

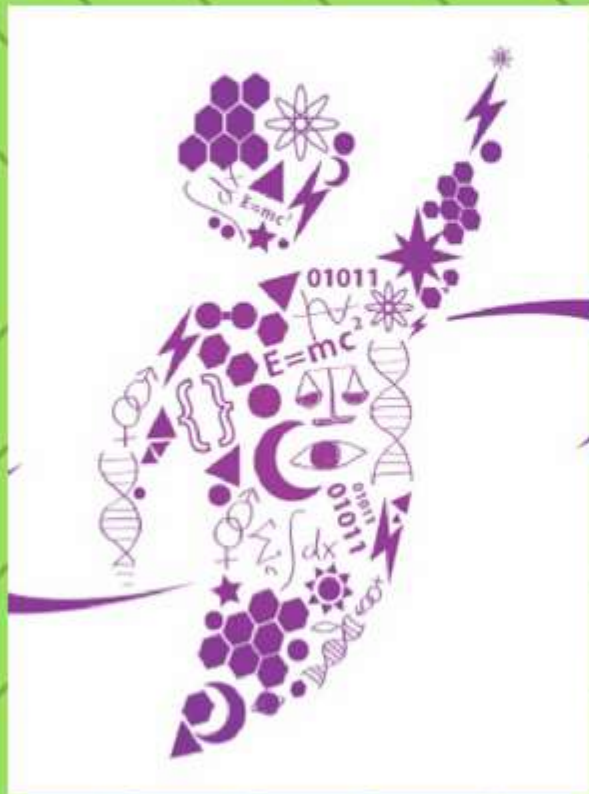
**PAKET 4**

# PELATIHAN ONLINE

**2019**

**SMA  
FISIKA**

po.alcindonesia.co.id



**WWW.ALCINDONESIA.CO.ID**

**@ALCINDONESIA**

**085223273373**

**PEMBAHASAN PAKET 4**

1. Transformasi kerangka dimana bidang miring menjadi sumbu  $x$

Persamaan gerak sumbu  $x$

$$x = v_0 \cos \varphi t - \frac{1}{2} g \sin \alpha t^2$$

Persamaan gerak sumbu  $y$

$$y = v_0 \sin \varphi t - \frac{1}{2} g \cos \alpha t^2$$

Objek akan mengudara sampai  $y = 0$

Dengan persamaan diatas, kita akan dapatkan bahwa

$$x = \frac{v_0^2}{g \cos \alpha} (\sin 2\varphi - 2\sin^2 \varphi \tan \alpha)$$

Maka,  $x_{maks}$  terjadi saat  $\frac{dx}{d\varphi} = 0$

$$\begin{aligned} \frac{dx}{d\varphi} = 0 &= \frac{v_0^2}{g \cos \alpha} \frac{d}{d\varphi} (\sin 2\varphi - 2\sin^2 \varphi \tan \alpha) \\ \varphi &= \frac{1}{2} \arctan(\cot \alpha) \end{aligned}$$

(d)

2. Sama dengan kasus sebelumnya, hanya saja terdapat perbedaan dengan percepatan gravitasinya

Persamaan gerak sumbu  $x$

$$x = v_0 \cos \varphi t + \frac{1}{2} g \sin \alpha t^2$$

Persamaan gerak sumbu  $y$

$$y = v_0 \sin \varphi t - \frac{1}{2} g \cos \alpha t^2$$

Dengan persamaan diatas, kita akan dapatkan bahwa

$$x = \frac{v_0^2}{g \cos \alpha} (\sin 2\varphi + 2\sin^2 \varphi \tan \alpha)$$

Maka,  $x_{maks}$  terjadi saat  $\frac{dx}{d\varphi} = 0$

$$\begin{aligned} \frac{dx}{d\varphi} = 0 &= \frac{v_0^2}{g \cos \alpha} \frac{d}{d\varphi} (\sin 2\varphi + 2\sin^2 \varphi \tan \alpha) \\ \varphi &= \frac{1}{2} \arctan(-\cot \alpha) \end{aligned}$$

(a)

