



목차



- 스마트컨트랙트 예제
 - 크라우드펀딩 스마트컨트랙트
 - 스마트컨트랙트의 이름과 주소를 관리하는 계약



■ 크라우드펀딩

- 모금만을 목적으로 이더를 모금
- 투자자는 계약에 이더를 보내는 거래를 통해 투자
- 계약 소유자
 - 모금 활동의 마감일과 목표액 설정
 - 마감일 시점에 목표액이 달성되면 계약의 소유자에게 모금된 이더 송금
 - 마감일 시점에 목표액이 달성되지 않으면 투자자에게 이더를 돌려줌



■ 데이터

■ 투자자 구조체와 매핑

■ 그외

```
address public owner; // 컨트랙트 소유자
uint public numInvestors; // 투자자 수
uint public deadline; // 마감일
string public status; // 모금활동 상태(Funding, Campaign Succeeded, Campaign Failed)
bool public ended; // 모금 종료여부
uint public goalAmount; // 목표액
uint public totalAmount; // 총 투자액
```



■ 소유자만 실행하게 하는 modifier

```
modifier onlyOwner () {
}
```

■ 생성자

- 매개변수: 모금기간(초단위), 목표액(이더 단위)
- 마감일 설정: 현재(block.timestamp) + 모금기간(_duration)

```
constructor(uint _duration, uint _goalAmount) {
   owner = msg.sender;

   deadline = block.timestamp + _duration;
   goalAmount = _goalAmount * 1 ether;
   status = "Funding";
   ended = false;

   numInvestors = 0;
   totalAmount = 0;
}
```





- 투자자가 투자할 때 호출하는 함수
 - 투자금 송금과 함께 호출
 - 모금이 끝났다면 처리 중단
 - 투자자 정보를 매핑에 저장
 - 투자자수와 투자 총액 업데이트

```
function fund() public payable {
```



- 소유자가 모금을 종료할 때 호출하는 함수
 - 소유자만 호출 가능
 - 모금이 끝나거나 마감이 지나지 않았다면 처리 중단
 - 목표액 달성 여부 확인 즉 모금 성공/실패에 따라 송금
 - 성공이면 소유자에게 모든 이더를 송금
 - 실패면 각 투자자에게 투자금을 돌려줌
 - 상태 정보 변경
 - status = "Campaign Succeeded" or "Campaign Failed"
 - ended = true



■ 소유자가 모금을 종료할 때 호출하는 함수

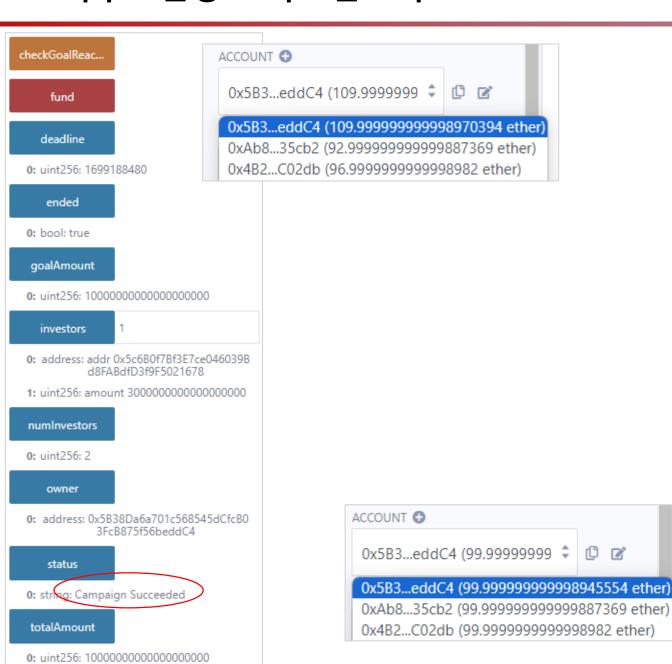
function checkGoalReached () public onlyOwner {			
}			

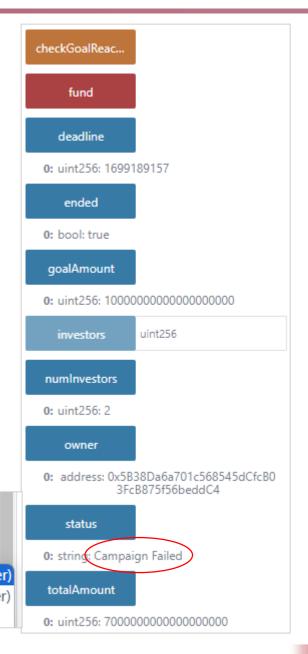


■ 테스트

- 모금 성공(10이더 목표)
 - ACCOUNT2 7이더 투자: fund()
 - ACCOUNT3 3이더 투자: fund()
 - 마감시간 전에 checkGoalReached 호출
 - 마감시간 후 checkGoalReached 호출
- 모금 실패(10이더 목표)
 - ACCOUNT2 3이더 투자: fund()
 - ACCOUNT3 4이더 투자: fund()
 - 마감시간 전에 checkGoalReached 호출
 - 마감시간 후 checkGoalReached 호출
- 배포자가 아닌 계정이 checkGoalReached 호출

