EL PISITO - Aplicación de una inmobiliaria

PROYECTO FULLSTACK JAVA/ANGULAR

Por: Aldair Flores



En este documento se va a contar en detalle las distintas partes que llevará crear una aplicación full-stack, que comprende una parte servidor (backend) y otra parte cliente (frontend). La temática de esta aplicación será la de una inmobiliaria online.

Para el backend vamos a utilizar Java, en su versión 17 de JDK. También, usaremos Spring framework: Data JPA, Spring Boot DevTools, Spring Web o Lombok.

Usando Hibernate, crearemos las tablas de nuestra base de datos MySQL 'inmobiliaria'.

Para el frontend, usaremos los lenguajes de marcas HTML y CSS, conjuntamente con JavaScript y usando el framework Angular.





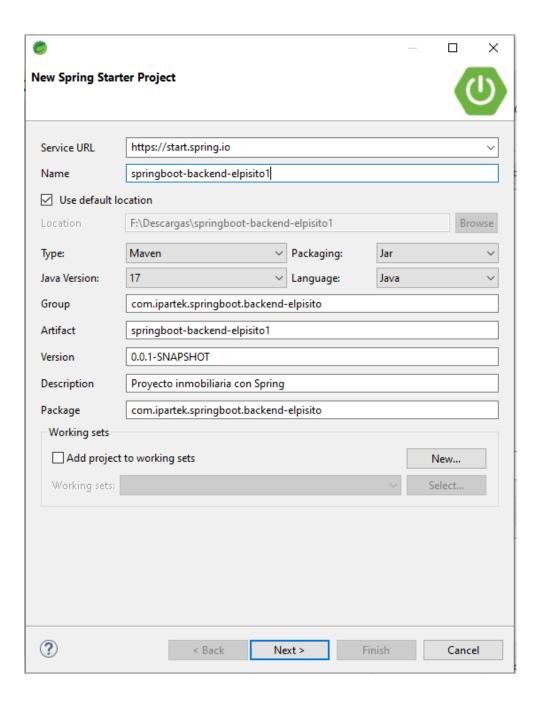


BACKEND

Creación de un proyecto nuevo

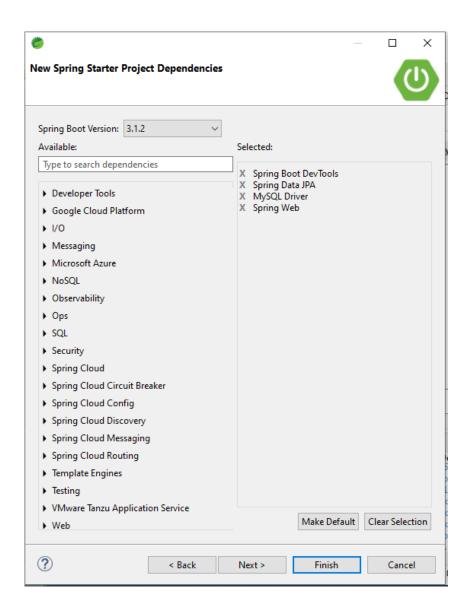
Dentro de Eclipse creamos un nuevo Spring Starter Project:

Indicamos el nombre del proyecto como también el nombre del paquete que se creará por defecto. Se indica también la versión del jdk que se va a usar (17 en nuestro caso) y el tipo de proyecto (Maven)



Indicaremos las siguientes dependencias que tenedremos inicialmente para nuestro proyecto de Spring:

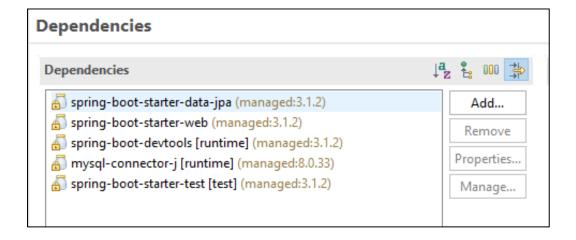
- Spring Boot DevTools
- Spring Data JPA
- MySQL Driver
- Spring Web



