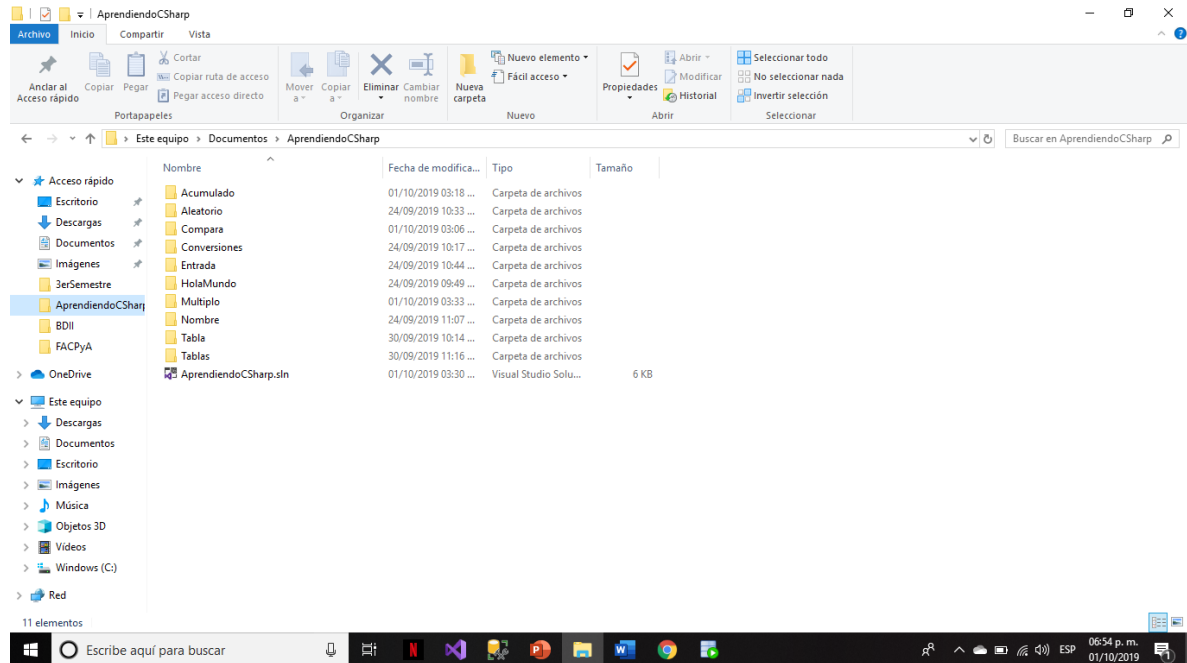
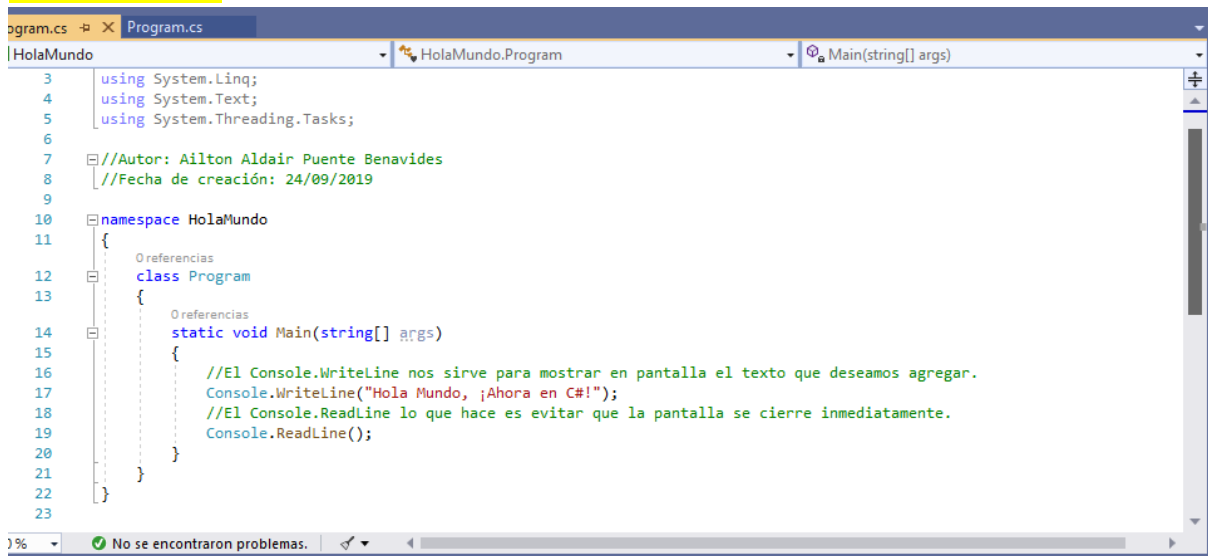


Aprendiendo C Sharp

Maestro, buen día, tuve problemas al subir la carpeta donde tenía los programas en c#, ya que al momento de subirla se subió sin el contenido y esta fue la solución que tomé. Esa era la carpeta que intente subir, pero como le digo, se subió sin el contenido. Espero no haya problema si en este archivo le adjunto captura de cada programa con los comentarios personalizados.



