

PAKET 9

PELATIHAN ONLINE

2019

**SMP
MATEMATIKA**

po.alcindonesia.co.id



WWW.ALCINDONESIA.CO.ID

@ALCINDONESIA

085223273373

PEMBAHASAN PAKET 9

1. Solusi: B

Misalkan n memiliki bilangan pembentuk xyz

Maka didapat: $xyz + x + y + z = 313$

$$100x + 10y + z + x + y + z = 313$$

$$101x + 11y + 2z = 313$$

Kemudian mencari nilai x, y, z yang memenuhi dari persamaan diatas

Nilai x yang mungkin hanyalah 2 atau 3, padahal 313 adalah ganjil

Menurut aturan penjumlahan dan perkalian, maka berlaku:

Sehingga jika $x = 2$ (genap), maka $11y$ harus bernilai ganjil, dikarenakan $2z$ bernilai genap

Sedangkan jika $x = 3$ (ganjil), maka $11y$ harus bernilai genap, dikarenakan $2z$ bernilai genap

Kita buat tabel kemungkinannya:

x	y	z	$101x + 11y + 2z$	Nilai
2	1	—	—	—
2	3	—	—	—
2	5	—	—	—
2	7	8	295	<i>Bernilai Salah</i>
2	9	8	317	<i>Bernilai Salah</i>
2	9	6	313	<i>Bernilai Benar</i>
3	0	1	305	<i>Bernilai Salah</i>
3	0	3	309	<i>Bernilai Salah</i>
3	0	5	313	<i>Bernilai Benar</i>
3	0	7	317	<i>Bernilai Salah</i>

Jadi semua nilai n yang mungkin adalah 296 dan 305 dan jumlahnya
 $296 + 305 = 601$

2. Solusi: D

$$1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{9} + \frac{1}{16} + \frac{1}{25} + \frac{1}{36} + \frac{1}{49} + \dots = a$$

$$\frac{1}{9} + \frac{1}{25} + \frac{1}{49} + \dots = a - 1 - \frac{1}{4} - \frac{1}{16} - \frac{1}{36} - \dots$$

$$\frac{1}{9} + \frac{1}{25} + \frac{1}{49} + \dots = a - 1 - \left(\frac{1}{4} + \frac{1}{16} + \frac{1}{36} + \dots \right)$$

$$\frac{1}{9} + \frac{1}{25} + \frac{1}{49} + \dots = a - 1 - \frac{1}{4} \cdot \left(1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{9} + \dots \right)$$

$$\frac{1}{9} + \frac{1}{25} + \frac{1}{49} + \dots = a - 1 - \frac{1}{4} \cdot a$$

$$\frac{1}{9} + \frac{1}{25} + \frac{1}{49} + \dots = \frac{3}{4}a - 1$$

3. Solusi: C

Diketahui

- Indah dan Nian bermain lempar dadu secara bergantian dimulai dengan lemparan pertama giliran Indah

- Seseorang akan memenangkan permainan jika ia mendapatkan mata dadu 1 tetapi lawannya tidak mendapatkan mata dadu 2 atau 3 pada lemparan sebelumnya

Dari kedua pernyataan di atas, maka kemungkinan peluang dari aturan tersebut adalah sebagai berikut;

Karena banyak angka dadu ada 6, yaitu 1, 2, 3, 4, 5, dan 6 maka:

1) Kemungkinan I: Indah melempar dadu muncul angka 1, 2, 3, 4, 5, atau 6, yaitu ada 6

Sehingga peluang yang didapat $= \frac{6}{6} = 1$

2) Kemungkinan II: Jika Indah melempar dadu muncul angka 2 atau 3, maka kemungkinan lemparan dadu Nian yang mungkin muncul adalah angka 1, 4, 5, dan 6, yaitu ada 4

Sehingga peluang yang didapat $= \frac{4}{6}$

3) Kemungkinan III: Jika Indah melempar dadu muncul selain angka 2 atau 3, maka kemungkinan lemparan dadu Nian yang mungkin muncul adalah angka 1, 2, 3, 4, 5, atau 6, yaitu ada 6

