



목차



- 가시성 지정자
- 조건문과 반복문
- Solidity 데이터 타입
 - 매핑(mapping)
 - 배열(Array)
 - 구조체(struct)
- 이벤트
- 생성자

솔리디티



• 함수와 가시성 지정자

```
contract Ex4 21 {
   uint public pub = 1;
   uint private pri = 2;
   uint internal inter = 3;
   //uint external ext = 4; // external은 변수 적용 불가
   function funPub() public view returns(uint,uint,uint){
      return (pub,pri,inter);
   function funPriv() private view returns(uint,uint,uint){
      return (pub,pri,inter);
   function funInter() internal view returns(uint,uint,uint){
      return (pub,pri,inter);
   function funExt() external view returns(uint,uint,uint){
      return (pub,pri,inter);
```

```
ParserError: Expected identifier but got 'external'
--> week4/Ex4_21.sol:8:10:
|
8 | uint external ext = 4; //
external은 변수 적용 불가
```

```
EX4_21 AT 0XD7C...FAC5F (MEMORY)

Balance: 0 ETH

funExt

funPub

pub
```

솔리디티



• 함수와 가시성 지정자

• external 함수는 내부접근 불가

```
contract Ex4_22 {
   function funExt() external pure returns(uint) {
      return 2;
   function funPri() private pure returns(uint) {
      return 3;
   function outPutExt() public pure returns(uint) {
      return funExt();
   function outPutPri() public pure returns(uint) {
      return funPri();
```

```
EX4_22 AT 0X406...2CFBC (MEM

Balance: 0 ETH

funExt

0: uint256: 2

outPutPri

0: uint256: 3
```

```
DeclarationError: Undeclared
identifier. "funExt" is not (or not
yet) visible at this point.
--> week3/Hello.sol:15:16:
|
15 | return funExt();
| ^^^^^
```

솔리디티



• 함수와 가시성 지정자

■ this를 이용해 external 함수 내부 접근

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4 23 {
   function funExt() external pure returns(uint) {
       return 2;
   function outPutExt() public view returns(uint) {

    EX4_23 AT 0X081...A0F85 (MEMORY)

       return this.funExt();
                                                                       Balance: 0 ETH
                                                                            funExt
                                                                           outPutExt
                                                                        0: uint256: 2
```



■ 조건문(if)

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4_24 {
   function fun1(uint a) public pure returns(uint) {
      if(a > = 10){
         a = 9;
      return a;
                                                      if 조건식:
                                                                                       거짓
                                                                              조건식
                                                         실행할 명령문 1
                                                      실행할 명령문 2
                                                                            실행할 명령문 1
                                                                            실행할 명령문 2
```



■ 조건문(if-else)

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4_25 {
   function fun1(uint a) public pure returns(uint) {
      if(a>3){
         a = 9;
      }else{
         a = 10;
                                                                          거짓
                                                               조건식
      return a;
                                                             실행할 명령문 1
                                                                           실행할 명령문 2
                                                             실행할 명령문 3
```



거짓

실행할 명령문 3

■ 조건문(if-else if-else)

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4_26 {
   function fun1(uint a) public pure returns(uint) {
      if(a > = 10){
          a = 9;
      else if(a > = 5 & a < = 7){
                                                                            거짓
                                                                  조건식 1
          a = 7;
      }else{
          a = 10;
                                                                실행할 명령문 1
                                                                               조건식 2
      return a;
                                                                             실행할 명령문 2
                                                                실행할 명령문 4
```



■ 조건문(if-else if-else): 잘못된 사용 예

```
contract Ex4_26_1 {
  function fun1(uint a) public pure returns(uint) {
    if(a>=1){
        a = 1;
    }else if(a>=2){
        a = 2;
    }else if(a>=3){
        a = 3;
    }else{
        a = 4;
        a = 4;
    }
    return a;
}
function fun2
    if(a>=1
        if(a>=1
        a =
        }
        if(a>=3)
        a = 4;
        a = 4;
        a = 3;
        a = 4;
        a = 4;
        a = 3;
        a = 4;
        a = 4;
        a = 3;
        a = 4;
        a = 3;
        a = 4;
        a = 4;
        a = 3;
        a = 4;
        a = 4;
```

```
function fun2(uint a) public pure returns(uint) {
      if(a > = 1){
         a = 1;
     if(a>=2){
         a = 2;
     if(a > = 3){
         a = 3;
     }else{
         a = 4:
      return a;
```