Hola Mundo



```
1  using System.Linq;
2  using System.Text;
3  using System.Threading.Tasks;
4
5  //Autor: Ailton Aldair Puente Benavides
6  //Fecha de creación: 24/09/2019
7
8  namespace HolaMundo
9  {
10     {
11         O referencias
12         class Program
13         {
14             O referencias
15             static void Main(string[] args)
16             {
17                 //El Console.WriteLine nos sirve para mostrar en pantalla el texto que deseamos agregar.
18                 Console.WriteLine("Hola Mundo, ¡Ahora en C#!");
19                 //El Console.ReadLine lo que hace es evitar que la pantalla se cierre inmediatamente.
20                 Console.ReadLine();
21             }
22         }
23     }
24 }
```

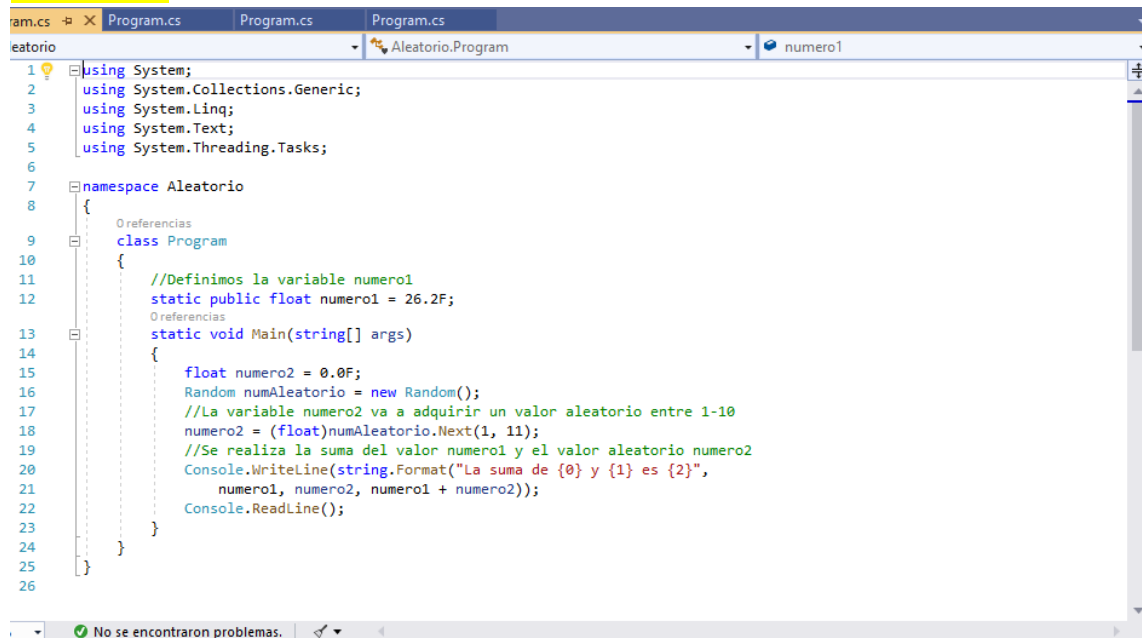
}% No se encontraron problemas.

Conversiones



```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace Conversiones
8  {
9     {
10     O referencias
11     class Program
12     {
13         O referencias
14         static void Main(string[] args)
15         {
16             //En este programa lo que tenemos que hacer es convertir el tipo
17             //de dato de string a int.
18             string numero = "1234";
19             Console.WriteLine(numero.GetType().ToString());
20             //En el siguiente paso se realiza la conversión al tipo de dato int
21             int innumero = Convert.ToInt32(numero);
22             Console.WriteLine(innumero.GetType().ToString());
23             Console.WriteLine(String.Format("El número es {0}",
24                 innumero));
25             Console.ReadLine();
26         }
27     }
28 }
```