Sehingga peluang yang didapat $= \frac{6}{6} = 1$

4) Kemungkinan IV: Jika Nian melempar dadu muncul angka 2 atau 3, maka kemungkinan lemparan dadu Indah pada lemparan ketiga akan menang yang mungkin muncul adalah angka 1 saja, yaitu ada 1

Sehingga peluang yang didapat $= \frac{1}{6}$

Dikarenakan kejadian I, II, III dan IV adalah saling berkaitan, maka peluang yang mungkin adalah: $1 \times \frac{4}{6} \times 1 \times \frac{1}{6} = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$

Jadi, peluang Indah pada giliran yang ketiga melempar (lemparan kelima) akan menang adalah $\frac{1}{9}$

4. Solusi: C

Lima belas bilangan prima pertama =
{2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,31,37,41,43,47}

Bilangan prima hanya mungkin dibentuk dari bilangan *genap* + *ganjil* = *ganjil*.

Jadi pada lima belas bilangan tersebut, untuk bilangan *ganjil* + *ganjil* = *genap* tidak mungkin akan membentuk bilangan prima.

Dari lima belas bilangan prima pertama hanya 2 yang merupakan bilangan genap, jadi penyusunan akan dilakukan dari bilangan tersebut, yaitu :

(2,3), (2,5), (2,11), (2,17), (2,29), (2,41) → ada 6

Karena (2,3) berbeda dengan (3,2) maka banyak penyusunannya ada $2.6 = 12$

Peluang terambilnya secara acak dua buah kartu berturut-turut tanpa pengembalian adalah $\frac{1}{15} \cdot \frac{1}{14}$

Jadi peluang terambil dua kartu dengan jumlah dua bilangan tertulis merupakan bilangan prima adalah $12 \cdot \frac{1}{15} \cdot \frac{1}{14} = \frac{2}{35}$

5. Solusi: B

Diketahui 25 orang masing-masing kaosnya diberikan nomor bebeda, yaitu {1, 2, 3, ..., 24, 25}.

Kemudian akan dipilih 3 pemain dimana jumlah nomor kaosnya harus habis dibagi 3. Hal ini kita bisa menggunakan prinsip hasil habis dibagi suatu bilangan, yaitu suatu bilangan bila dibagi 3 mempunyai sisa pembagi sebanyak 3, yaitu 0, 1, dan 2.

Karena sisa pembagiannya sebanyak 3, maka kemungkinan banyaknya jumlah 3 bilangan habis dibagi 3 mempunyai sebanyak 3 kemungkinan sisa pembagi, yaitu sebagai berikut.

Kemungkinan I: sisa pembagiannya 0

Bilangan-bilangan yang termasuk mempunyai sisa pembagi 0 adalah {3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24} ada sebanyak 8 bilangan.

Sehingga, untuk mengetahui banyaknya jumlah 3 bilangan berbeda habis dibagi 3, sama halnya dengan menyusun 3 bilangan berbeda dari 8 bilangan yang tersedia, yaitu $C_3^8 = \frac{8!}{5!3!} = 56$

Kemungkinan II: sisa pembagiannya 1

Bilangan-bilangan yang termasuk mempunyai sisa pembagi 1 adalah {1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25} ada sebanyak 9 bilangan.

Sehingga, banyaknya jumlah 3 bilangan berbeda habis dibagi 3 adalah $C_3^9 = \frac{9!}{6!3!} = 84$

Kemungkinan III: sisa pembagiannya 2

Bilangan-bilangan yang termasuk mempunyai sisa pembagi 2 adalah {2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23} ada sebanyak 8 bilangan.