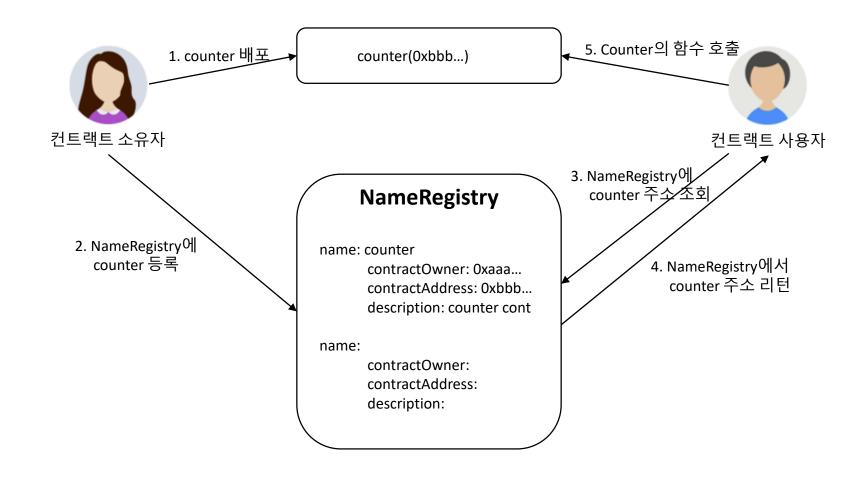






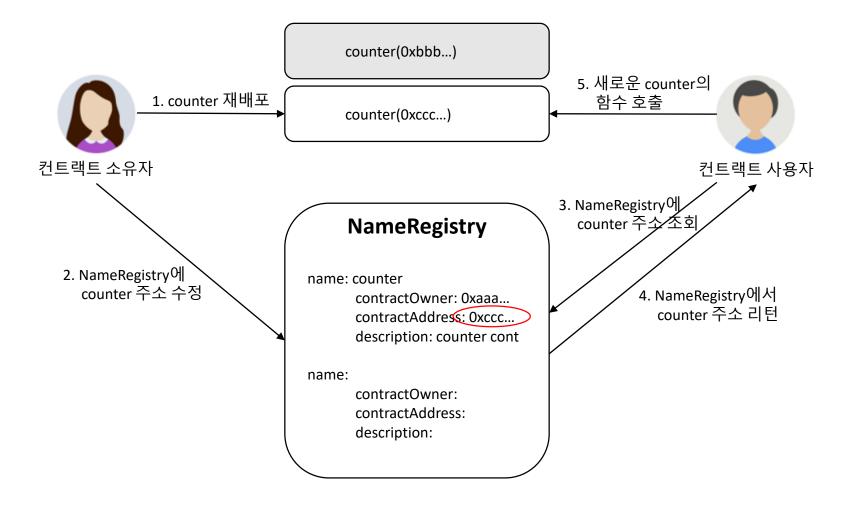


■ 스마트컨트랙트의 이름과 주소를 관리





■ 스마트컨트랙트의 이름과 주소를 관리





- 스마트컨트랙트의 이름과 주소를 관리
 - 스마트컨트랙트 등록정보
 - 소유자(배포자)
 - 주소
 - 설명
 - 등록된 스마트컨트랙트를 사용하기 위해 사용자가 주소를 조회하면 주소 전달
 - 스마트컨트랙트 등록자는 스마트컨트랙트 변경시 새롭게 배포하고 새로운 주소로 업데이트
 - 스마트컨트랙트가 변경되어도 새롭게 등록된 스마트컨트랙트 주소를 전달하여
 사용자 이용이 가능하게 함
 - 등록한 스마트컨트랙트 정보는 등록한 소유자만 변경 가능



■ 데이터

- 컨트랙트 정보를 나타낼 구조체
- 등록한 컨트랙트들을 저장할 매핑
- 등록된 컨트랙트 수

```
// 컨트랙트 정보를 나타낼 구조체
struct ContractInfo {
    address contractOwner;
    address contractAddress;
    string description;
}

// 등록된 컨트랙트 수
    uint public numContracts;

// 등록한 컨트랙트들을 저장할 매핑(이름->컨트랙트 정보 구조체)
    mapping(string => ContractInfo) public registeredContracts;
```



modifier

■ 등록한 스마트컨트랙트 정보는 등록한 소유자만 변경 가능

```
// 함수를 호출 전 먼저 처리되는 modifier를 정의
modifier
```

■ 생성자

```
constructor() {
    numContracts = 0;
}
```



■ 컨트랙트 등록

- 아직 사용하지 않는 이름이면 신규 등록
 - 이미 등록된 것인지 확인: 매핑에서 등록된 컨트랙트주소가 address(0)이어야 신규 가능

■ 컨트랙트 삭제

```
function unregisterContract(string memory _name) public onlyOwner(_name) {
}
```



■ 컨트랙트 소유자 정보 변경과 확인

```
// 컨트랙트 소유자 변경
function changeOwner(string memory _name, address _newOwner)
// 컨트랙트 소유자 정보 확인
function getOwner(string memory _name)
```

■ 컨트랙트 어드레스 변경과 확인

```
// 컨트랙트 어드레스 변경
function setAddr(string memory _name, address _addr)

// 컨트랙트 어드레스 확인
function getAddr(string memory _name)
```



■ 컨트랙트 설명 변경과 확인

```
// 컨트랙트 설명 변경
function setDescription(string memory _name, string memory _description)
```

// 컨트랙트 설명 확인 function getDescription(string memory _name)



■ 테스트

- Account1이 NameRegistry 배포
- Account2가 가상의 컨트랙트(bank) 배포
- Account2가 컨트랙트 NameRegistry에 등록
 - Account1이 bank 컨트랙트 설명 변경/확인
 - Account2가 bank 컨트랙트 소유자 정보 변경/확인
 - Account2가 bank 컨트랙트 어드레스 정보 변경/확인(재배포 후)
 - Account2가 bank 컨트랙트 설명 변경/확인
- Account1이 Account2가 등록한 bank 컨트랙트 삭제
- Account2가 등록한 bank 컨트랙트 삭제

