



## Персональная информация

Гришин Антон  
Москва, Россия  
 [alchemmist](#)  
 [anton-grishin](#)  
 [@alchemmist](#)  
 +7(915)067-2638  
 [anton.ingrish@gmail.com](mailto:anton.ingrish@gmail.com)



## Обо мне

Я студент, начинающий разработчик. Я программирую 4 года; за это время я участвовал в разработке 44 репозитория, отправил 921 коммит и написал 176729 строчек кода. В прошлом профессиональный [волейболист](#). Также я [преподаватель](#) Python. Сооснователь и разработчик в [Баллжит](#).

## Навыки

**Python:** `FastAPI`, `pydantic`, `Flask`, `SQLAlchemy`, `faststream`, `alembic`, `pytest`.  
**Go:** `http`, `grpc`, `protobuf`, `tgbotapi`, `reflect`, `gofsm`.  
**Databases:** `postgres`, `sqlite`, `redis`, `Yandex Object Storage`.  
**Message brokers:** `RabbitMQ`, `Mosquitto`.  
**Other technologies:** `SQL`, `Java`, `JavaScript`, `bash`.  
**Dev tools:** `Docker`, `Podman`, `Make`, `CI/CD`, `Linux`, `Git`

## Образование

[Центральный Университет](#) — Математика и компьютерные науки, 2028

## Сертификаты

**Яндекс Лицей.** Экстерном поступил на второй курс [Лицея Академии Яндекса](#) по «Промышленной Разработке» и окончил его с [аттестатом с отличием](#), сдав финальный проект на 100/100 баллов.

Сентябрь 2022 — Апрель 2023

**Курс Python.** Прошёл курс по Python на Stepik и завершил его с [отличием](#).

Сентябрь 2021 — Апрель 2022

## Достижения

Прошёл в [финал Чемпионата России по спортивному программированию](#), где разработал [микросервисную архитектуру](#) для [веб-приложения](#), агрегирующего спортивные события по всей России. И разработал алгоритм обработки и проверки ежегодных государственных отчётов о спортивных мероприятиях. Технический стек: `Kafka`, `React`, `RabbitMQ (FastStream)`, `FastAPI`, `OAuth`.

Декабрь 2024

[Победитель](#) научно-практической конференции [«Наука для жизни»](#) с [проектом умного дома](#) для частных и государственных образовательных учреждений. Технический стек: `Redis`, `Zigbee2MQTT`, `websockets`, `Go`, `Python`, `Flask`, `React`.

Апрель 2024

**Участник хакатона [Nuclear IT Hack](#)**, где моя команда работала над кейсом Росатома: сервис для определения эмоционального тона онлайн-встреч.

Апрель 2024

[Призёр 3-й степени](#), олимпиады МПГУ по информатике: «Прикладная информатика»

Июнь 2023

## Интересы

**Формальная верификация:** [Прохожу](#) курс [softwarefoundations](#) на `Coq`.

**Linux:** Arch, Hyprland, Neovim

Разработал бота в Telegram по модели SMB (Single Message Bot) на `Go` для коробочной системы лояльности [ballkit.ru](https://ballkit.ru).

Технологии: `Go`, `tgbotapi`, `grpc`, `gofsm`.

Разработал [прототипы](#) дизайна админ панели и интерфейса планшета управления (*т.н. "хаба"*). Сверстал их ([1](#), [2](#)) на `React`. Написал бота для администрирования системы. Реализовал взаимодействие с умными устройствами по протоколу Zigbee, через брокер сообщений Mosquitto. Технологии: `Python`, `Go`, `JavaScript`, `bash`, `Flask`, `sqlite`, `redis`, `postgres`.

Разработал механику [онлайн дуэлей](#) с реальными игроками в Telegram боте. А так же удобный [движок рендеринга](#) сообщений в чате через `jinj2` шаблоны, так как для текстовой игры требовалось гибко работать с большим количеством сценарных и пейзажных текстов. Технологии: `Python`, `Flask`, `alembic`, `python-telegram-bot`, `SQLAlchemy`, `jinj2`.

В команде разработали полнофункциональный модульный игровой движок с архитектурой ECS. А также survival top-down шутер игру о зомби-апокалипсисе. Технологии: `Python`, `Pygame`, `esper`, `pytmx`, `aseprite`, `Tiled`.

Разработал десктоп-приложение на `PyQt6`. Настроил [pre-commit](#) для автоматической конвертации `.ui` файлов в `.py`, а также [actions](#) для автоматической сборки нового релиза под все операционные системы при каждом коммите в `main`. Недавно перевёл проект на `uv` для удобного управления зависимостями. Технологии: `Python`, `PyQt6`, `threading`, `schedule`.

- Разработал бота для администрирования и продажи WireGuard ключей по подписке. Написал наглядную [аналитику](#) по клиентам прямо в боте. Технологии: `Python`, `sqlite`, `python-telegram-bot`.
- Бот для агрегирования релевантных сообщений из чатов, каналов и групп по ключевым словам. Технологии: `Python`, `theleton`, `redis`.

- [Парсер](#) португальского посольства с механизмами авторизации ([1](#)), разрешения капчи ([2](#)), и ветвящимся обходом форм на сайте ([3](#)). Написал [Docker образ](#) для контейнеризованного парсинга `selenium` из под движка Chromium. Настроил [pre-commit](#) хуки для линтера `ruff` и статического анализатора `pyright`. Технологии: `Python`, `selenium`, `psycpg`, `SQLAlchemy`, `FastAPI`.
- [Cli-инструмент](#) для безопасного проведения операций на Outline серверах на тысячах клиентов. Технологии: `Python`.

Спроектировал базу данных ([1](#)). Написал [бэкенд](#) с ключевой бизнес-логикой на `Spring` и сервис авторизации на `Go`, а так же [фронтенд](#) на `React`.

Технологии: `Java`, `SpringBoot`, `Lombok`, `JavaScript`, `React`, `Go`, `crypto`, `pgx`.