• 반복문의 필요성

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4_27 {
   function fun1() public pure returns(uint) {
      uint a = 0;
      a += 1;
      a += 2;
      a += 3;
      a += 4;
      a += 5;
      a += 6;
      a += 7;
      a += 8;
      a += 9;
      a += 10;
      return a;
```



for 반복문

```
for (초기식; 조건식; 증감식) {
   // 반복문 로직
```

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4_28 {
   function fun1() public pure returns(uint) {
      uint result = 0;
     for(uint a = 0; a < 3; ++a){
         result = result + a;

▼ EX4_28 AT 0XEC2...CF142 (MEMORY)

      return result;
                                       Balance: 0 ETH
```

		result	a <3
초기식	0		
조건식			true
반복문		0+0	
증감식	1		
조건식			true
반복문		0+1	
증감식	2		
조건식			true
반복문		1+2	
증감식	3		
조건식			false

fun1

0: uint256: 3



while 반복문

```
초기식;
while (조건식) {
// 반복문 로직
증감식;
}
```

```
contract Ex4_29 {
  function fun1() public pure returns(uint) {
    uint result = 0;
    uint a = 3;
    while(a>0){
      result = result + a;
      --a;
    }
    return result;
  }

Balance: 0
```

EX4_29 AT 0X939...78492 (MEMORY) Balance: 0 ETH fun1 0: uint256: 6

순서	а	result	a >3
초기식	3		
조건식			true
반복문		0+3	
증감식	2		
조건식			true
반복문		3+2	
증감식	1		
조건식			true
반복문		5+1	
증감식	0		
조건식			false



• do-while 반복문

```
초기식;
do {
// 반복문 로직
증감식;
} while (조건식)
```

```
contract Ex4_30 {
  function fun1() public pure returns(uint) {
    uint result = 0;
    uint a = 0;
    do{
      result = result + a;
      ++a;
    } while(a<3);
  return result;
  }
}</pre>
```

순서	а	result	a<3
초기식	0		
반복문		0+0	
증감식	1		
조건식			true
반복문		0+1	
증감식	2		
조건식			true
반복문		1+2	
증감식	3		
조건식			false

▼ EX4_30 AT 0XB57...9DF30 (MEMORY)

Balance: 0 ETH

fun1

0: uint256: 3



■ do-while 반복문: 최소한 한번은 실행

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4 31 {
   function fun1() public pure returns(uint) {
      uint result = 5;
      uint a = 0;
      do {
         result = result + a;
         ++a;
      } while(a>10);

    EX4_31 AT 0X838...2A4DC (MEMORY)

      return result;
                                                               Balance: 0 ETH
                                                                    fun1
                                                                0: uint256: 5
```



■ 반복문과 조건문

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4 32 {
   function fun1() public pure returns(uint) {
      uint result = 0;
      for(uint a = 0; a < 10; ++a){
          if(a==1){
             return result;
         result = result + a;

    EX4_32 AT 0X9A2...BD189 (MEMORY)

      return result;
                                                                      Balance: 0 ETH
                                                                            fun1
                                                                        0: uint256: 0
```



■ 중첩반복문

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex4 33 {
                                                                                         b
                                                                                               result
                                                                                 а
   function fun1() public pure returns(uint) {
                                                                                               0+1*2
      uint result = 0;
      for(uint a = 1; a < 2; ++a){
                                                                                               2+1*3
         for(uint b = 2; b < 4; ++b){
            result = result + (a*b);
                                                                                 2
      return result;
                                                                     EX4_33 AT 0X3C7...41288 (MEMORY)
                                                                     Balance: 0 ETH
```

fun1

0: uint256: 5



• continue: 반복문의 맨 처음으로 돌아가기

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract ContinueExample {
   function sumOnlyEvenNumbers() public pure returns(uint) {
      uint sumEven = 0; // 합계를 초기화
      for (uint i = 1; i <= 10; i++) {
        // 홀수는 건너뛰고 continue로 다음 반복으로 넘어감
         if (i % 2 != 0) {
            continue;

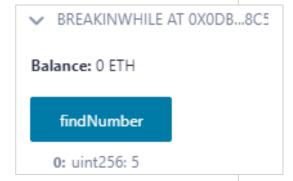
✓ CONTINUEEXAMPLE AT 0XAAA

         // 짝수만 합계에 더함
                                                               Balance: 0 ETH
         sumEven += i;
                                                                sumOnlyEvenN...
      return sumEven;
                                                                0: uint256: 30
```



