

Jocul Snake

Jocul Snake va fi implementat folosind limbajul de programare Python și librăria pygame ce oferă o serie de funcționalități foarte utile pentru dezvoltarea de jocuri.

Pași:

1. Crearea unui proiect nou și a unui environment virtual

- Instalare pachet venv
- Crearea unui nou environment virtual
 - `python3 -m venv env`
- Activarea acestuia
 - `source env/bin/activate`
- Instalare librării necesare
 - `pip install pygame`

Notă: În situația în care descărcați proiectul, librăriile necesare pot fi instalate folosind

- `pip install -r requirements.txt`

Comentariile legate de implementare se găsesc în cod.

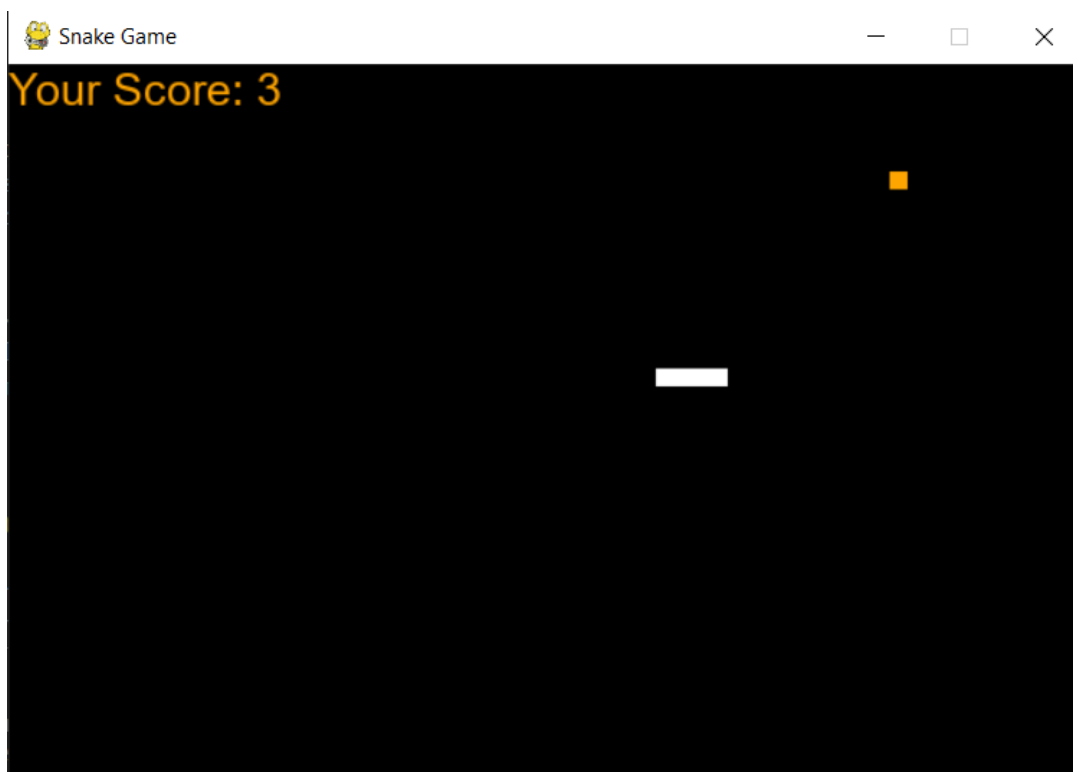
2. Imagini din joc



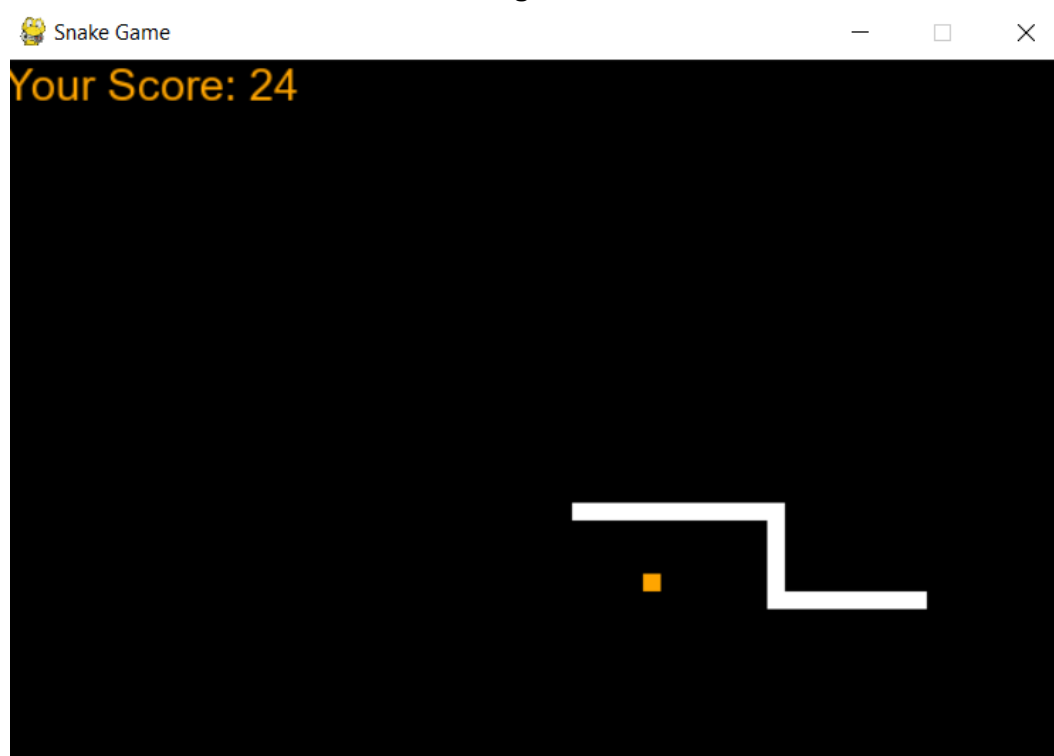
Imaginea 1 - Startul jocului



Imaginea 2

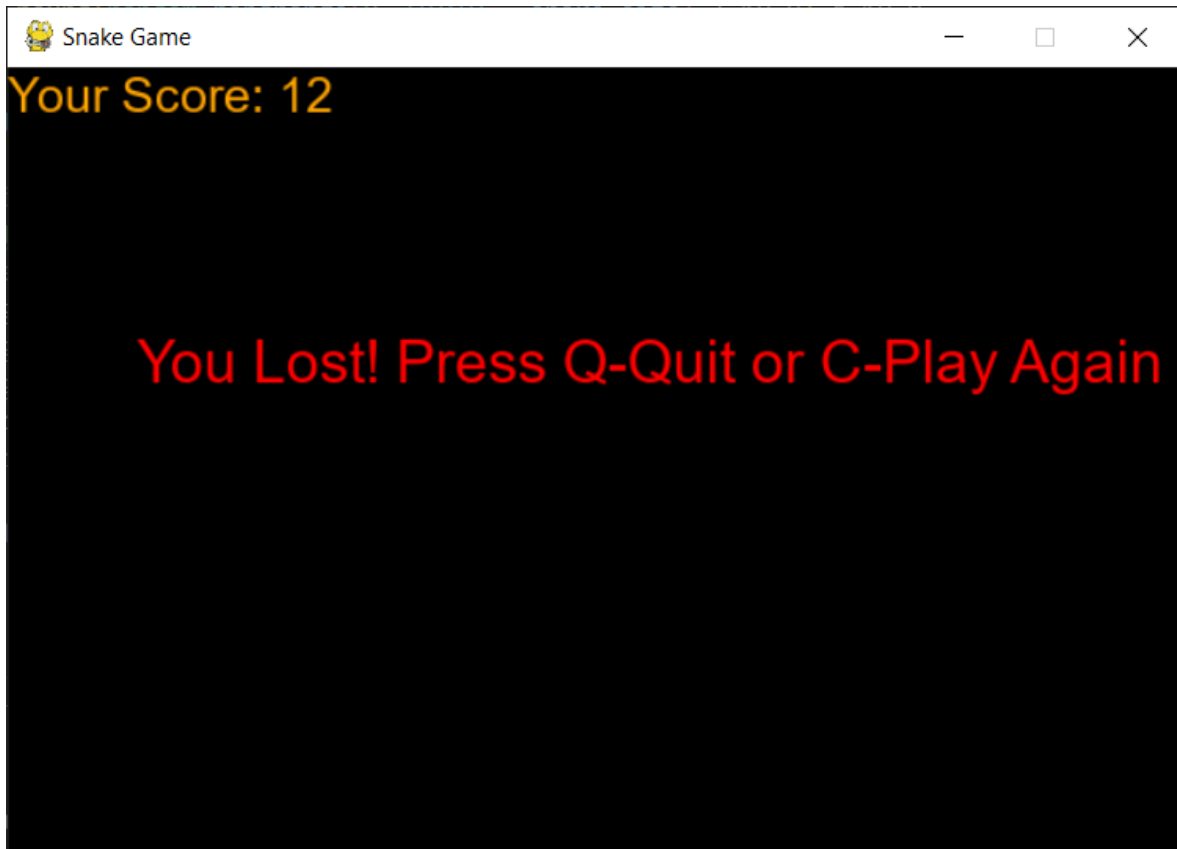


Imaginea 3



Imaginea 4

Imaginile 2 ,3, 4 - Șarpele după ce a acumulat puncte



Imaginea 5 - Ecranul de final cu opțiunea de a juca din nou sau de a închide jocul