Sehingga, banyaknya jumlah 3 bilangan berbeda habis dibagi 3 adalah $C_3^8 = \frac{8!}{5!3!} = 56$

Selanjutnya, untuk penjumlahan 3 bilangan yang didapat dari masing-masing kemungkinan I, II, dan III. Ternyata hasil penjumlahannya dapat habis dibagi 3. Sehingga, banyaknya cara menyusun 3 bilangan tersebut habis dibagi 3 adalah $C_1^8 \cdot C_1^9 \cdot C_1^8 = 8 \cdot 9 \cdot 8 = 576$

Dengan demikian, total banyaknya cara seluruhnya adalah $56 + 84 + 56 + 576 = 772$

Jadi, banyak cara memilih tiga pemain secara acak dengan syarat jumlah nomor kaos mereka habis dibagi tiga adalah 772

6. Solusi: C

$$S = \{x | -5 \leq x \leq 10, x \text{ bilangan bulat}\} = \{-5, -4, -3, \dots, 0, \dots, 9, 10\}$$

$$n(S) = 16$$

- Syarat I : agar bentuk akar terdefinisi maka harus memenuhi

$$\sqrt{x^2 - 3x} \geq 0$$

$$(\sqrt{x^2 - 3x})^2 \geq 0^2$$

$$x^2 - 3x \geq 0 \rightarrow x \cdot (x - 3) = 0 \rightarrow x = 0 \text{ atau } x = 3$$



$$x = \{x | x \leq 0 \text{ dan } x \geq 3, x \text{ bilangan bulat}\} = \{\dots, -2, -1, 0, 3, 4, 5, \dots\}$$

- Syarat II : menentukan nilai x dari pertidaksamaannya

$$\sqrt{x^2 - 3x} \leq 2$$

$$(\sqrt{x^2 - 3x})^2 \leq 2^2$$

$$x^2 - 3x \leq 4$$

$$x^2 - 3x - 4 \leq 0 \rightarrow x^2 - 3x - 4 = 0 \rightarrow (x + 1)(x - 4) = 0$$

$$x = -1 \text{ atau } x = 4$$



$$x = \{x | -1 \leq x \leq 4, x \text{ bilangan bulat}\} = \{-1, 0, 1, 2, 3, 4\}$$

Sehingga,

$$x = \{\dots, -2, -1, 0, 3, 4, 5, \dots\} \cap \{-1, 0, 1, 2, 3, 4\} = \{-1, 0, 3, 4\}$$

$$n(x) = 4$$

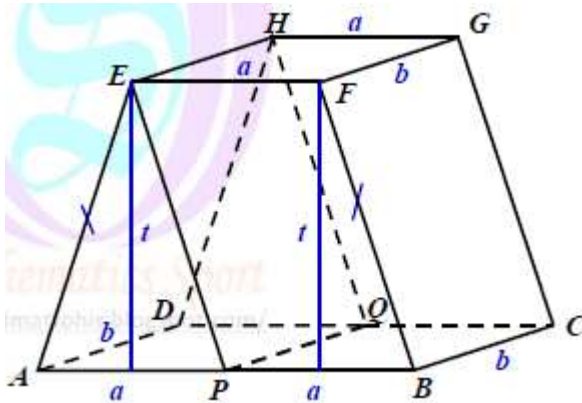
$$P(x) = \frac{n(x)}{n(S)} = \frac{4}{16} = \frac{1}{4}$$

Jadi, peluang bahwa x adalah penyelesaian pertidaksamaan

$$\sqrt{x^2 - 3x} \leq 2$$

$$\text{adalah } \frac{1}{4}$$

7. Solusi: D



Misalkan $AP = PB = EF = a$ dan $BC = FG = b$

Perhatikan prisma APE.DQH.

$$V_{APE.DQH} = \text{Luas alas} \times \text{tinggi}$$

$$V_{APE.DQH} = \left(\frac{1}{2}at\right) \times b$$

$$V_{APE.DQH} = \frac{1}{2}abt$$

Perhatikan prisma PBF.QCGH.

$$V_{PBF.QCGH} = \text{Luas alas} \times \text{tinggi}$$

$$V_{PBF.QCGH} = (a \times b) \times t$$

$$V_{PBF.QCGH} = abt$$

Dengan demikian,

$$\frac{V_{APE.DQH}}{V_{PBF.QCGH}} = \frac{\frac{1}{2}abt}{abt} = \frac{1}{2}$$

Jadi, perbandingan volume prisma APE.DQH dan prisma PBF.QCGH adalah 1 : 2

8. Solusi: D

Diketahui sebuah kotak terdapat beberapa bola dengan empat macam warna yakni: biru, merah, kuning dan putih. Paling sedikit terdapat 10 bola untuk masing-masing warna.