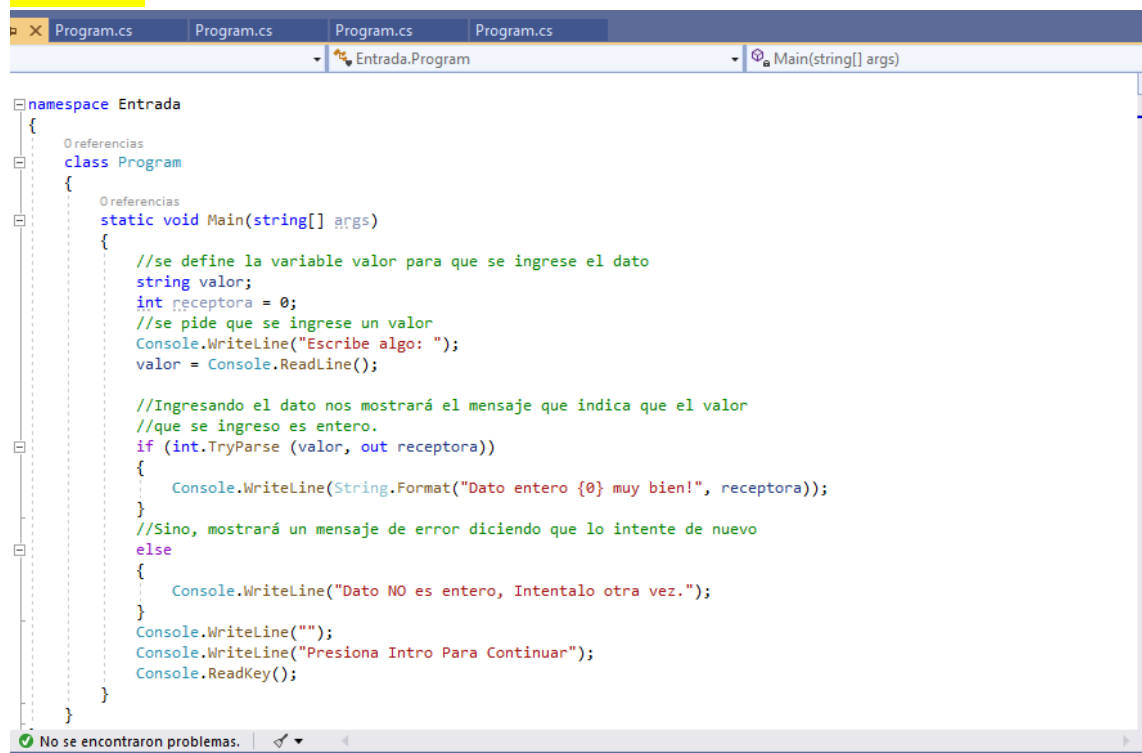
Aleatorio



```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Aleatorio
8 {
9     O referencias
10    class Program
11    {
12        //Definimos la variable numero1
13        static public float numero1 = 26.2F;
14        O referencias
15        static void Main(string[] args)
16        {
17            float numero2 = 0.0F;
18            Random numAleatorio = new Random();
19            //La variable numero2 va a adquirir un valor aleatorio entre 1-10
20            numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);
21            //Se realiza la suma del valor numero1 y el valor aleatorio numero2
22            Console.WriteLine(string.Format("La suma de {0} y {1} es {2}",
23                numero1, numero2, numero1 + numero2));
24            Console.ReadLine();
25        }
26    }
27 }
```

No se encontraron problemas.

Entrada



```
1 namespace Entrada
2 {
3     O referencias
4     class Program
5     {
6         O referencias
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             //se define la variable valor para que se ingrese el dato
10            string valor;
11            int receptora = 0;
12            //se pide que se ingrese un valor
13            Console.WriteLine("Escribe algo: ");
14            valor = Console.ReadLine();
15
16            //Ingresando el dato nos mostrará el mensaje que indica que el valor
17            //que se ingreso es entero.
18            if (int.TryParse(valor, out receptora))
19            {
20                Console.WriteLine(string.Format("Dato entero {0} muy bien!", receptora));
21            }
22            //Sino, mostrará un mensaje de error diciendo que lo intente de nuevo
23            else
24            {
25                Console.WriteLine("Dato NO es entero, Intentalo otra vez.");
26            }
27            Console.WriteLine("");
28            Console.WriteLine("Presiona Intro Para Continuar");
29            Console.ReadKey();
30        }
31    }
32 }
```

No se encontraron problemas.

Nombre

```
namespace Nombre
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Se ingresa el valor de nombre y apellidos.
            string nombre;
            string apellidos;
            Console.WriteLine("Captura un nombre: ");
            nombre = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Captura los apellidos: ");
            apellidos = Console.ReadLine();

            //Hace que los valores cambien a MAYUSCULAS
            nombre = nombre.ToUpper();
            apellidos = apellidos.ToUpper();

            //Se construye una concatenación
            StringBuilder nombreCompleto = new StringBuilder(nombre);
            nombreCompleto.Append(" ");
            nombreCompleto.Append(apellidos);
            Console.WriteLine(nombreCompleto);

            Console.WriteLine(" ");
            Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

✓ No se encontraron problemas.

Tabla

```
namespace Tabla
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Se definen los valores que se solicitarán (el numero que se realizara la tabla)//
            string _numero;
            int numero;

            //Se ingresa el valor y se convierte el tipo de dato ingresado//
            Console.WriteLine("Dame un numero del 1 al 9: ");
            _numero = Console.ReadLine();
            numero = Convert.ToInt32(_numero);

            //Se define el ciclo que nos ayudara con la creacion de las tablas//
            for (int i = 1; i <= 10; i++)
            {
                Console.WriteLine(
                    String.Format("{0} x {1} = {2}",
                        numero, i, numero * i));
            }

            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

✓ No se encontraron problemas.