■ break: 반복문 강제로 빠져나가기

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract BreakInWhile {
  function findNumber() public pure returns(uint) {
     uint result;
     uint i = 1; // 초기화
     while (true) {
        // 특정 조건을 만족하면 반복문을 종료
        if (i == 5) {
           result = i; // 값을 result에 저장
           break; // 반복문 종료
        i++: // 증감식
     return result;
```





■ 매핑(mapping)

```
mapping (address => uint) public balances 키의자료형 값의자료형 가시성지정자 매핑명
```

- 키와 값 쌍으로 구성
- storage에 저장
- 상태변수로 선언
- 매핑은 길이를 지원하지 않음



■ 매핑(mapping)

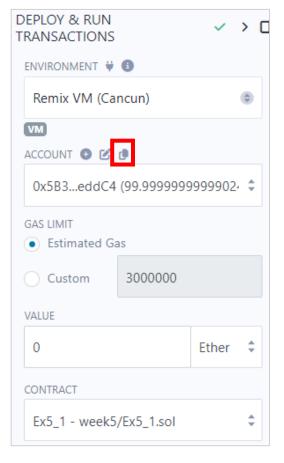
■ 매핑 데이터 저장과 조회: 키와 값 추가, 키로 값 얻기

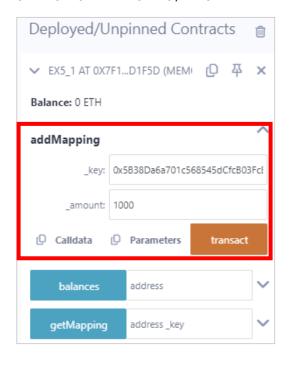
```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
contract Ex5_1 {
   mapping(address => uint) public balances;
   function addMapping(address _key, uint _amount) public {
      balances[_key] = _amount;
   function getMapping(address _key) public view returns(uint) {
      return balances[_key];
```



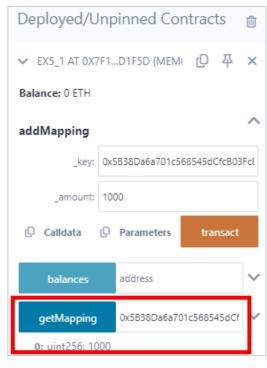
■ 매핑(mapping)

■ 매핑 데이터 저장과 조회: 키와 값 추가, 키로 값 얻기





키와 값 추가



키로 값 얻기



_key: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcE

0x5B38Da6a701c568545dCfr

0x5B38Da6a701c568545dCfr

0x5B38Da6a701c568545dCft >

transact

Parameters

address_key

_amount: 1000

deleteMapping1

deleteMapping2

balances

getMapping

■ 매핑(mapping)

```
Balance: 0 ETH
■ 매핑 데이터 삭제: 키와 값 삭제
                                                                   addMapping
contract Ex5 2 {
                                                                          _key: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcE
                                                                        _amount: 1000
                                                                                                       Deployed Contracts
   mapping(address => uint) public balances;
                                                                              Parameters
                                                                                            transact

    EX5_2 AT 0XD7A...F771B (MEMORY)

