



Персональная информация

Гришин Антон
Москва, Россия
 [alchemmist](#)
 [anton-grishin](#)
 [@alchemmist](#)
 +7(915)067-2638
 anton.ingrish@gmail.com



Обо мне

Я студент, начинающий разработчик. Я программирую 4 года; за это время я участвовал в разработке 44 репозиториях, отправил 921 коммит и написал 176729 строчек кода. В прошлом профессиональный [волейболист](#). Так же я [преподаватель](#) Python. Кофаундер и разработчик в [Баллките](#).

Навыки

Python: `FastAPI`, `pydantic`, `Flask`, `SQLAlchemy`, `faststream`, `alembic`, `pytest`.

Go: `http`, `grpc`, `protobuf`, `tgbotapi`, `reflect`, `gofsm`.

Databases: `postgres`, `sqlite`, `redis`, `Yandex Object Storage`.

Message brokers: `RabbitMQ`, `Mosquitto`.

Other technologies: `SQL`, `Java`, `JavaScript`, `bash`.

Dev tools: `Docker`, `Podman`, `Make`, `CI/CD`, `Linux`, `Git`

Образование

[Центральный Университет](#) - Математика и компьютерные науки, 2028

Сертификаты

Яндекс Лицей. Экстерном поступил на второй курс [Лицея Академии Яндекса](#) по Промышленной разработке и окончил его с [аттестатом с отличием](#), сдав финальный проект на 100/100 баллов.

Сентябрь 2022 - Апрель 2023

Курс Python. Прошёл курс по Python на Stepik и завершил его с [отличием](#).

Сентябрь 2021 - Апрель 2022

Достижения

Прошёл в [финал Чемпионата России по спортивному программированию](#), где разработал [микросервисную архитектуру](#) для [веб-приложения](#), агрегирующего спортивные события по всей России. И разработал алгоритм обработки и проверки ежегодных государственных отчетов о спортивных мероприятиях. Технический стек: `Kafka`, `React`, `RabbitMQ (FastStream)`, `FastAPI`, `OAuth`).

Декабрь 2024

Победитель научно-практической конференции [«Наука для жизни»](#) с [проектом умного дома](#) для частных и государственных образовательных учреждений. Технический стек: `Redis`, `Zigbee2MQTT`, `websockets`, `Go`, `Python`, `Flask`, `React`.

Апрель 2024

Участник хакаотна [Nuclear IT hack](#), где моя команда работала над кейсом Росатома: сервис для определения эмоционального тона онлайн-встреч.

Апрель 2024

Призёр 3-й степени, олимпиады МПГУ по информатике: «Прикладная информатика»

Июнь 2023

Интересы

Формальная верификация: Прохожу курс [softwarefoundations](#) на `Coq`.

Linux: Arch, Hyprland, Neovim

Patch Loyalty Программа лояльности для малого бизнеса

Июль 2024 — Август 2024

Разработал бота в Telegram по модели SMB (Single Message Bot) на `Go` для коробочной системы лояльности `ballkit.ru`.

Технологии: `Go`, `tgbotapi`, `grpc`, `gofsm`.

ПЕТПРОЕКТЫ

SmartCab Система умного дома

Сентябрь 2023 — Май 2024

Разработал [протопины](#) дизайна админ панели и интерфейса планшета управления (*т.н. хаба*). Сверстал их (1, 2) на `React`. Написал бота для администрирования системы. Реализовал взаимодействие с умными устройствами по протоколу Zigbee, через брокер сообщений Mosquitto. Технологии: `Python`, `Go`, `JavaScript`, `bash`, `Flask`, `sqlite`, `redis`, `postgres`.

Starship Текстовая экшн игра в Telegram

Март 2023 — Апрель 2023

Разработал механику онлайн дуэлей с реальными игроками в Telegram боте. А так же удобный движок рендеринга сообщений в чате через `jinjа2` шаблоны, так как для текстовой игры требовалось гибко работать с большим количеством сценарных и пейзажных текстов. Технологии: `Python`, `Flask`, `alembic`, `python-telegram-bot`, `SqlAlchemy`, `jinjа2`.

Corpse Игровой движок

Ноябрь 2022 — Январь 2023

В команде разработали полнофункциональный модульный игровой движок с архитектурой ECS. А так же survival top-down шутер игру о зомбиапокалипсисе. Технологии: `Python`, `Pygame`, `esper`, `pytmx`, `aseprite`, `Tiled`.

SchoolRing Управление звонками в школах [release v0.0.2](#)

Октябрь 2022 — Ноябрь 2022

Разработал десктоп приложение на `PyQt6`. Настроил `pre-commit` для автоматической конвертации `.ui` файлов в `.py`, а так же `actions` для автоматической сборки нового релиза под все операционные системы при каждом комите в `main`. Недавно перевел проект на `uv` для удобного управления зависимостями. Технологии: `Python`, `PyQt6`, `threading`, `schedule`.

ЗАКАЗНАЯ РАЗРАБОТКА

Telegram боты Публикация всех исходников согласована

Лето 2024

- Разработал бота для администрирования и продажи Wireguard ключей по подписке. Написал наглядную аналитику по клиентам прямо в боте. Технологии: `Python`, `sqlite`, `python-telegram-bot`.
- Бот для агрегирования релевантных сообщений из чатов, каналов и групп по ключевым словам. Технологии: `Python`, `theleton`, `redis`.

Другие проекты Публикация всех исходников согласована

Лето 2024

- Парсер португальского посольства с механизмами авторизации (1), разрешения капчи (2), и ветвистым обходом форм на сайте (3). Написал Docker образ для контейнеризированного парсинга `selenium` из под движка Chromium. Настроил `pre-commit` хуки для линтера `ruff` и статического анализатора `pyright`. Технологии: `Python`, `selenium`, `psycpg`, `SqlAlchemy`, `FastApi`.
- CLI-инструмент для безопасного проведения операций на Outline серверах на тысячах клиентов. Технологии: `Python`.

ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ

BookSwap Сервис обмена книгами

Май 2024

Спроектировал базу данных (1). Написал бэкенд с ключевой бизнес-логикой на `Spring` и сервис авторизации на `Go`, а так же фронтенд на `React`.

Технологии: `Java`, `SpringBoot`, `Lombok`, `JavaScript`, `React`, `Go`, `crypto`, `pgx`.

→ больше проектов на [GitHub](#)