Tablas

```
namespace Tablas
{
    O referencias
    class Program
    {
        O referencias
        static void Main(string[] args)
        {
            //Se define el primer ciclo que se conforma con la variable i//
            for (int i = 1; i <= 10; i++)
            { Console.WriteLine("");
              Console.WriteLine(String.Format("Tabla del {0}: ", i));
              Console.WriteLine("");
              //Se agrega otro ciclo dentro del ciclo ya abierto para formar la combinacion de variables//
              for (int j = 1; j <= 10; j++)
              {
                  Console.WriteLine("");
                  Console.WriteLine("{0} X {1} = {2}",i, j, i * j);
              }

              Console.WriteLine("");
              Console.WriteLine("Pulsa intro para continuar");
              Console.ReadLine();
            }
        }
    }
}
```

✓ No se encontraron problemas.

Compara

namespace Compara

```
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Se definen las variables//
            string _numero1, _numero2;
            int numero1, numero2;

            //Se solicitan los valores a comparar//
            Console.Write("Numero 1: ");
            _numero1 = Console.ReadLine();
            Console.Write("Numero 2: ");
            _numero2 = Console.ReadLine();

            //Se realiza la conversión de string a int//
            numero1 = Convert.ToInt32(_numero1);
            numero2 = Convert.ToInt32(_numero2);

            //Se realizan los ciclos, uno dentro del otro, para verificar si los
datos//
            //cumplen con los requisitos que el programa solicite//
            if (numero1==numero2)
            {
                Console.WriteLine(
                    String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",
                        numero1, numero2, "Son iguales"));
            }
            else
            {

```

```

        if (numero1 > numero2)
        {
            Console.WriteLine(
                String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",
                    numero1, numero2, "El primero es el mayor"));
        }
        else
        {
            Console.WriteLine(
                String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",
                    numero1, numero2, "El segundo es el mayor"));
        }
    }
    Console.WriteLine("");
    Console.WriteLine("Presiona INTRO para continuar");
    Console.ReadKey();
}
}
}

```

Acumulado

```

namespace Acumulado
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //se definen los valores//
            string _numero;
            int numero;
            int acumulado = 0;

            //se escriben las instrucciones//
            Console.WriteLine("Captura los enteros a acumular.");
            Console.WriteLine("Dejar vacio y dar intro para salir.");
            Console.WriteLine("");

            //se realiza el ciclo que nos permitira agregar mas numeros al
            //siempre y cuando no hayan dejado en blanco el espacio, sino el ciclo//
            //concluira. (Para eso se usa break)//
            while (true)
            {
                Console.WriteLine("Dame un numero entero: ");
                _numero = Console.ReadLine();
                if (_numero == "")
                {
                    break;
                }
                else
                {
                    if (int.TryParse(_numero, out numero))
                    {
                        acumulado += numero;
                        Console.WriteLine(String.Format("Monto acumulado: {0}",
                            acumulado));
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    else
    {
        Console.WriteLine("El dato proporcionado no es un numero
entero.");
        Console.WriteLine("Intenta de nuevo");
    }
}
}
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("Presiona INTRO para continuar");
Console.ReadKey();
}
}
}
}

```

Multiplo

```

namespace Multiplo
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //se definen los valores, y los diferentes tipos de multiplo//
            string _numero;
            int numero;
            bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7;

            // se usara el ciclo try-catch que nos va a ayudar por si llegara a
haber//

            //un tipo de dato erroneo, ya que es un ciclo propenso a fallos//
            try
            {
                Console.WriteLine("Dame un numero entero: ");
                _numero = Console.ReadLine();
                numero = Convert.ToInt32(_numero);

                esMultiplo3 = ((numero % 3) == 0);
                esMultiplo5 = ((numero % 5) == 0);
                esMultiplo7 = ((numero % 7) == 0);

                if ((esMultiplo3 & esMultiplo5) | esMultiplo7)
                {
                    Console.WriteLine("Correcto.");
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("Incorrecto.");
                }
            }
            catch (Exception e)
            {
                Console.WriteLine("El dato proporcionado causa errores.");
                Console.WriteLine(e.Message);
            }
        }
    }
}

```

```
    }  
    finally  
    {  
        Console.WriteLine("");  
        Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");  
        Console.ReadKey();  
    }  
}  
}
```