3. Kita akan gunakan titik tengah pusat bukit sebagai titik origin 0,0.

$$r^2 = x^2 + y^2$$

Persamaan gerak sumbu y

$$y(t) = R - \frac{1}{2}gt^2$$

$$x(t) = v_0 t$$

$$r^2 = x^2 + y^2$$

$$r^2 = (v_0 t)^2 + \left(R - \frac{1}{2}gt^2\right)^2$$

Yang ingin kita cari adalah partikel lepas kontak (kritis) dengan bukit, maka  $r \geq R$

$$R^2 \leq (v_0 t)^2 + \left(R - \frac{1}{2}gt^2\right)^2$$

$$\frac{1}{4}g^2 t^2 \geq gR - v_0^2$$

Soal menjelaskan bahwa partikel bisa lepas kontak dengan bukit batu dengan kecepatan minimum. Maka, waktu lepas kontak (dari ditendang sampai lepas kontak) juga minimum/sangat kecil, atau bisa disimpulkan  $t \rightarrow 0$

$$\frac{1}{4}g^2 t^2 \approx 0 \geq gR - v_0^2$$

$$v_0 = \sqrt{gR}$$

(c)

4. Benda akan menumbuk tanah dalam waktu

$$t = \sqrt{\frac{2R}{g}}$$

Jarak horizontal

$$x = v_0 t = \sqrt{gR} \sqrt{\frac{2R}{g}} = R\sqrt{2}$$

(c)

5. Untuk mencapai ketinggian maksimum mempunyai makna bahwa  $v_y = 0$

$$v_y = v_0 \sin \alpha - gt = 0$$

$$t = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

(d)

6. Untuk menentukan jarak horizontal, terlebih dahulu kita menentukan waktu total sebelum menumbuk tanah.

$$y = h_0 + v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2$$
$$x = v_0 \cos \alpha t$$

Waktu untuk menumbuk tanah bermakna  $y = 0$

$$y = 0 = h_0 + v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2$$

Ambil solusi yang positif

$$t = \frac{1}{g} \left( v_0 \sin \alpha + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha + 2gh_0} \right)$$

Maka, jarak horizontal

$$x = v_0 \cos \alpha t = \frac{v_0 \cos \alpha}{g} \left( v_0 \sin \alpha + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha + 2gh_0} \right)$$

(a)

7. Transformasi kerangka dimana bidang miring menjadi sumbu  $x$   
Persamaan gerak sumbu  $x$

$$v_x = v_0 \cos \beta - g \sin \alpha t$$

Persamaan gerak sumbu  $y$

$$y = v_0 \sin \beta t - \frac{1}{2} \cos \alpha g t^2$$

Karena peluru membentur bidang miring secara tegak lurus, maka  $v_x = 0$

$$v_x = 0 = v_0 \cos \beta - g \sin \alpha t$$
$$t = \frac{v_0 \cos \beta}{g \sin \alpha}$$

Saat membentur bidang miring juga  $y = 0$

$$y = 0 = v_0 \sin \beta t - \frac{1}{2} \cos \alpha g t^2$$
$$t = \frac{2v_0 \sin \beta}{g \cos \alpha}$$

Samakan untuk variabel  $t$

$$t = \frac{v_0 \cos \beta}{g \sin \alpha} = \frac{2v_0 \sin \beta}{g \cos \alpha}$$
$$\beta = \arctan \left( \frac{1}{2} \cot \alpha \right)$$

(c)

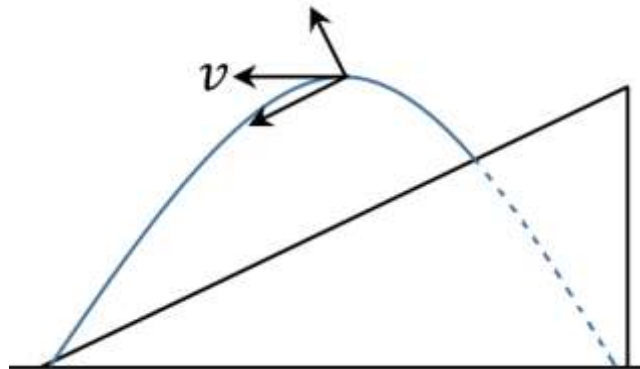
8. Persamaan gerak sumbu  $x$

$$v_x = v_0 \cos \varphi + g \sin \alpha t$$

Persamaan gerak sumbu y

$$v_y = v_0 \sin \varphi - g \cos \alpha t$$

Tinggi maksimum peluru terhadap bidang datar tercapai saat  $v$  (kecepatan total) peluru sejajar dengan bidang datar. Ini berarti sudut antara  $v$  dengan sumbu  $x$  (bidang miring) sebesar  $\alpha$ .



$$\tan \alpha = \frac{v_y}{v_x} = \frac{v_0 \sin \varphi - \frac{1}{2} g \cos \alpha t}{v_0 \cos \varphi + \frac{1}{2} g \sin \alpha t}$$

$$t = \frac{v_0}{g} \sin(\beta - \alpha)$$

(a)