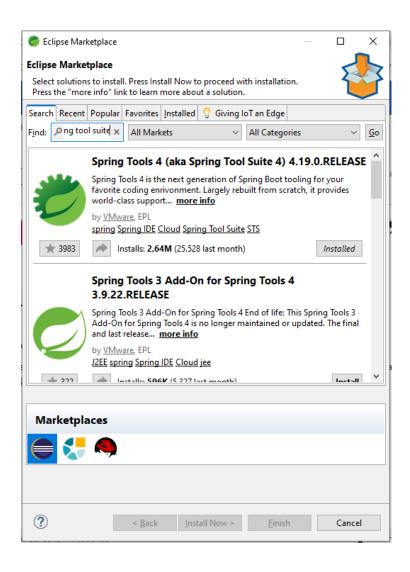
En el pom.xml tendremos que tener las siguientes dependencias:

```
properties>
16⊖
17
          <java.version>17</java.version>
18
       </properties>
       <dependencies>
19⊖
20⊝
           <dependency>
               <groupId>org.springframework.boot
21
               <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
22
23
           </dependency>
24⊖
           <dependency>
25
               <groupId>org.springframework.boot
26
               <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
27
           </dependency>
28
           <dependency>
29⊖
30
               <groupId>org.springframework.boot
31
               <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
32
               <scope>runtime</scope>
               <optional>true</optional>
33
          </dependency>
34
35⊕
           <dependency>
               <groupId>com.mysql</groupId>
36
37
               <artifactId>mysql-connector-j</artifactId>
38
               <scope>runtime</scope>
          </dependency>
39
40⊝
           <dependency>
41
               <groupId>org.springframework.boot
42
               <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
43
               <scope>test</scope>
           </dependency>
44
       </dependencies>
45
46
47⊝
       <build>
```

O también las podemos ver en Dependencies:



En el IDE de Eclipse instalaremos Spring Tool Suite para tener las herramientas de Spring. Para esto iremos a Help -> Eclipse Marketplace y buscaremos 'spring tool suite'. Seleccionamos Spring Tools 4 e instalamos.



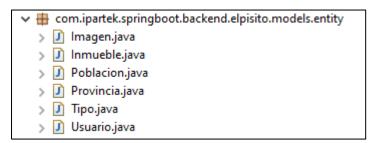
#Configuración y conexión con la base de datos

Añadimos configuración necesario en src/mains/resources/ application.properties

Entidades

Creamos las entidades que tendrá la base de datos que llamaremos 'inmobiliaria'. Tras definirlas en los modelos (clases de Java)

Las clases que crearemos son las siguientes:



Con ayuda de Hibernate y las anotaciones @Entity y @Table indicamos que se trata de un tabla de la base de datos donde definiremos las columnas de esta.

Ejemplo con la tabla de Inmuebles:

```
🚺 Inmueble.java 💢
  package com.ipartek.springboot.backend.elpisito.models.entity;
  3⊕ import java.io.Serial; ...
 21
 22 @Setter
 23 @Getter
 24 @AllArgsConstructor
 25 @NoArgsConstructor
 26 @ToString
 27 @Entity
 28 @Table(name="inmuebles")
 29 public class Inmueble implements Serializable {
 31⊖
        private static final long serialVersionUID = 7213886250683380290L;
 32
 33
 34⊖
        @GeneratedValue( strategy=GenerationType.IDENTITY) //IDENTITY ES UN INCREMENTAL PARA MY SQL
 35
 36
        @Column
 37
       private Long id;
 38
 39⊕
        @ManyToOne
       @JoinColumn(name="tipo")
 40
 41
       private Tipo tipo;
 42
 43⊖
        @ManyToOne
 44
        @JoinColumn(name="poblacion")
 45
        private Poblacion poblacion;
 46
 47⊝
       @Column
 48
        private String via; // CALLE, PLAZA, CARRETERA
 49
```

#Lombok

También se añaden las anotaciones de Lombok:

```
@Setter
@Getter
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@ToString
```

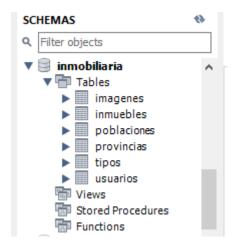
Estas son para generar los Getters y Setters además de los constructores con y sin argumentos.

Tras crear todas las clases necesarias, ejecutaremos el proyecto y se habrán creado las tablas en el schema de la base de datos.

