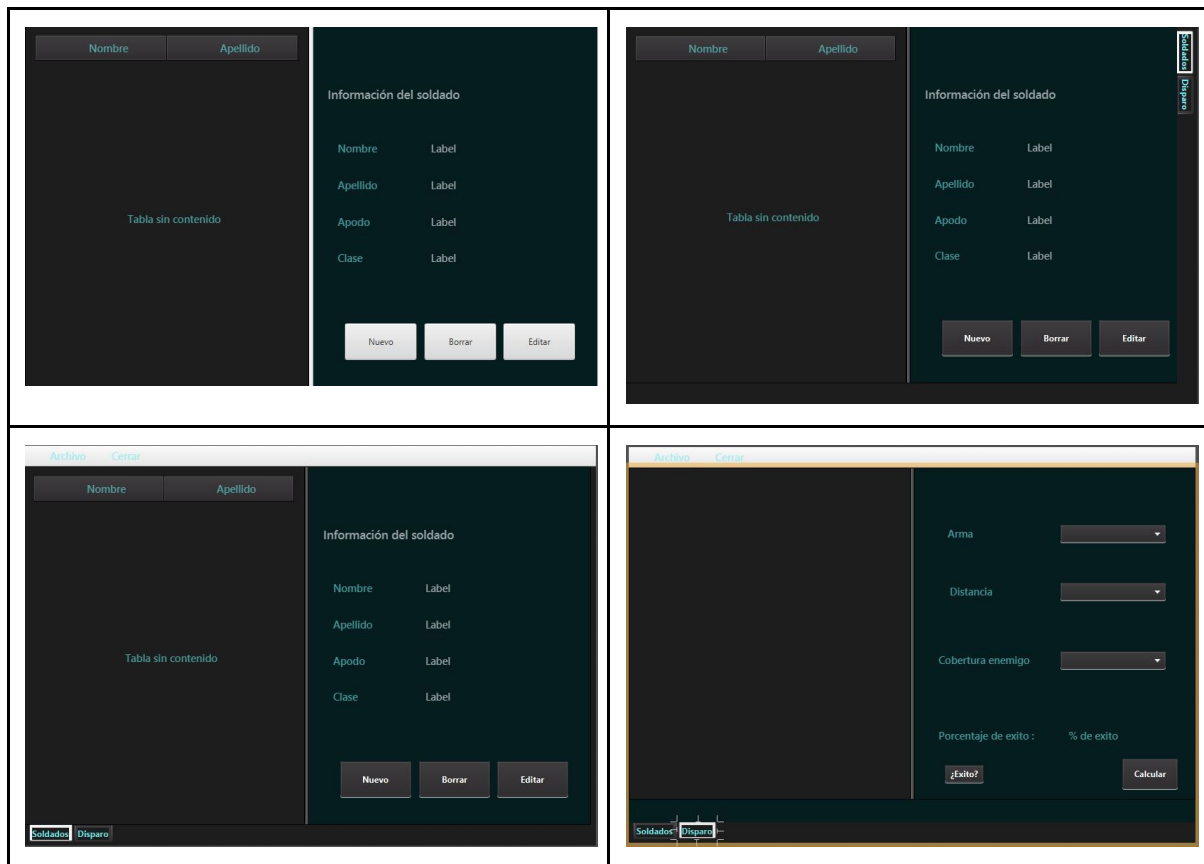


DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO

El proyecto consiste en un programa que calcula qué porcentaje de éxito tendría un soldado al realizar un disparo en el juego XCOM 2, para eso es necesario almacenar los soldados e introducir los valores para el cálculo de este porcentaje.

Prototipo de interfaces



Edit Soldier

Nombre

Apellido

Apodo

Clase

Ok

Cancel

Pruebas

Caso 1: Abrir el programa

1. La aplicación se abre
2. Aparece la última información guardada o la información por defecto

Caso 2: Crear nuevo soldado

1. El usuario hace click en el botón "Nuevo"
2. Se abre una nueva ventana
3. El usuario rellena los campos y selecciona una opción en el comboBox
4. Si el usuario no rellena correctamente los campos aparece una alerta informando de ello

Caso 3: Editar un soldado existente

1. El usuario hace click en el botón "Nuevo"
2. Se abre una nueva ventana
3. El usuario rellena los campos y selecciona una opción en el comboBox
4. Si el usuario no rellena correctamente los campos aparece una alerta informando de ello

Caso 4: Borrar un soldado

1. El usuario selecciona el soldado que quiere borrar
 2. Pulsa el botón de "Borrar"
 3. El soldado se borra
- Nota: Si el usuario no hace click en ningún soldado no borra ninguno

Caso 5: Calcular el disparo

1. El usuario selecciona un soldado de la tabla en la pestaña soldados
2. El usuario rellena los datos de la pestaña disparo
3. El usuario hace click en el botón calcular
4. Se actualiza el texto "%de éxito" por el porcentaje de éxito del disparo indicado
5. Si el usuario no ha seleccionado el soldado o no ha introducido el soldado salta una alerta

Caso 6: Mostrar la información de un soldado de la tabla

1. El usuario hace clic en un soldado de la tabla
2. La información aparece en la mitad derecha de la aplicación

Caso 7: Crear una nueva lista de soldados

1. El usuario hace clic en "Archivo" y selecciona "Nueva Lista"
2. Se borra la información de la tabla

Caso 8: Sobrecribir la información de la lista actual

1. El usuario hace clic en "Archivo" y selecciona la opción "Guardar Lista"
2. Se sobrescribe la información de la última lista abierta

Caso 9: Guardar como una lista nueva

1. El usuario hace clic en "Archivo" y selecciona la opción "Guardar Lista Como..."
2. El usuario elige el directorio donde quiere guardar la lista
3. La lista se guarda en un fichero xml

Caso 10: Abrir una lista existente

1. El usuario hace clic en "Archivo" y selecciona la opción "Abrir Lista"
2. El usuario elige la ubicación del fichero a abrir
3. La lista muestra la información de los soldados del fichero

Caso 11: El usuario abre la opción del programa

1. El usuario hace clic en "Opciones" y elige la opción "Información del programa"
2. Se muestra una alerta con la información del autor y la versión del programa