9. Kita tahu bahwa kecepatan merupakan turunan pertama dari perpindahan

$$r(t) = \int (3t^2 - 12t + 9) dt = t^3 - 6t^2 + 9t + c$$

Diketahui  $r(0) = 3$ , maka

$$r(0) = 3 = 0^3 - 6 \times 0^2 + 9 \times 0 + c \rightarrow c = 3$$

Maka, persamaan posisi benda adalah

$$r(t) = t^3 - 6t^2 + 9t + 3$$

(b)

10.  $r(3) = (3)^3 - 6(3)^2 + 9(3) + 3 = 3$

(b)

11.  $a = \frac{d}{dt} v$

$$a = 6t - 12$$

Maka,  $a(1) = 6(1) - 12 = -6$

Disimpulkan bahwa benda mengalami perlambatan saat  $t = 1$

(a)

12. Gunakan rata-rata dalam konsep integral

$$\langle v \rangle = \frac{\int v dt}{\int dt} = \frac{\int_0^5 (3t^2 - 12t + 9) dt}{\int_0^5 dt} = \frac{r(5) - r(0)}{5 - 0} = 4$$

(a)

13. Kecepatan  $v = 0$  untuk mengetahui titik baliknya

$$v = 3t^2 - 12t + 9 = 0$$

$$t_1 = 1; t_2 = 3$$

$$\Delta s_1 = |r(1) - r(0)| = 4$$

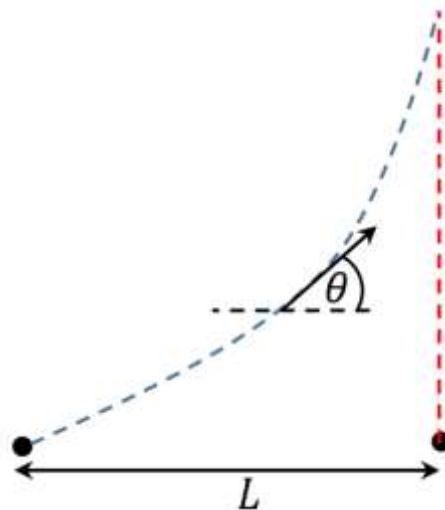
$$\Delta s_2 = |r(3) - r(1)| = 4$$

$$\Delta s_3 = |r(5) - r(3)| = 20$$

Maka, jarak total  $\Delta s = \Delta s_1 + \Delta s_2 + \Delta s_3 = 28$

(d)

14. Berikut diagramnya di suatu waktu  $t$



Gunakan gerak relatif sumbu  $x$

$$\int_0^L ds = \int_0^t (v_A - v_B \sin \theta) dt$$

$$L = (v_A - v_B \sin \theta) t$$

Gunakan gerak relatif sumbu  $y$

$$v_A \sin \theta t = v_B t$$

Dengan dua persamaan diatas, dapat diselesaikan

$$t = \frac{Lv_A}{v_A^2 - v_B^2}$$

(a)

15. Tinjau partikel arah kanan

$$y = h + v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} gt^2$$

$$y = 0 = h + v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$t_1 = \frac{1}{g} \left( v_0 \sin \theta + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \theta + 2gh} \right)$$

Jarak horizontal

$$x_1 = v_0 \cos \theta t = \frac{v_0 \cos \theta}{g} \left( v_0 \sin \theta + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \theta + 2gh} \right)$$

Tinjau partikel arah kiri

$$y = h - v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$y = 0 = h - v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$t_1 = \frac{1}{g} \left( -v_0 \sin \theta + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \theta + 2gh} \right)$$

Jarak horizontal

$$x_1 = v_0 \cos \theta t = \frac{v_0 \cos \theta}{g} \left( -v_0 \sin \theta + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \theta + 2gh} \right)$$

Jarak total partikel

$$S = x_1 + x_2 = \frac{2v_0 \cos \theta}{g} \sqrt{v_0^2 \sin^2 \theta + 2gh}$$

Jarak akan maksimum jika  $\frac{dS}{d\theta} = 0$

$$\frac{dS}{d\theta} = 0 = \frac{2v_0 \cos \theta}{g} \frac{d}{d\theta} \left( \cos \theta \sqrt{v_0^2 \sin^2 \theta + 2gh} \right)$$

$$\theta = \frac{1}{2} \arccos \left( \frac{2gh}{v_0^2} \right)$$

(c)

16. Dengan pembahasan sebelumnya, akan didapatkan

$$S = x_1 + x_2 = \frac{2v_0 \cos \theta}{g} \sqrt{v_0^2 \sin^2 \theta + 2gh}$$

(e)