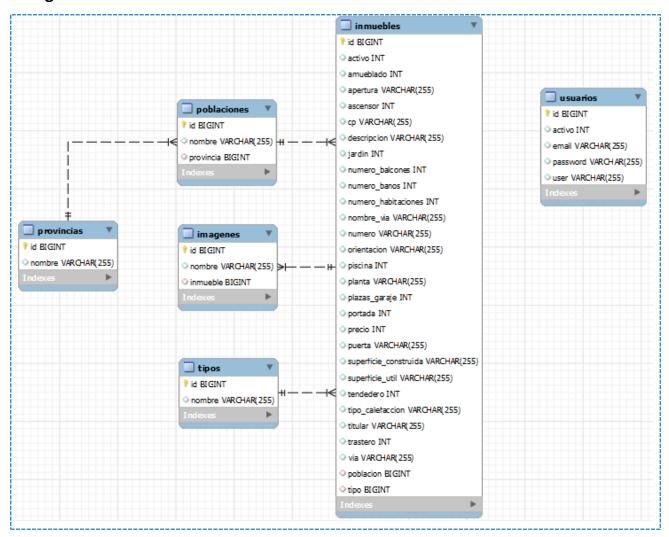
BASE DE DATOS "inmobiliaria"

Base de datos relacional MySQL

#Tablas creadas con Hibernate



#Diagrama del schema



#DAOs y Servicios

Creamos interfaces DAO que extienden de CrudRepository además de añadirle la anotación @Repository para indicar que es un repositorio.

Seguidamente crearemos los servicios y sus respectivas inplementaciones

Por cada interfaz de servicio se crea una clase ServiceImpl.

En la interfaz de servicio se indica los métodos que va tener ese servicio

```
3⊕ import java.util.List;
 6
 8 public interface IInmuebleService {
10
       List<Inmueble> findAll();
       List<Inmueble> findAllActive();
11
      List<Inmueble> findAllPortada();
Inmueble findById(Long id);
Inmueble save(Inmueble inmueble);
12
13
14
15
         void deleteById(Long id);
16
17 }
18
```

Las clases ServiceImpl se anotan con @Service para indicar que es un servicio

Implementa los métodos de la interfaz de servicio y haciendo una instancia de la interfaz DAO, definen el método.

Un ejemplo con el método findAll():

```
@Service
    public class InmuebleServiceImpl implements IInmuebleService {
 18
19
 20⊝
        @Autowired
 21
         private IInmuebleDAO inmuebleDAO;
 22
23
24⊝
        @Override
25
        public List<Inmueble> findAll() {
             return (List<Inmueble>)inmuebleDAO.findAll();
 26
 27
 28
```

#Controladores

Las clases controller es donde usaremos los servicios en base a las operaciones HTTP que hagamos, como pueden ser GET, POST, PUT o DELETE. Vemos el caso de findAll(), que será un método de tipo GET. Indicamos la URL "/inmuebles" que será

```
@RestController
26 @RequestMapping("/api")
   public class InmuebleRestController {
28
29⊝
       @Autowired
       private IInmuebleService inmuebleService;
30
31
32
       @CrossOrigin(origins= {"http://localhost:4200"})
34⊝
35
       @GetMapping("/inmuebles")
       public ResponseEntity<?> findAll(){
37
38
           List<Inmueble> resultado = null;
39
           Map<String, Object> response = new HashMap<>();
40
41
               resultado = inmuebleService.findAll();
43
44
           } catch (DataAccessException e) {
               response.put("mensaje", "Error al realizar la consulta en la BBDD");
               response.put("error", e.getMessage().concat(": ").concat(e.getMostSpecificCause().getMessage()));
46
47
                return new ResponseEntity<Map<String, Object>>(response, HttpStatus.NOT_FOUND);
48
49
50
           return new ResponseEntity<List<Inmueble>>(resultado,HttpStatus.OK);
51
           //return inmuebleService.findAll();
52
53
       }
```

#POSTMAN

Podemos usar Postman para hacer pruebas con peticiones HTTP de todo tipo. Para el caso motrado de findAll(), podremos hacer una petición GET a la URL "/inmuebles/" tras indicarle la ruta raíz que es http://localhost:8080/api