Permasalahan ini dapat menggunakan Prinsip Sangkar Burung (Pigeon Hole Principle), yaitu :

Jika ada n burung merpati menempati m sangkar dan $m < n$, maka paling sedikit satu sangkar akan berisi 2 merpati atau lebih.

Paling sedikit terdapat 10 bola untuk masing-masing warna, hal ini memang sangat dimungkinkan untuk memperoleh 6 bola sewarna. Dimana bola tersebut diambil satu demi satu dari dalam sebuah kotak secara acak tanpa pengembalian, sehingga apabila salah satu warna bola sudah terambil, maka kemungkinan terambilnya untuk 3 warna yang lainnya adalah $[(6 - 1) = 5]$

Dengan demikian, banyak pengambilan yang harus dilakukan untuk memastikan mendapatkan 6 bola dengan warna sama adalah $6 + 3.5 = 21$ bola

Jadi, banyak pengambilan yang harus dilakukan untuk memastikan mendapatkan 6 bola dengan warna sama adalah 21

9. Solusi: D

Pertidaksamaan ini mempunyai sebagai berikut:

Syarat I:

$x^2 - 1 \neq 0$, sehingga $(x + 1)(x - 1) \neq 0$, artinya adalah $x \neq -1$ atau $x \neq 1$

Syarat II:

$$\frac{x^4 - 2x^3 - 2x^2 - 1}{x^2 - 1} \geq 1$$

$$\frac{x^4 - 2x^3 - 2x^2 - 1}{(x + 1)(x - 1)} \geq 1$$

$$\frac{(x + 1)(x^3 - 3x^2 + x - 1)}{(x + 1)(x - 1)} \geq 1$$

$$\frac{(x^3 - 3x^2 + x - 1)}{(x - 1)} \geq 1$$

$$x^3 - 3x^2 + x - 1 \geq x - 1$$

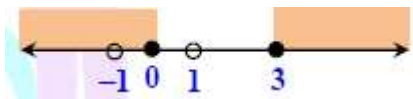
$$x^3 - 3x^2 \geq 0$$

$$x^2(x - 3) \geq 0 \quad \rightarrow \quad x^2(x - 3) = 0 \quad \rightarrow \quad x = 0 \text{ atau } x = 3$$



$$HP = \{x | x \leq 0 \text{ atau } x \geq 3\}$$

Pertidaksamaan $\frac{x^4 - 2x^3 - 2x^2 - 1}{x^2 - 1} \geq 1$ harus memenuhi syarat I dan syarat II, sehingga:



Jadi, himpunan penyelesaiannya adalah $\{x | x \leq 0 \text{ atau } x \geq 3 \text{ dan } x \neq -1\}$

10. Solusi: A

$$a + \frac{b+c}{2} = 80 \quad \rightarrow \quad 2a + b + c = 160$$

$$b + \frac{a+c}{2} = 90 \quad \rightarrow \quad a + 2b + c = 180$$

$$c + \frac{b+a}{2} = 100 \quad \rightarrow \quad a + b + 2c = 200$$

Jumlahkan ketiga persamaan diatas, diperoleh:

$$4a + 4b + 4c = 540$$

$$4.(a + b + c) = 540$$

$$a + b + c = \frac{540}{4}$$

$$a + b + c = 135$$

Jadi, rata-rata dari a, b , dan c adalah $\frac{a+b+c}{3} = \frac{135}{3} = 45$