



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DEL ORIENTE DEL ESTADO DE HIDALGO

ITESA

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Charter del proyecto

Gestión de proyectos de software

7Mo Semestre

DOCENTE: Efren Rolando Romero Leon

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

MATRICULA	NOMBRE
21030402	CASTILLO HERNÁNDEZ ALDAIR
21030053	MONTEERRUBIO JUÁREZ ENRIQUE SERGIO
21030320	VAZQUEZ SAUZA ANDRES

1. El Problema

- **Desafío:** Mejorar la accesibilidad de la información en la zona arqueológica Cerro Xihuingo, específicamente para personas con discapacidad visual, mediante el uso de tecnología innovadora (NFC y aplicaciones móviles).
- **Solución:** Desarrollar una aplicación móvil que, al detectar una etiqueta NFC en la pirámide, brinde información tanto en texto como en audio.

2. Actividades/Entregables

- Investigación sobre la zona arqueológica.
- Diseño de la aplicación móvil.
- Desarrollo de la aplicación móvil con soporte para etiquetas NFC y funciones de accesibilidad.
- Adquisición y configuración de etiquetas NFC.
- Pruebas de la aplicación y las etiquetas en el sitio arqueológico.
- Implementación final y despliegue del sistema en Cerro Xihuingo.

3. Formar el Equipo de Trabajo

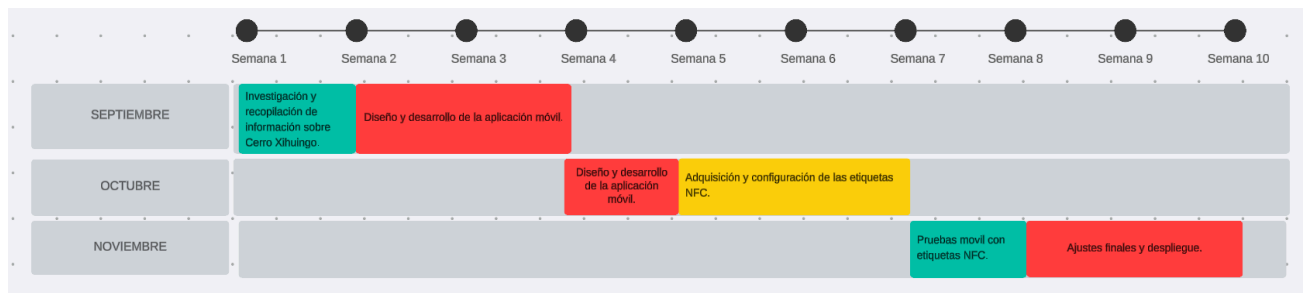
- **Desarrollador 1:** Programación de la aplicación móvil.
- **Desarrollador 2:** Implementación de NFC y pruebas de hardware.
- **Desarrollador 3:** Funcionalidades de accesibilidad y pruebas de usuario.
- **Colaboración Conjunta:** Todos trabajarán en la integración final, pruebas y despliegue del sistema.

4. Generar los Costos del Proyecto

- **Etiquetas NFC:** Costo de adquisición de etiquetas NFC.
- **Equipos y Herramientas:** Herramientas de desarrollo de software (Computadoras) y dispositivos de prueba (Celulares).
- **Viajes y logística:** Gastos relacionados con las visitas a la zona arqueológica para la instalación y pruebas.
- **Tiempo de Trabajo:** 7 semanas.

5. Crear el Cronograma de Actividades

- **Semana 1:** Investigación y recopilación de información sobre Cerro Xihuingo.
- **Semana 2-4:** Diseño y desarrollo de la aplicación móvil.
- **Semana 5-6:** Adquisición y configuración de las etiquetas NFC.
- **Semana 7-8:** Pruebas de la aplicación y las etiquetas en el sitio.
- **Semana 9:** Ajustes finales y despliegue.



6. Elaborar el Presupuesto

- **Materiales y Equipos:** Costos de las etiquetas NFC \$150.
- **Costos de Personal:** Experiencia.
- **Logística y Despliegue:** Gastos de transporte y pruebas en el sitio arqueológico \$200

7. Identificar y Agregar los Hitos al Cronograma

- **Hito 1 (Semana 1):** Finalización de la investigación sobre Cerro Xihuingo.
- **Hito 2 (Semana 7):** Completado el desarrollo de la primera versión de la aplicación móvil.
- **Hito 3 (Semana 8):** Pruebas completas en el sitio arqueológico.
- **Hito 4 (Semana 9):** Despliegue final del sistema.

8. Generar el Plan de Comunicaciones

- **Interno:** Reuniones de equipo semanales para evaluar el progreso.
- **Externo:** Comunicación constante con las autoridades del sitio arqueológico y posibles colaboradores externos.
- **Entrega de Informes:** Informes mensuales a las partes interesadas.

9. Identificar los KPI de Calidad

- **Exactitud de la información:** Verificar que los datos proporcionados sean precisos y correctos.
- **Tiempo de Respuesta del NFC:** Evaluar la velocidad con la que la aplicación detecta y responde a las etiquetas.
- **Satisfacción del Usuario:** Realizar encuestas a los usuarios para evaluar la experiencia y la facilidad de uso.
- **Accesibilidad:** Evaluar la efectividad de las funciones para personas con discapacidad visual.

10. Identificar los Riesgos

- **Tecnología NFC:** Posibles problemas de compatibilidad con ciertos dispositivos móviles.
- **Fallos en el Sitio:** Dificultades en la instalación de las etiquetas NFC en la pirámide.

- **Aceptación del Proyecto:** Posible falta de interés o aceptación por parte de los visitantes o las autoridades.
- **Retrasos:** Problemas en la adquisición de equipos o en el desarrollo del software.

11. WBS