El resultado es el siguiente:

```
http://localhost:8080/api/inmuebles
  GET
                                                                                                                           Send
          Authorization • Headers (9)
                                        Body • Pre-request Script
Body Cookies Headers (8) Test Results
                                                                           (f) Status: 200 OK Time: 374 ms Size: 4.46 KB
  Pretty
                                                                                                                                ■ Q
                 "tipo": {
                    "nombre": "piso",
                    "activo": 1
                 "poblacion": {
                    "nombre": "bilbao-bilbo",
                     'provincia": {
                        "nombre": "vizcaya-bizkaia",
                         "activo": 1
                "via": "calle",
                "titular": "Piso en Santutxu",
                "nombreVia": "Masustegi",
```

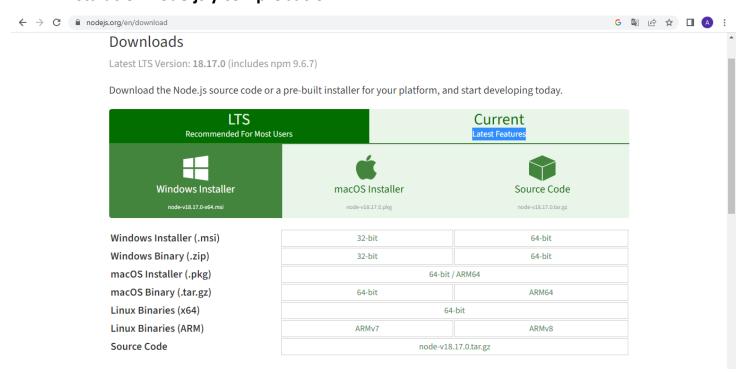
En caso de ser válido (STATUS: 200 OK), podemos ver como devuelve la información en formato JSON

Creamos una clase para subir imágenes que usaremos en nuestra aplicación de inmobiliaria. La clase queda de la siguiente forma:

```
@AllArgsConstructor
28
    @RestController
    @RequestMapping("/media")
29
30
    public class MediaRestController {
31
32
        private final IStorageService storageService;
33
        private final HttpServletRequest request;
        @CrossOrigin(origins = {"http://localhost:4200"})
@PostMapping("/upload/{idInmueble}")
35⊝
36
        public Map<String, String> uploadFile(@RequestParam("file") MultipartFile multipartFile, @PathVariable Long idInmueble){
37
38
39
            String path = storageService.store(multipartFile, idInmueble);
40
41
            String host = request.getRequestURL().toString().replace(request.getRequestURI(), "");
42
43
44
            String url = ServletUriComponentsBuilder
45
            .fromHttpUrl(host)
            .path("/media/file")
46
47
            .path(path)
48
            .toUriString();
49
50
            return Map.of("url", url);
51
52
53⊜
        @CrossOrigin(origins = {"http://localhost:4200"})
        @GetMapping("/file/{filename:.+}")
54
55
        public ResponseEntity<Resource> getFile(@PathVariable String filename) throws IOException{
56
57
            Resource file = storageService.loadAsResource(filename);
58
            String contentType = Files.probeContentType(file.getFile().toPath());
59
            return ResponseEntity
61
                     .ok()
                     .header(HttpHeaders.CONTENT_TYPE,contentType )
62
                     .body(file);
```

FRONTEND

Instalación node.js y comprobación



Comprobamos que se ha instalado con el siguiente comando en PowerShell:

```
Administrador: Windows PowerShell

PS C:\WINDOWS\system32> node --version
v16.14.2
PS C:\WINDOWS\system32>
```

Instalación de angular y comprobación

En PowerShell ejecutamos npm install -g @angular/cli para instalar
Angular CLI y poder crear proyectos de Angular.

Creación nuevo proyecto

En Visual Studio Code podemos crear un proyecto nuevo desde una Terminal con el comando ng new nombre-proyecto

Además podemos agregar '--skip-tests' para que no se nos creen los archivos de test en cada componente que creemos posteriormente.