 function addMapping(address key, uint amount) public {
                                                                                 address_key
   balances[ key] = amount;
                                                                                                       Balance: 0 ETH
                                                                                 address_key
 function getMapping(address key) public view returns(uint) {
                                                                                                       addMapping
   return balances[ kev];
                                                                                 0x5B38Da6a701c568545dCfr
                                                                       balances
                                                                    0: uint256: 1000
  function deleteMapping1(address key) public {
                                                                                 address_key
     delete(balances[ key]);
  function deleteMapping2(address _key) public {
     balances[ key] = 0;
                                                                                                        0: uint256: 0
```

Deployed Contracts

▼ EX5_2 AT 0XD7A...F771B (MEMORY)

Û



■ 배열(Array)



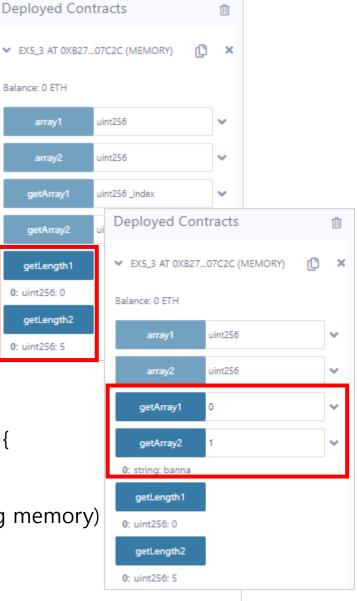
- 동일한 자료형을 순차적으로 저장
- 동적크기배열, 고정크기 배열 가능
- index: 0부터 시작, 순차적으로 증가(정수형)
- 배열의 길이 지원: 마지막 index + 1
- 배열의 각 요소는 **인덱스**를 통해 접근 가능



■ 배열(Array)

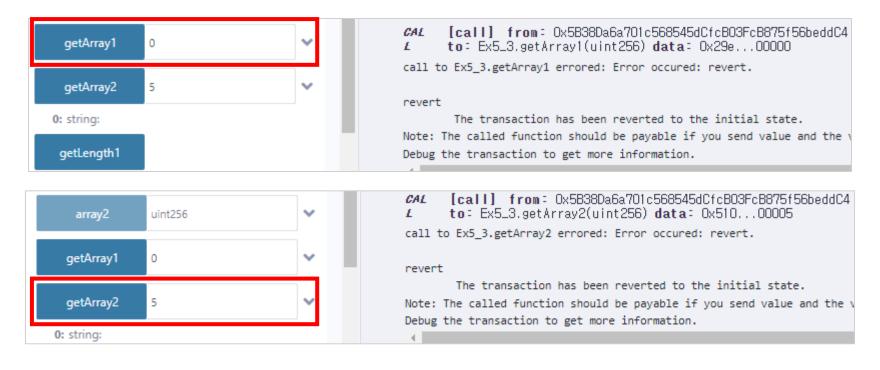
■ 배열의 길이 구하기, 인덱스에 대응하는 값 구하기

```
contract Ex5 3 {
   uint[] public array1;
   string[5] public array2 = ["apple", "banna", "Coconut"];
                                                                     getArray2
                                                                    getLength1
   function getLength1() public view returns(uint) {
                                                                   0: uint256: 0
      return array1.length;
                                                                    getLength2
                                                                   0: uint256: 5
   function getLength2() public view returns(uint) {
      return array2.length;
   function getArray1(uint index) public view returns(uint) {
      return array1[_index];
   function getArray2(uint _index) public view returns(string memory)
      return array2[_index];
```





- 배열(Array)
 - 배열의 길이 구하기, 인덱스에 대응하는 값 구하기
 - Index 범위밖 조회시 에러





99

■ 배열(Array)

■ 배열에 값 추가: push

```
addArray1
contract Ex5 4 {
   uint[] public array1 = [97,98];
                                                                                       array1
   string[5] public array2 = ["apple", "banana", "Coconut"];
                                                                                    0: uint256: 99
                                                                                       array2
                                                                                                 uint256
  function getLength1() public view returns(uint) {
     return array1.length;
                                                                                     getLength1
  function getLength2() public view returns(uint) {
                                                                                    0: uint256: 3
    return array2.length;
                                                                                     getLength2
   function addArray1(uint _value) public {
       array1.push(_value);
   //오류 발생
                                                                                  TypeError: Member "push" not found
                                                                                  or not visible after argument-
   function addArray2(string memory _value) public {
                                                                                  dependent lookup in string storage
                                                                                  ref[5] storage ref.
       array2.push(_value);
                                                                                  --> week3/Hello.sol:22:9:
   */
                                                                                     | array2.push(_value);
                                                                                    ^^^^^
```



■ 배열(Array)

■ 배열 값 변경

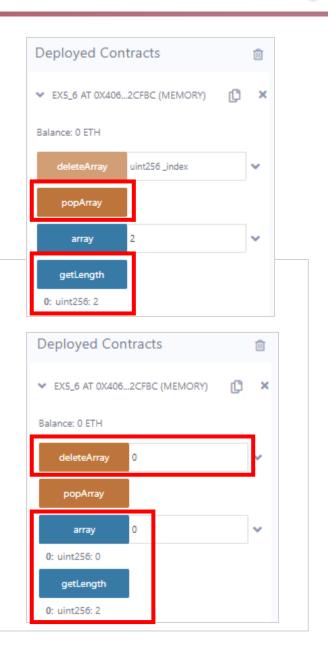
```
contract Ex5_5 {
   uint[] public array1 = [97,98];
   string[5] public array2 = ["apple", "banana", "Coconut"];
  function getLength1() public view returns(uint) {
    return array1.length;
  function getLength2() public view returns(uint) {
    return array2.length;
  function addArray1(uint _value) public {
    array1.push(_value);
   function changeArray1(uint _index, uint _value) public {
       array1[_index] = _value;
   function changeArray2(uint _index, string memory _value) public {
       array2[_index] = _value;
```

changeArray1		^
_index	0	
_value:	100	
Calldata	Parameters transact	
changeArray2		^
_index:	0	
_value:	avocado	
Calldata	Parameters transact	
array1	0	~
0: uint256: 100		
array2	0	v
0: string: avoca	do	



- 배열(Array)
 - 배열의 값 삭제
 - pop(): 마지막 원소 제거
 - delete: 배열의 크기는 줄지 않는다

