## INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE

Alcides Tiago Medeiros Dantas Lívia Rachel Chaves de Medeiros

# ASTRONOMIA SORRIDENTE: ENCURTANDO DISTÂNCIAS ASTRONÔMICAS ATÉ VOCÊ!

NATAL - RN 2022

## Descrição do sistema:

O sistema desenvolvido em C# trata de um comércio eletrônico com a temática Astronomia, envolvendo a venda de itens da área, como por exemplo telescópios, binóculos e souvenirs temáticos.

### Requisitos do sistema:

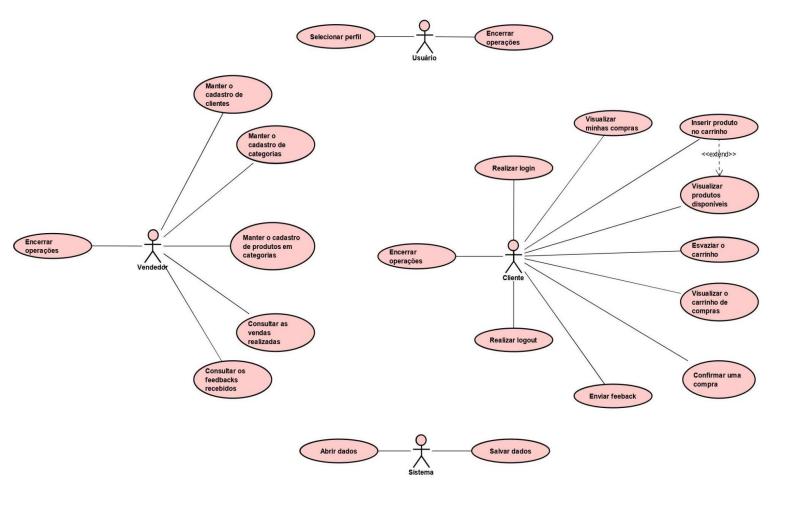
### Vendedor (Loja):

- Manter o cadastro de clientes;
- Manter o cadastro de categorias;
- Cadastrar os produtos a serem vendidos, classificando-os em categorias, por exemplo: telescópios, binóculos e souvenirs;
- o Consultar as compras realizadas pelos clientes;
- o Consultar os feedbacks enviados pelos clientes;
- o Encerrar as operações do programa.

#### Cliente:

- o Realizar o login;
- Realizar o logout;
- Consultar suas compras realizadas;
- Checar produtos disponíveis;
- Inserir produto no carrinho de compras;
- Visualizar carrinho de compras;
- Confirmar uma compra;
- Esvaziar o carrinho:
- Enviar feedbacks (sugestões, reclamações, etc.);
- Encerrar as operações do programa.

## Diagrama de Casos de Usos:

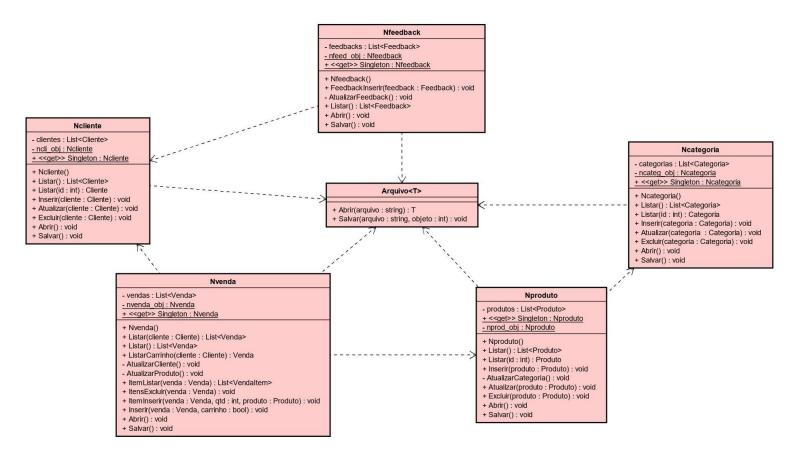


## Diagrama de Classes:

#### Main

#### MainClass - ncategoria : Ncategoria - nproduto : Nproduto - ncliente : Ncliente - nvenda : Nvenda - clienteLogin : Cliente - clienteVenda : Venda + Main(): void + MenuUsuario(): int + MenuVendedor(): int + MenuClienteLogin(): int + MenuClienteLogout(): int + CategoriaListar(): void + CategoriaInserir(): void + CategoriaAtualizar(): void + CategoriaExcluir(): void + ProdutoListar(): void + ProdutoInserir(): void + ProdutoAtualizar(): void + ProdutoExcluir(): void + ClienteListar(): void + ClienteInserir(): void + ClienteAtualizar(): void + ClienteExcluir(): void + VendaListar(): void + ClienteLogin(): void + ClienteLogout(): void + ClienteProdutoListar(): void + ClienteProdutoInserir(): void + ClienteCarrinhoVisualizar(): void + ClienteCarrinhoEsvaziar(): void + ClienteCarrinhoComprar(): void + ClienteVendaListar(): void + ClienteFeedbackEnviar(): void + FeedbackListar(): void

## Classes de Negócio



#### Classes de Entidades