En la configuración inicial, añadiremos esta línea de código al **tsconfig.json** para poder declarar variables sin tener que inicilizarlas.

```
"lib": [
"E52022",
"dom"

1.
"strictPropertyInitialization": false
},

angularCompilerOptions": {
```

Creación de los componentes

Creamos componentes con el siguiente comando, indicando en tal caso una carpeta contenedora. En nuestro caso hemos creado la carpeta 'components' para agrupar dentro de ella todos los componentes a crear.

ng g c components/nombreComponente

Creamos los primeros componentes: header, menuPrincipal y footer

Tras esto, en el app.component.html, añadimos los selectores de los componentes, para que se 'rendericen' sus respectivos html al iniciar la aplicación

A su vez, app.component.html tiene que ser llamada desde el index.html para poderse ver todo el contenido de los componentes (selectores) indicados.

Para esto, en el index.html viene la etiqueta <app-root></app-root>

También se han añadido al header enlaces de Bootstrap y de FontAwesome para poder hacer uso de ambos. Bootstrap para el diseño de las ventanas y FontAwesome para añadir iconos y fuentes.

https://fontawesome.com/icons/square-facebook?f=brands&s=solid

https://cdnjs.com/libraries/font-awesome

https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/

Styles.css

Aquí definiremos unas propiedades de CSS que se aplicarán a nivel global. Además, indicaremos unas variables globables para poder usar los colos de la empresa llamando a estas variables.

Mobile first y demás tamaño (Responsive)

También podemos definir a qué tamaños varían ciertos componentes. Esto es para que la página sea responsive y pueda adaptarse a distintos dispositivos y sus pantallas, siendo cada vez una vista adaptada y que se ve bien y perder el formato.

#Cabecera

Se trata de un carousel que permite interacturar y cambiar de imagen pulsando a los lados



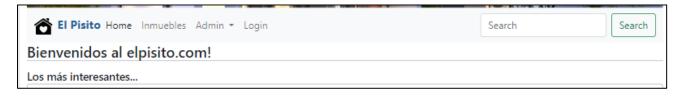
Footer

La parte inferior de la página o footer se verá de la siguiente forma. Incluirá enlaces a opciones que pueden ser interesantes para los clientes, como las redes sociales, opciones para empresa o la poítica de privacidad.



#Menu principal

El menú principal se compone de una barra de navegación con diferentes opciones, algunas solo de acceso para los administradores.





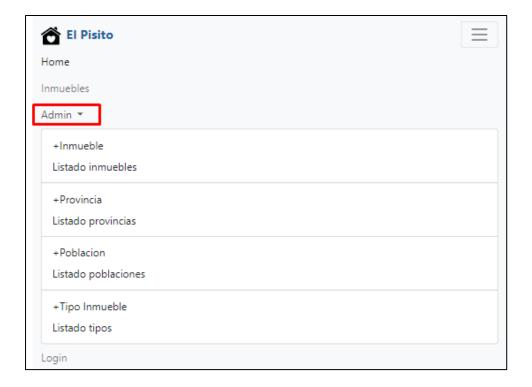
En el menú principal se cargarán los inmuebles que ha decidido ser promocionados. Des esta forma serán mucho mas visibles siendo los primeros en aparecer en la página inicial.

Incluye un carousel como en la cabecera pero con imágenes de solo ese inmueble.

En la parte inferior se muestra la información más relevante como el precio, metros cuadrados de superficie, número de baños o el número de habitaciones.

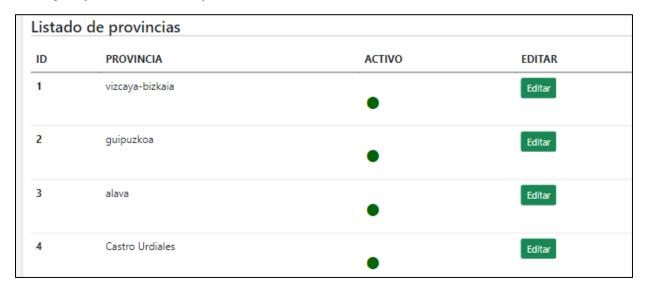
Admin

Los administradores tendrán una opción extra en el menú principal: 'Admin'

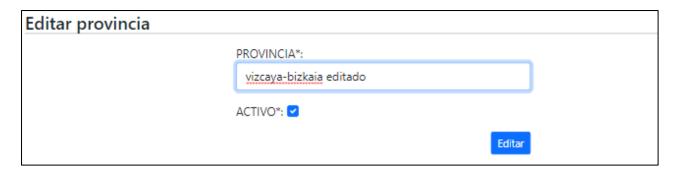


Desde aquí podrán realizar distintas opraciones de mantenimiento como dar de alta nuevos registros, editarlos o eliminarlos. Pueden también listarlos para ver cuales hay y si están activos o no.