```
contract Ex5 6 {
   uint[] public array = [97,98,99];
   function getLength() public view returns(uint) {
      return array.length;
   function popArray() public {
      array.pop();
   function deleteArray(uint _index) public {
     delete array[_index];
```





EX5_7 AT 0X081...A0F85 (MEMORY)

durian

Balance: 0 ETH

fruitArray

0: string: durian

linearSearch

- 배열(Array)
 - 순차 검색 알고리즘
 - 배열의 첫번째 인덱스부터 마지막 인덱스까지 순차적으로 검색
 - 문자열 비교 기능이 없으므로 해시값 비교

```
0: uint256: 3
contract Ex5_7 {
                                                                                        1: string: durian
   string[] public fruitArray = ["apple","banana","coconut","durian", "pear"];
   function linearSearch(string memory _word) public view returns(uint256,string memory){
      for(uint index = 0; index<fruitArray.length; ++index) {</pre>
          if(keccak256(bytes(fruitArray[index])) == keccak256(bytes(_word))){
              return (index, fruitArray[index]);
       return (0, "Nothing");
                                                                                          linearSearch
                                                                                                   mango
                                                                                         0: uint256: 0
                                                                                         1: string: Nothing
```



■ 구조체(struct)

- 사용자 정의 자료형
- 한 개 이상 변수의 집단으로 구성
- 여러 다른 자료형을 결합하여 **복합적인 데이터**를 처리

human2 = Human(_name, _age, _job);

```
struct StructName {
 자료형 필드1;
 자료형 필드2;
 자료형 필드3;
}
```

■ 구조체 정의

```
struct Human {
    string name;
    uint age;
    string job;
}

Human public human1 = Human("ploy", 25, "artist");
Human public human2;

function initializeHuman2(string memory _name, uint _age, string memory _job) public {
```



■ 구조체(struct)

- 구조체 반환하는 함수
 - 참조타입이므로 저장공간 명시

```
function getHuman1() public view returns(Human memory){
    return human1;
}
function getHuman2() public view returns(Human memory){
    return human2;
}
```

■ 점(.) 연산자: 구조체 내부 변수 접근

```
function changeJobHuman1(string memory _job) public {
    human1.job = _job;
}
function getNameHuman1() public view returns(string memory){
    return human1.name;
}
```



■ 구조체(struct)

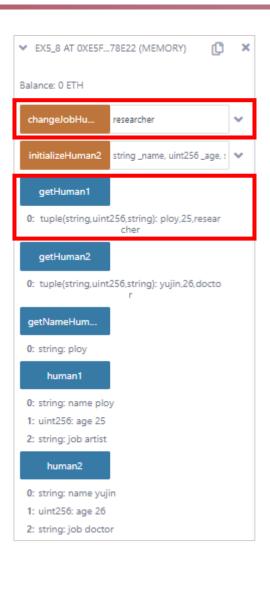
```
contract Ex5_8 {
  struct Human {
     string name;
     uint age;
     string job;
  Human public human1 = Human("ploy", 25, "artist");
  Human public human2;
  function getHuman1() public view returns(Human memory){
     return human1;
  function getHuman2() public view returns(Human memory){
     return human2;
  function initializeHuman2(string memory _name, uint _age, string memory _job) public {
     human2 = Human(_name, _age, _job);
  function changeJobHuman1(string memory _job) public {
     human1.job = _job;
  function getNameHuman1() public view returns(string memory){
     return human1.name;
```





■ 구조체(struct)







■ 구조체(struct)를 적용한 배열과 매핑

