6`
- Стандартная библиотека: `threading`, `schedule`

SmartCab Система умного дома

Сентябрь 2023 — Май 2024

Разработал [прототипы](#) дизайна админ панели и интерфейса планшета управления (*т.н. хаба*). Сверстал их (1, 2) на [React](#). [Написал бота](#) для администрирования системы. [Реализовал](#) взаимодействие с умными устройствами по протоколу Zigbee, через брокер сообщений Mosquitto.

Технический стек:

- Язык: `Python`, `Go`