



¿QUIÉN SOY?

Soy un alumno de ingeniería informática interesado en gran cantidad de campos del mundillo de la tecnología, destacando entre ellos la IA.

Siempre me gusta aprender cosas nuevas y no tengo problemas en comenzar un proyecto nuevo si voy a adquirir **nuevos conocimientos** en el proceso o puedo poner en práctica los ya obtenidos.

Considero el **trabajo en equipo** muy importante ya que a través de la colaboración y el contraste de ideas los trabajos acaban saliendo mejor. En ese aspecto no tengo problema ya que me considero una persona ordenada, trabajadora y con capacidad de escucha y liderazgo.

IDIOMAS

Inglés: B2
Francés: A2

CONTACTO

✉ Correo: alexcorpas10@gmail.com
in LinkedIn: [Alejandro Corpas Calvo](#)
GitHub: [alcorpas10](#)

INTERESES

Además de la tecnología:
Deportes
Lectura
Naturaleza
Series

OTROS

Permiso de conducir B
28018 Madrid, Madrid

ALEJANDRO CORPAS CALVO

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

FORMACIÓN

Grado en Ingeniería Informática, UCM · 2018 - 2022
Nota media: **8,1** · 7 asignaturas con **Matrícula de Honor**

IES Ramiro de Maeztu · 2016 - 2018
Nota media: **9,35** · Diploma de **Mención Honorífica**

EXPERIENCIA LABORAL

Colaboración con Hello Young IT Girls · Noviembre 2021 - Enero 2022
Colaboración con asociación para fomentar la igualdad de género en las TIC.

Trabajo como Personal de Apoyo a la Investigación en IA, UCM · Abril 2021 - Octubre 2021
Participación en proyecto de **XAI** para el **iSee project**, desarrollo de **Visual KNN** (herramienta de debug de Sistemas **CBR** usada para prácticas en la Facultad de Informática) e implementación de práctica para la asignatura Inteligencia Artificial.

Reparación de dispositivos electrónicos · 2019 - 2022
Servicio de reparación de distintos dispositivos, sobre todo móviles, por iniciativa propia.

Profesor particular · 2019 - 2020
Clases particulares a un alumno de la ESO durante un curso completo.

Desarrollo de aplicaciones Android · 2016 - 2022
Desarrollo de apps en **Android Studio** como proyectos personales.
2 de ellas publicadas en **Play Store** (usuario alexdevs) con más de 500 descargas.

Beca FECYT: Recuperación y utilización educativa de pueblos abandonados · 2017
Participación en el programa de restauración de Granadilla.

Beca FECYT: Proyecto de Inteligencia Artificial CCV, Universidad de Salamanca · 2016
Desarrollo de proyecto sobre IA en Campus Científicos de Verano.

CURSOS

Inteligencia Artificial y Machine Learning, Google
Ciberseguridad, UCM
Diversos lenguajes de programación

APTITUDES

Programación orientada a objetos
Servicios web
Diseño web
BBDD
Programación declarativa