```
contract Ex5 9 {
  struct Human {
     string name;
     uint age;
  Human[] public humanArray;
  mapping(address=>Human) public humanMapping;
  function addArray(string memory _name, uint _age) public {
     humanArray.push(Human(_name, _age));
  function getArrayName(uint _index) public view returns(string memory) {
     return humanArray[ index].name;
  function addMapping(address _key, string memory _name, uint _age) public {
     humanMapping[_key] = Human(_name, _age);
  function getMappingName(address _key) public view returns(string memory) {
     return humanMapping[_key].name;
```

name: Alexage: 26 C Calldata	addArray		^	
addMapping key:	_name:	Alex		
addMapping key:	_age:	26		
key: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcEname: Aliceage: 31 (Calldata Parameters transact getArrayName uint256_index getMappingNa address_key humanArray 0 0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5B38Da6a701c568545dCfi 0: string: name Alice	Calldata	Parameters transact		
name: Aliceage: 31 Calldata Parameters transact getArrayName uint256_index getMappingNa address_key humanArray 0 0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCfi 0: string: name Alice	addMapping		^	
_age: 31 Calldata Parameters transact getArrayName uint256_index getMappingNa address_key humanArray 0 0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCfi v 0: string: name Alice	_key:	0x5B38Da6a701c568545dCfcB03	FcE	
Calldata Parameters transact getArrayName uint256_index getMappingNa address_key humanArray 0 0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCft 0: string: name Alice	_name:	Alice		
getArrayName uint256_index getMappingNa address_key humanArray 0 0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCfi • 0: string: name Alice	_age:	31		
getMappingNa address _key humanArray 0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCfi 0: string: name Alice	Calldata	Parameters transact		
humanArray 0 0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCfi 0: string: name Alice	getArrayName	e uint256 _index	•	
0: string: name Alex 1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCft 0: string: name Alice	getMappingNa	address _key	•	
1: uint256: age 26 humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCfi 0: string: name Alice	humanArray	0	~	
humanMapping 0x5838Da6a701c568545dCfi 0: string: name Alice	_			
0: string: name Alice	1: uint256: ag	je 26		
_	humanMappin	0x5B38Da6a701c568545dCfi	~	
1: uint256: age 31	0: string: nam	ne Alice		
	1: uint256: ag	je 31		

Solidity 이벤트



■ 이벤트

- 특정 데이터를 블록체인에 기록, 이후 검색 가능
- 스마트 컨트랙트 또는 유저의 특정한 상태를 출력
- Front-end 프로그램에 정보를 알리기 위해 사용
- indexed
 - event 매개변수에 사용할 수 있는 키워드
 - event를 검색 또는 필터링하는데 사용
- 이벤트 정의와 출력

```
event MyEvent(uint result, string indexed name);
이벤트이름 이벤트 매개변수
emit MyEvent(10, "add");
이벤트이름
```

Solidity 이벤트



- 이벤트

```
contract Ex5_10 {

event MyFunction(uint result, string name);

function add(uint _a, uint _b) public { // pure 나 view 불가
    uint total = _a + _b;
    emit MyFunction(total, "add");
}

function mul(uint _a, uint _b) public {
    uint total = _a * _b;
    emit MyFunction(total, "mul");
}
```



Solidity 생성자



- 생성자(constructor)
 - 스마트 컨트랙트가 생성,배포될 때 제일 먼저 한번 실행되는 함수
 - 스마트 컨트랙트 배포시 변수에 특정한 값을 넣어줄 때 사용
 - 생략 가능

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
                                                                                                    55
                                                                                            Deploy
pragma solidity >=0.7.0 < 0.9.0;
                                                                                            Publish to IPFS
contract Ex5 11 {
                                                                                            At Address
                                                                                                        Load contract from Address
    uint public num = 5;
                                                                                         Transactions recorded (22) (i)
    constructor(uint num) {
        num = num;
                                                                                         Deployed Contracts
                                         CONTRACT

▼ EX5_11 AT 0X1C9...2B4BD (MEMORY)

                                          Ex5 11 - week3/Hello.sol
                                                                                         Balance: 0 ETH
                                         evm version: istanbul
                                                                                              num
                                            Deploy
                                                      uint256 _num
                                                                                           0: uint256: 55
```



immutable

■ constant와 같이 한번 입력되면 변경 불가능

■ constant는 선언시 초기값 필수, immutable은 필수 아님

```
contract Ex5 12 {
 //uint public constant num1;
 //uint[] public immutable arr;
  uint public immutable num2;
 constructor(uint num) {
    num2 = num;
/* 생성자에서 초기화 가능
 function change() public pure returns(uint) {
    num2 = 10;
  } */
```

