```
template <class T> class set {
// Tipus de mòdul : dades
// Descripció del tipus: Conjunt que conté elements de tipus T; els elements
// estan ordenats creixentment per l'ordre definit a T, que no poden estar
// repetits; es pot consultar i modificar elements pels extrems, on des de
// cada element es pot accedir a l'element anterior i posterior (si
// existeixen), i que admet afegir-hi i esborrar-hi elements
// El cost temporal de totes les operacions és constant, tret de
//
// - les cerques, l'insert i l'erase sense posició bona, que són
// logarismiques respecte a la mida del set
// - la copiadora, la destructora i clear, que tenen cost lineal respecte a la
// mida del set original (en aquestes, i en insert i erase, també cal tenir en
// compte el cost de la còpia o esborrat de cada objecte implicat de tipus T)
private:
public:
// Constructores
set();
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és un set sense cap element */
set(const set& original);
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és un set còpia d'original */
// Destructora: Esborra automàticament els objectes locals en sortir d'un
// àmbit de visibilitat
~set();
// Modificadores
void clear();
/* Pre: cert */
/* Post: El paràmetre implícit és un set buit */
pair<iterator, bool> insert(const T& x);
/* Pre: cert */
/* Post: si x hi és al p.i., el second del resultat és fals, el p.i. no canvia
   i el first del resultat apunta a l'element de valor x al p.i; en cas
   contrari, el second del resultat és true, x s'afegeix al p.i. i el first del
   resultat apunta al nou element del p.i. */
iterator insert(const_iterator it, const T& x);
/* Pre: it referencia algun element existent al paràmetre implícit o
   és igual a l'end d'aquest */
/* Post: si x hi és al p.i., el p.i. no canvia i el resultat apunta a
   l'element de valor x al p.i ; en cas contrari, x s'afegeix al p.i. i el
   resultat apunta al nou element del p.i. */
int erase(const T& x);
/* Pre: cert */
/* Post: si x hi és al p.i., el p.i. no canvia i el resultat és 0; en cas
   contrari, l'element amb clau cl s'esborra del p.i. i el resultat és 1 */
```

```
iterator erase(const_iterator it);
/* Pre: it referencia algun element existent al paràmetre implícit,
   que no és buit */
/* Post: El paràmetre implícit és com el paràmetre implícit original sense
   l'element referenciat per l'it original; el resultat referencia
   l'element següent al que referenciava it al p.i. original */
// Consultores
bool empty() const;
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat indica si el paràmetre implícit té elements o no */
int size() const;
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és el nombre d'elements del paràmetre implícit */
iterator find(const K& cl); // + l'equivalent const
/* Pre: cert */
/* Post: si cl hi és al p.i., el resultat apunta a aquest element; en cas
   contrari, apunta a l'end() */
iterator lower_bound(const K& cl); // + l'equivalent const
/* Pre: cert */
/* Post: si cl hi és al p.i., el resultat apunta a aquest element; en cas
   contrari, apunta al primer element del p.i. que aniria després de cl (si cl
   és més gran que tots els elements del p.i. seria l'end()) */
// Iteradors típics
iterator begin();
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és un iterator al principi del paràmetre implícit */
const_iterator begin() const;
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és un const_iterator al principi del paràmetre implícit */
iterator end();
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és un iterator a un element fictici immediatament posterior
al final del paràmetre implícit */
const_iterator end() const;
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és un const_iterator a un element fictici immediatament
posterior al final del paràmetre implícit */
// Notes:
// a) si l és buida, l.begin() és el mateix que l.end()
// b) si l ve qualificada com a const, l.begin() i l.end() retornen un
// const_iterator; en cas contrari, retornen un iterator
};
/* Operacions amb iterators:
++it : Avança al següent element, no vàlid a l'end
--it : Retrocedeix a l'anterior element, no vàlid al begin
```

\*it : Designa l'element referenciat per it; no vàlid per a l'end o per a iteradors que no referencien res; si la llista d'it ve qualificada com a const o si it és un const\_iterator, llavors \*it és "read-only"

cas que \*it sigui correcte, només es pot fer servir com a "read only"

it1=it2 : Assigna l'iterador it2 a it1; un const\_iterator no es pot assignar a un iterator

it1==it2 : val true si els iteradors it1 i it2 són iguals; false si no

it1!=it2 : val true si els iteradors it1 i it2 són diferents; false si no

\*/