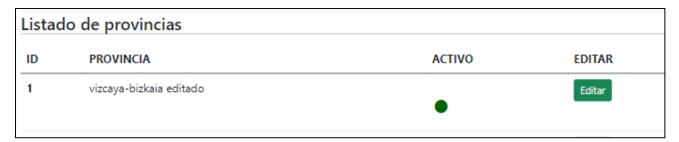
Por ejemplo veamos el apartado de Provincias > Listado:



Editar provincia:

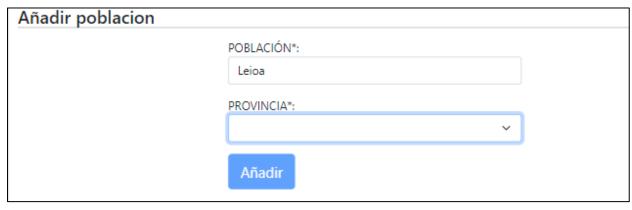


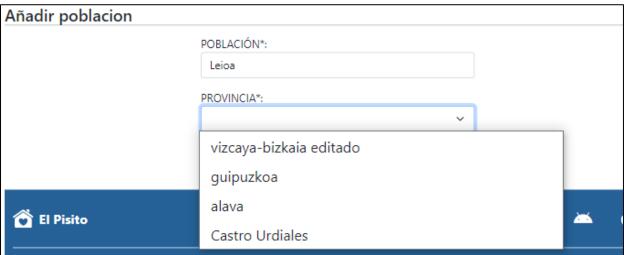
Tras pulsar en Editar nos lleva al listado previo pero actualizado:



Otro caso Añadir una población:

Introducimos un nombre y seleccionamos entre las provincias que existen en la BBDD:

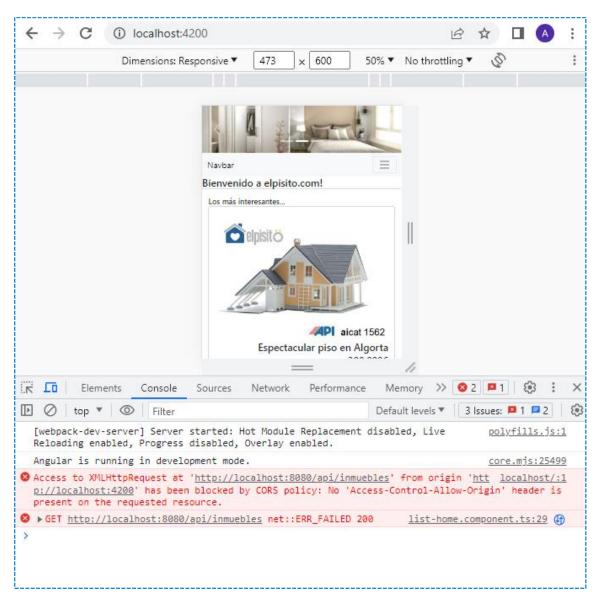




Error comunicación back con el front. (CORS)

Conseguimos comunicar el back con el font pero tenemos un problema:

Al llamar al servicio de Inmuebles (localhost:8080/api/inmuebles/ aparece un error en la consola del cliente



El error de CORS se soluciona desde el servidor. En InmuebleRestController ponemos @CrossOrigin(origins = {"http://localhost:4200"})"

Esto es una solución para permitir el acceso de la url indicada a nuestro servicio de Inmuebles:

```
33
34Θ
@CrossOrigin(origins= {"http://localhost:4200"})
@GetMapping("/inmuebles")
36    public ResponseEntity<?> findAll(){
37
38        List<Inmueble> resultado = null;
39        Map<String, Object> response = new HashMap<>();
40
```